

266XS

Compresseur limiteur gate 2 canaux



L'intégration du compresseur/gate dbx 266XS à un équipement audio de scène ou de studio permet d'accéder facilement à un son professionnel. Le compresseur contrôle les hausses de niveaux non désirées, augmente le sustain d'un son de guitare ou grossit ceux d'une batterie. Il permet également le placement d'une voix au premier plan du mixage pour plus de clarté sonore.

Le procédé de compression OverEasy® et le contrôle automatique AutoDynamic™ (unique aux compresseurs dbx) donnent à la compression un caractère souple et musical sans effet secondaire. Le 266XS peut fonctionner en mode stéréo ou double mono et dispose d'une détection de niveau RMS.

- Entrées et sorties symétriques sur XLR
- Nouveaux circuits d'optimisation du temps de retour
- Le circuit OverEasy permet des compressions importantes sans effet secondaire
- Expanders/gate adaptatifs aux caractéristiques du signal
- Affichage séparé de la réduction de gain, de la compression et du gate permettant des réglages rapides et précis
- L'entrée détecteur séparée permet de contrôler la compression par un processeur externe
- Fonctionnement stéréo ou double mono
- Seuil de Gate réglable sur une plage de 70 dB

Caractéristiques Techniques

Niveau d'entrée max : +22 dBu

Niveau de sortie max : +18 dBu, 600 ohms

Réponse en Fréquence : 20 Hz-20 kHz, + 0, - 0.5 dB, 0,35 Hz-80 kHz, + 0, -3 dB

Distorsion + Bruit: $\leq 0.2\%$ à 1 kHz à tout niveau de compression

Rapport Signal/Bruit: $\leq -93\text{dB}$, non pondéré (22kHz)

Gamme Dynamique : > 114 dB, non pondéré

Diaphonie : < -95 dB, 20-20000 Hz

Taille en U : 1U

Dimensions : 14,6 x 48,3 x 4,5 cm

Poids : 2.19 kg

COMPRESSEUR

- Seuil : -40 dB à +20 dBu
- Type de détection : OverEasy® ou Hard Knee
- Rapport de compression : variable de 1:1 à Infini:1
- Temps d'attaque : ajustable, dépendant du signal AutoDynamic™;
- Temps de retour : ajustable, dépendant du signal AutoDynamic™;

EXPANDER/GATE

- Seuil : j-60 à +10 dBu
- Rapport : 1:1 à 4:1
- Temps d'attaque : < 1000 µs
- Temps de retour: dépendant du signal