

Canon

PROJECTEUR MULTIMÉDIA

WUX5000

WUX4000

WX6000

SX6000

**Mode d'emploi /
Manuel
d'installation**




AISYS
Aspectual Illumination
System

HDMI™
HIGH DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

PJLink™

Table des matières

Instructions relatives
à la sécurité

Avant utilisation

Projection d'une image

Fonctions utiles
disponibles durant la
projection

Activation des fonctions
avec les menus

Installation

Branchement sur un
réseau

Entretien

Annexe

Index

Mode d'emploi

Manuel d'installation

Annexe

FRA

Comment utiliser ce manuel

Nous vous remercions d'avoir choisi un projecteur Canon.

Le projecteur multimédia WUX5000 / WUX4000 / WX6000 / SX6000 ("le projecteur" dans ce qui suit) est un projecteur de haute performance qui est capable de projeter un écran d'ordinateur de haute résolution et une image numérique de haute qualité sur un grand écran.

Mode d'emploi (fonctionnement) / Manuel d'installation (installation et entretien) (ce manuel)

Ce manuel combine le mode d'emploi et le manuel d'installation pour les projecteurs multimédias WUX5000 / WUX4000 / WX6000 / SX6000. Le mode d'emploi fournit des informations sur l'utilisation du projecteur. Le manuel d'installation décrit la méthode d'installation et d'entretien du projecteur ainsi que la méthode de connexion à un réseau. Lisez attentivement ce mode d'emploi afin d'optimiser l'utilisation de votre projecteur. L'installation du projecteur doit être effectuée par un technicien qualifié. Pour plus d'informations, contactez le Canon Call Center.

Symboles des touches

Le projecteur peut être commandé à l'aide des touches de la télécommande ou sur le côté du projecteur. La télécommande vous permet d'utiliser toutes les fonctions du projecteur. Dans ce document, le fonctionnement des touches est illustré comme suit.

Fonctionnement des touches sur le côté du projecteur

Fonctionnement de la touche de la télécommande

Réglage de la taille d'image
La taille de l'image projetée peut être réglée b télécommande ou la touche LENS sur le projecteur. Changez la position d'installation du projecteur si réglez à l'aide de la fonction zoom. (P155)

1 Appuyez sur la touche ZOOM de la télécommande

Indique les touches à sélectionner.

Symboles utilisés dans ce mode d'emploi

Les symboles utilisés dans ce mode d'emploi ont les significations suivantes.

⚠ Indique une précaution lors de l'utilisation ou une restriction.

WUX5000 / WUX4000 Ces descriptions concernent le WUX5000 / WUX4000.

WX6000 / SX6000 Ces descriptions concernent le WX6000 / SX6000.

WUX4000 Ces descriptions concernent le WUX4000.

WX6000 Ces descriptions concernent le WX6000.

MENTION DES DROITS D'AUTEUR

Veillez noter que l'agrandissement ou la réduction de la taille d'une image dans un but commercial ou pour une présentation publique est susceptible de constituer une violation des droits de copyright protégés par la loi ou des droits de l'auteur de matériel original.

À propos des marques

- Ethernet est une marque déposée de Xerox Corporation.
- Microsoft, Windows, Windows XP, Windows Vista et Windows 7 sont des marques ou des marques déposées de Microsoft Corporation aux États-Unis et / ou dans d'autres pays.
- Mac, Mac OS et Macintosh sont des marques de Apple Inc., déposées aux États-Unis et / ou dans d'autres pays.
- HDMI, le logo HDMI et High-Definition Multimedia Interface sont des marques de commerce ou des marques déposées HDMI Licensing, LLC.
- PJLink est une marque déposée, ou une application a été soumise à une demande d'enregistrement de marque au Japon, aux États-Unis et / ou dans d'autres pays ou régions.

Guide de référence rapide

Ce guide de référence rapide vous aidera à trouver des fonctions qui utilisent pleinement le projecteur et sont utiles pour réaliser une présentation attrayante, etc.

Branchement du projecteur

Branchement du projecteur sur un ordinateur (P47 - P51)

Branchement du projecteur sur un équipement audiovisuel (P52 - P55)

Projection d'une image

Début de la projection (P56 - P59)

Sélection d'un signal d'entrée (P60 - P61)

Réglage de l'image

Régler la taille et la mise au point de l'image (P72 - P74)

Correction de la distorsion en trapèze (P77)

Réglage du format de l'image (P64 - P71)

Élimination du scintillement de l'écran d'ordinateur et ajustement du décalage de position (P98, P99)

Réglage des couleurs et de la qualité de l'image

Projection d'une image sur un tableau vert (P105)

Sélection d'un mode image en fonction de l'image de projection (P111)

Réalisation de réglages fins des couleurs (P116)

Élimination du bruit (P119)

Réalisation d'une présentation

Apparition temporaire d'une image noire (P84)
Arrêt sur image (P84)

Réglage du volume (P85)

Suppression du son (P85)

Agrandissement/réduction d'une image (P86)

WUX5000 / WUX4000

Affichage du temps écoulé (P87)

Changement du canal de la télécommande

Réinitialisation du paramètre de projecteur

Réinitialisation du mot de passe (P131)

Initialisation des paramètres réseau (P182)

Restauration des paramètres par défaut (P143)

Fonctions diverses

Utilisation du mode d'économie d'énergie (P123)

Mise sous tension du projecteur par branchement du cordon d'alimentation (P124)

Désactivation du bip pendant le fonctionnement (P125)

Désactivation des boutons (P126)

Masquer les messages du guide (P129)

Configuration d'un mot de passe (P131)

WUX4000

Réduction de la luminosité de la lampe (P122)

WX6000 / SX6000

Schéma de test affiché (P141)

Sélection de la borne Audio In (P142)

Table des matières

Comment utiliser ce manuel	2
Guide de référence rapide	4
Instructions relatives à la sécurité	12
Précautions de sécurité	13
PRECAUTION POUR SUSPENDRE LE PROJECTEUR AU PLAFOND	13
■ VEUILLEZ LIRE ET CONSERVER CE MODE D'EMPLOI POUR REFERENCE ULTERIEURE	14
NORMES DU CORDON D'ALIMENTATION SECTEUR	16
Avis de la commission fédérale des communications	17
Réglementation canadienne sur les interférences radio	17
Précautions d'emploi	18
Précautions relatives à l'installation	19
Précautions relatives à la lampe	21
Précautions relatives aux piles de la télécommande	22
Avant utilisation	25
Accessoires fournis	26
■ Installation des piles de la télécommande	27
Préparation de la télécommande	29
■ Plage de fonctionnement de la télécommande	29
■ Lorsqu'une télécommande est connectée à l'aide d'un câble (WX6000 / SX6000)	30
Noms des composants	31
Unité principale (L'illustration représente le WUX5000.)	31
■ Vue de face	31
■ Vue de derrière	32
■ Vue de dessous	32
Télécommande	34
■ RS-RC04	34
■ RS-RC05	36
Commandes sur le côté	38
■ Affichages du témoin LED	39
Borne d'entrée	40
Mode d'emploi (Fonctionnement).....	43
Projection d'une image.....	45
Étapes pour le branchement du projecteur et la projection d'une image	46
Branchement du projecteur	47
Branchement du projecteur sur un ordinateur	47
■ Branchement sur la borne de sortie d'écran RGB (connexion analogique)	47
■ Branchement sur la borne de sortie d'écran DVI (connexion numérique)	50
■ Connexion à l'aide d'un Câble HDMI (type de signal d'entrée : [HDMI] – P60)	51
■ Sortie audio vers les haut-parleurs	51

Table des matières

Branchement sur un équipement audiovisuel	52	
■ Branchement sur la borne de sortie vidéo numérique (connexion numérique)	52	
■ Branchement sur la borne de sortie vidéo analogique (connexion analogique).....	53	
■ Sortie audio vers les haut-parleurs	55	
Début de la projection	56	
■ Lorsque l'écran de sélection de langue apparaît	57	
■ Lorsque la fenêtre Entrez mot de passe apparaît	58	
■ Lorsque "Aucun signal" apparaît.....	58	
■ Lorsque la fenêtre Ordinateur portable n'apparaît pas	58	
■ Réglage de l'image.....	58	
Changement de la sortie d'écran d'un ordinateur portable	59	
■ Activation de la sortie de moniteur externe	59	
Sélection d'un Signal d'entrée (INPUT).....	60	
■ Types de signaux d'entrée	60	
■ Sélection d'un signal d'entrée.....	61	
Réglage de l'image	62	
Configuration de la résolution d'affichage de l'ordinateur	62	
■ Windows 7.....	62	
■ Windows Vista.....	62	
■ Windows XP	62	
■ Mac OS X.....	63	
AUTO PC	63	
■ Exécution de la Fonction PC Auto	63	
Sélection de l'aspect écran et de l'aspect	64	
■ Sélection d'Aspect écran.....	64	
■ Sélection du format de l'image	70	
Réglage de la taille d'image	72	
Réglage de la mise au point.....	74	
Réglage de la position de l'image	75	
■ Réinitialisation de la position.....	76	
Correction de la distorsion en trapèze.....	77	
■ Réinitialiser le réglage trapézoïdal.....	78	
Sélection d'un mode image.....	79	
■ Modes image	79	
■ Comment sélectionner un mode image.....	80	
Mise hors tension du projecteur.....	81	
Fonctions utiles disponibles durant la projection	83	
Fonctions utiles disponibles durant la projection	84	
Apparition temporaire d'une image noire	BLANK	84
Arrêt sur image.....	FREEZE	84
Réglage du volume	VOL	85
Suppression du son.....	MUTE	85
Agrandissement/réduction d'une image	D.ZOOM.....	86
Affichage du temps écoulé (WUX5000 / WUX4000).....	P-TIMER	87

Activation des fonctions avec les menus	89
Utilisation des Menus	90
■ Configuration du menu	90
■ Fonctionnement basique du menu	92
Configuration de l'état d'affichage	95
Sélection d'un mode de projection d'image	95
Réglage automatique de l'affichage (WX6000 / SX6000)	96
Sélection d'un type de signal d'entrée (PC analogique)	96
Sélection d'un type de signal d'entrée (Composantes) (WUX5000 / WUX4000)	97
Ajustement du type de signal d'entrée (PC analogique) Nombre total de points	97
Ajustement du type de signal d'entrée (PC analogique) Tracking	98
Ajustement du type de signal d'entrée (PC analogique) Position horizontale	98
Ajustement du type de signal d'entrée (PC analogique) Position verticale	99
Ajustement du type de signal d'entrée (PC analogique) Pixels horizontaux	99
Ajustement du type de signal d'entrée (PC analogique) Pixels verticaux	100
Sélection du niveau d'entrée HDMI	100
Format de couleur HDMI	101
Sélectionner Surbalayage HDMI	102
Exécution d'un traitement progressif	103
Sélection d'une Position menu	104
Correction de la couleur d'écran	105
Renversement de la projection	106
Aucun signal écran	107
Écran lorsque blanc	108
Sélection d'un logo au démarrage	108
Sélection du format d'image de l'écran	109
Correction de la distorsion en trapèze (WX6000 / SX6000)	110
Réglage du déplacement de l'image (WX6000 / SX6000)	110
Sélection de la qualité de l'image	111
Réglage image	111
Sauvegarde de la qualité d'image souhaitée	112
Réglage de la luminosité	113
Réglage du contraste	114
Réglage de la netteté	115
Effectuer une correction gamma	115
Réglage de la couleur	116
Correction de l'image en fonction de la luminosité ambiante	117
Réduction du bruit	119
Gamma dynamique	119
Correction de la couleur de la mémoire	120
Régl couleur axe 6 (réglage détaillé des couleurs)	120
Correction gamma détaillée	121

Table des matières

Réduction de la luminosité de la lampe (WUX4000).....	122
Réinitialisation des réglages de l'image.....	122
Réglage de diverses fonctions	123
Sélection du mode Gestion alimentation.....	123
Activation sans utiliser la touche POWER.....	124
Activation / désactivation du bip.....	125
Répétition touche (WX6000 / SX6000)	125
Utilisations interdites	126
Réglages du canal de l'unité principale et de la télécommande	127
Sélection d'une langue d'affichage.....	128
Afficher / masquer la fenêtre Guide.....	129
Afficher / Masquer le statut d'entrée.....	130
Sélection de l'entrée HDMI.....	130
Configuration d'un mot de passe.....	131
Enregistrement d'un mot de passe.....	132
Empêcher l'utilisation de l'objectif (WUX5000 / WUX4000)	133
Réinit. décal. obj.....	134
Prolongement de la durée d'affichage du menu.....	135
Afficher / Masquer l'icone d'avertissement de température élevée.....	136
Réduction du scintillement (WUX5000 / WUX4000)	137
Rétablir gamma (WX6000 / SX6000)	138
Affichage avertiss. lampe (WX6000 / SX6000)	138
Remise à zéro du compteur de lampe	139
■ A propos de l'affichage du compteur de la lampe	139
Affichage avertiss. filtre (WX6000 / SX6000)	140
Réinitialisation du compteur de filtre à air (WX6000 / SX6000)	141
Schéma de test affiché (WX6000 / SX6000).....	141
Sélection de la borne d'entrée audio (WX6000 / SX6000).....	142
Fonctions relatives à l'installation du verrouillage (WX6000 / SX6000)	143
Restauration des paramètres par défaut.....	143
Vérification des informations relatives au projecteur	145

Manuel d'installation (Installation et entretien) 147

Installation 149

Consignes d'installation.....	150
Précautions à prendre lors du transport du projecteur.....	150
Consignes d'installation.....	150
Précautions à prendre lorsque vous portez et transportez le projecteur.....	151
■ Utilisation d'un projecteur fixé au plafond	153

■ Installez l'appareil en l'orientant dans le bon sens.....	153
Procédure d'installation	154
Sélection de la méthode de projection et de l'emplacement d'installation	155
■ Montage au plafond ou projection arrière	155
■ Réglage de la position de projection lorsque le projecteur est installé sur le sol.....	155
Installation / retrait de l'objectif	156
■ Installation de l'objectif.....	156
■ Retrait de l'objectif.....	160
Installation du projecteur	161
■ Positionnement du projecteur devant l'écran.....	161
■ Rapport entre la taille de l'image et la distance de projection.....	161
■ Fonction de décalage de l'objectif.....	165
Branchement sur un équipement audiovisuel	167
■ Équipement connectable et bornes d'entrée	167
■ Borne de connexion et câble de connexion.....	169
Branchement sur un réseau.....	171
Préparation de la télécommande.....	172
Méthodes de connexion.....	172
Configuration d'une adresse IP	173
■ Windows 7	173
■ Windows Vista	174
■ Windows XP.....	175
■ Mac OS X.....	176
■ Reconfigurer l'adresse IP de l'ordinateur.....	176
Réglage réseau sur le projecteur.....	177
Verrouillage des réglages réseau	177
Activer / Désactiver la Fonction réseau	178
Réglage d'un mot de passe réseau	179
Enregistrement d'un mot de passe réseau	179
Activer / Désactiver la Fonction PjLink	180
Activation / Désactivation de la Fonction DHCP	181
Réglage TCP / IP.....	181
Initialisation du Réglage réseau.....	182
Configuration du réseau à partir de l'ordinateur.....	183
■ Afficher et configurer l'écran de configuration de réseau	183
■ Revenir aux réglages par défaut.....	186
■ Erreurs de réglage.....	186
Installation du réseau	188
■ Réglage des informations de base [Network].....	188
■ Configuration de l'E-mail [Mail]	189
■ Réglages de l'authentification du mail [Mail auth]	190
■ Envoi d'un mail test [Send test mail]	191
■ Réglages SNMP [SNMP].....	191
■ Réglage des informations relatives au projecteur [Projector info.]	193
■ Réglage PjLink [PjLink].....	194

Table des matières

Contrôle du projecteur à partir d'un ordinateur.....	195
Mail d'erreur	197
Entretien.....	199
Nettoyage du projecteur.....	200
Nettoyage et remplacement du filtre à air.....	201
Remplacement du filtre à air	201
Nettoyage du filtre à air	202
Procédure de remplacement de la lampe.....	203
Remplacement de la lampe.....	204
Procédure de remplacement de la lampe	204

Annexe 207

Annexe 209

Dépannage..... 210

Significations du témoin LED 210

Symptômes et solutions 211

- Vous ne pouvez pas allumer le projecteur 211
- Vous ne pouvez pas projeter une image à partir du projecteur..... 212
- Il n'y a pas de son..... 213
- L'image projetée est floue..... 213
- Vous ne pouvez pas projeter correctement une image..... 213
- Le projecteur est mis hors tension..... 214
- Vous ne pouvez pas actionner la télécommande..... 214

Relation entre Aspect et Aspect écran 216

WUX5000 / WUX4000..... 216

- Lorsque l'image est projetée sur un écran 16:10 216
- Lorsque l'image est projetée sur un écran 16:9 217
- Lorsque l'image est projetée sur un écran 4:3 217
- Lors d'une projection sur un écran 16:10 du format du dispositif branché..... 218
- Lors d'une projection sur un écran 16:9 du format du dispositif branché..... 218
- Lors d'une projection sur un écran 4:3 du format du dispositif branché..... 219

WX6000..... 219

- Lorsque l'image est projetée sur un écran 16:10 219
- Lorsque l'image est projetée sur un écran 16:9 220
- Lorsque l'image est projetée sur un écran 4:3 220
- Lors d'une projection sur un écran 16:10 du format du dispositif branché..... 221
- Lors d'une projection sur un écran 16:9 du format du dispositif branché..... 221
- Lors d'une projection sur un écran 4:3 du format du dispositif branché..... 222

SX6000..... 222

- Lorsque l'image est projetée sur un écran 4:3 222
- Lorsque l'image est projetée sur un écran 16:10 223
- Lorsque l'image est projetée sur un écran 16:9 223
- Lors d'une projection sur un écran 4:3 du format du dispositif branché..... 224

■ Lors d'une projection sur un écran 16:10 du format du dispositif branché	224
■ Lors d'une projection sur un écran 16:9 du format du dispositif branché	225
Schémas de test affichés	226
Types de signaux pris en charge.....	227
Spécifications du produit	228
■ Projecteur	228
■ Télécommande	230
■ Spécification de chaque objectif (Option).....	230
■ Vue externe.....	232
■ Borne PC ANALOGIQUE (WUX5000 / WUX4000), PC ANALOGIQUE 1 (WX6000 / SX6000) / COMPONENT IN	232
■ Service Port (CONTROL).....	233
Index	236
Configuration du menu	240

Instructions relatives à la sécurité

Avant d'installer et d'utiliser le projecteur, veuillez lire entièrement le présent mode d'emploi.

Ce projecteur possède un grand nombre de caractéristiques et de fonctions très commodes. En suivant correctement les instructions d'utilisation du projecteur, vous pourrez utiliser au mieux ses possibilités, et le conserver en bon état de marche pendant de longues années.

Si vous n'utilisez pas correctement l'appareil, non seulement vous réduirez la durée de vie du projecteur, mais vous risquerez de causer des anomalies de fonctionnement, un incendie ou d'autres accidents.

Si votre projecteur semble fonctionner incorrectement, lisez à nouveau ce mode d'emploi, vérifiez les opérations et les branchements des câbles, et essayez d'appliquer les solutions proposées dans la section "Guide de dépannage" se trouvant à la fin de ce manuel. Si l'anomalie persiste, contactez le Canon Call Center.



ATTENTION

**RISQUE D'ELECTROCUTION
NE PAS OUVRIR**



ATTENTION: POUR REDUIRE LE RISQUE D'ELECTROCUTION, NE RETIREZ PAS LE COUVERCLE (OU LE DOS). L'APPAREIL NE CONTIENT AUCUNE PIECE SUSCEPTIBLE D'ETRE REPARÉE PAR L'UTILISATEUR ; SEULE LA LAMPE PEUT ETRE REMPLACÉE PAR L'UTILISATEUR. CONFIEZ TOUTES LES REPARATIONS A UN TECHNICIEN QUALIFIÉ.



CE SYMBOLE INDIQUE QU'UNE TENSION DANGEREUSE POUVANT CAUSER UNE ELECTROCUTION EST PRESENTE DANS L'APPAREIL.



CE SYMBOLE INDIQUE QUE LE MODE D'EMPLOI DE L'APPAREIL CONTIENT DES INSTRUCTIONS D'UTILISATION ET D'ENTRETIEN IMPORTANTES.

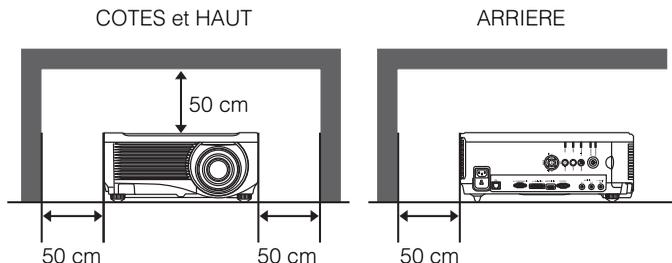
ATTENTION

Ne peut être utilisé dans une salle d'ordinateurs telle que définie dans la norme ANSI / NFPA 75 Standard for Protection of Electronic Computer / Data Processing Equipment.

Précautions de sécurité

AVERTISSEMENT:

- **CET APPAREIL DOIT ETRE MIS A LA MASSE.**
- **POUR REDUIRE LE RISQUE D'INCENDIE OU DE DECHARGE ELECTRIQUE, N'EXPOSEZ PAS L'APPAREIL A LA PLUIE OU A L'HUMIDITE.**
- La lentille de projection du projecteur produit une lumière intense. Ne regardez pas directement dans la lentille de projection, ceci pourrait entraîner des blessures aux yeux. Veillez particulièrement à ce que des enfants ne regardent pas directement le rayon lumineux.
- Installez le projecteur à une position adéquate. Sinon, il y aurait risque d'incendie.
- Pour assurer une bonne circulation de l'air et un bon refroidissement de l'appareil, il est essentiel de laisser un espace suffisant au-dessus, sur les côtés et à l'arrière du coffret du projecteur. Les dimensions mentionnées ici indiquent l'espace minimum requis. Si le projecteur doit être placé dans un meuble ou dans une installation fermée, il faut maintenir ces distances minimum.



- Veillez à ce que les ouvertures de ventilation du projecteur ne soient pas obstruées. Si le projecteur s'échauffe excessivement, ceci risquera de réduire sa durée de service et de causer des accidents graves.
- Si le projecteur ne sera pas utilisé pendant une période prolongée, débranchez-le de la prise courant.
- Ne projetez pas la même image pendant trop longtemps, car l'image rémanente risquera de persister sur les panneaux LCD selon les caractéristiques du panneau.

PRECAUTION POUR SUSPENDRE LE PROJECTEUR AU PLAFOND

Lorsque vous suspendez le projecteur au plafond, nettoyez les ouvertures d'entrée d'air et le haut du projecteur périodiquement avec un aspirateur. Si vous n'effectuez pas le nettoyage du projecteur pendant une longue période, la poussière risquera de s'accumuler sur les ventilateurs de refroidissement; ceci pourrait causer une panne ou un accident.

NE PLACEZ PAS LE PROJECTEUR DANS UN ENDROIT COMPORTANT DES CORPS GRAS, DE L'HUMIDITE OU DE LA FUMEE, DANS UNE CUISINE PAR EXEMPLE, POUR EVITER DE CAUSER UNE PANNE OU UN DESASTRE. SI LE PROJECTEUR ENTRE EN CONTACT AVEC DE L'HUILE OU DES PRODUITS CHIMIQUES, IL RISQUERA D'ETRE ENDOMMAGE.

Instructions relatives à la sécurité

■ VEUILLEZ LIRE ET CONSERVER CE MODE D'EMPLOI POUR RÉFÉRENCE ULTÉRIEURE.

Lisez toutes les instructions de sécurité et d'utilisation avant la mise en service du projecteur.

Lisez toutes les instructions données ici et conservez-les pour référence ultérieure. Débranchez le projecteur de la prise secteur avant de le nettoyer. N'utilisez pas de nettoyant liquide ou en aérosol. Pour le nettoyage, utilisez un chiffon humide.

Respectez tous les avertissements et instructions indiqués sur le projecteur.

Pour plus de protection lors d'un orage, ou si l'appareil est laissé sans surveillance ou non utilisé pendant une longue période, débranchez-le de la prise secteur. Ceci évitera des dommages dus aux éclairs et aux sautes de tension.

N'exposez pas cet appareil à la pluie ou ne l'utilisez pas près de l'eau... par exemple dans un sous-sol humide, près d'une piscine, etc.

N'utilisez pas d'accessoires non recommandés par le fabricant, car ils peuvent être dangereux.

Ne placez pas le projecteur sur un chariot, un support ou une table instables. Le projecteur risque de tomber et de causer de graves blessures à un enfant ou un adulte, et d'être gravement endommagé. N'utilisez qu'un chariot ou un support recommandé par le fabricant, ou vendu avec le projecteur. L'installation au mur ou sur une étagère doit être conforme aux instructions du fabricant, et doit être faite en utilisant un nécessaire d'installation approuvé par le fabricant.

L'ensemble projecteur / chariot doit être manipulé avec soin. Des arrêts brusques, une force excessive ou des surfaces irrégulières peuvent faire se renverser le chariot.

Des fentes et des ouvertures dans le coffret, à l'arrière et à l'avant, sont prévues pour la ventilation, pour assurer un fonctionnement fiable et pour éviter la surchauffe de l'appareil.

Les ouvertures ne doivent jamais être couvertes avec un tissu ou d'autres objets, et les ouvertures inférieures ne doivent pas être bloquées si le projecteur est placé sur un lit, un sofa, un tapis ou une autre surface du même type. Ce projecteur ne doit jamais être placé sur ou à proximité d'un radiateur ou d'une sortie de chauffage.

Ce projecteur ne doit pas être placé dans une installation encastrée telle qu'un meuble-bibliothèque, sans qu'une ventilation adéquate ne soit prévue.



N'introduisez pas d'objets d'aucune sorte dans le projecteur par les fentes du coffret car ils risqueraient de toucher des composants placés sous haute tension dangereuse, ou de court-circuiter des pièces, ce qui pourrait causer un incendie ou une décharge électrique. Ne renversez jamais de liquide sur le projecteur.

N'installez pas le projecteur à proximité des conduits de ventilation d'un climatiseur.

Ce projecteur ne doit fonctionner que sur une source d'alimentation conforme aux normes indiquées sur l'étiquette. En cas de doute, contactez le Canon Call Center.

Ne surchargez ni les prises de courant ni les rallonges car cela peut entraîner un incendie ou une décharge électrique. Ne placez aucun poids sur le cordon d'alimentation. Ne placez pas ce projecteur à un endroit où le câble d'alimentation risquera d'être piétiné et endommagé.

N'essayez jamais de réparer ce projecteur vous-même car l'ouverture ou le retrait de couvercles peut vous exposer à des tensions élevées dangereuses ou à d'autres dangers. Toutes les réparations doivent être effectuées par un personnel qualifié.

Débranchez le projecteur de la prise secteur et confiez la réparation à un personnel qualifié dans les cas suivants:

- a. Lorsque le cordon ou la fiche d'alimentation sont endommagés ou effilochés.
- b. Si du liquide a été renversé sur le projecteur.
- c. Si le projecteur a été exposé à la pluie ou à l'eau.
- d. Si le projecteur ne fonctionne pas normalement lorsque vous suivez correctement les instructions. Réglez uniquement les commandes indiquées dans le mode d'emploi car un réglage incorrect d'autres commandes peut causer des dommages exigeant l'intervention d'un technicien qualifié pour effectuer de gros travaux de réparation pour remettre le projecteur en état de marche.
- e. Si le projecteur est tombé ou si le coffret est endommagé.
- f. Lorsque les performances du projecteur se dégradent, il faut faire réparer l'appareil.

Lorsque des pièces de rechange sont requises, assurez-vous que le technicien a utilisé des pièces de rechange spécifiées par le fabricant, dont les caractéristiques sont identiques à celles de la pièce originale. Les substitutions de pièces non autorisées peuvent causer un incendie, une décharge électrique ou des blessures corporelles.

Après tout travail de réparation ou d'entretien, demandez au technicien de faire les vérifications de sécurité habituelles pour confirmer que le projecteur est en parfait état de fonctionnement.

NORMES DU CORDON D'ALIMENTATION SECTEUR

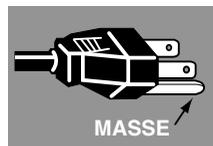
Le cordon d'alimentation secteur fourni avec ce projecteur est conforme aux normes d'utilisation du pays où vous l'avez acheté.

Cordon d'alimentation secteur pour les États-Unis et le Canada:

Le cordon d'alimentation secteur utilisé aux États-Unis et au Canada figure dans la liste des Underwriters Laboratories (UL) et est certifié par la Canadian Standard Association (CSA).

Le cordon d'alimentation secteur possède une fiche de ligne secteur avec mise à la masse. Ceci est un dispositif de sécurité qui garantit que la fiche est bien adaptée à la prise de courant.

N'essayez pas de modifier ce dispositif de sécurité. Si vous ne pouvez pas introduire la fiche dans la prise, adressez-vous à votre électricien.



LA PRISE DE COURANT DOIT ÊTRE INSTALLÉE À PROXIMITÉ DE L'APPAREIL, ET ÊTRE FACILEMENT ACCESSIBLE.



Union européenne (et Espace économique européen) uniquement.

Ces symboles indiquent que ce produit ne doit pas être mis au rebut avec les ordures ménagères, comme le spécifient la Directive européenne DEEE (2002/96/EC), la Directive européenne relative à l'élimination des piles et des accumulateurs usagés (2006/66/EC) et les lois en vigueur dans votre pays, appliquant ces directives. Si un symbole de toxicité chimique est imprimé sous le symbole illustré ci-dessus conformément à la Directive relative aux piles et aux accumulateurs, il indique la présence d'un métal lourd (Hg = mercure, Cd = cadmium, Pb = plomb) dans la pile ou l'accumulateur à une concentration supérieure au seuil applicable spécifié par la Directive. Ce produit doit être confié à un point de collecte désigné, par exemple, chaque fois que vous achetez un produit similaire neuf, ou à un point de collecte agréé pour le recyclage équipements électriques ou électroniques (EEE) et des piles et accumulateurs. Le traitement inapproprié de ce type de déchet risque d'avoir des répercussions sur l'environnement et la santé humaine, du fait de la présence de substances potentiellement dangereuses généralement associées aux équipements électriques ou électroniques. Votre coopération envers la mise au rebut correcte de ce produit contribuera à l'utilisation efficace des ressources naturelles. Pour de plus amples informations sur le recyclage de ce produit, veuillez contacter vos services municipaux, votre éco-organisme ou les autorités locales. Vous pouvez également vous rendre sur le site www.canon-europe.com/environment.

(Espace économique européen : Norvège, Islande et Liechtenstein)

Avis de la commission fédérale des communications

Projecteur multimédia, Modèle: WUX5000 / WUX4000 / WX6000 / SX6000

Cet appareil a été jugé conforme à l'article 15 des jugements FCC. Son utilisation est sujette aux deux conditions suivantes:

- (1) Cet appareil ne doit pas causer d'interférences nuisible, et
- (2) cet appareil doit accepter toutes les interférences reçues, y compris les interférences pouvant causer des anomalies de fonctionnement.

Remarque : Cet appareil a été testé et jugé conforme aux limites des appareils numériques de la classe B, conformément à l'article 15 des jugements FCC. Ces limites sont destinées à assurer une protection raisonnable contre les interférences nuisibles dans une installation résidentielle. Cet appareil produit, utilise et peut émettre de l'énergie de fréquence radio, et s'il n'est pas installé et utilisé conformément aux instructions, il pourra produire des interférences affectant négativement les communications radio. Toutefois, il n'est pas garanti qu'aucune interférence ne se produise pas dans une installation particulière. Si cet appareil cause des interférences affectant négativement la réception des émissions de radio et de télévision, ce qui peut être déterminé en éteignant et en rallumant l'équipement, nous conseillons à l'utilisateur d'essayer de corriger les interférences en prenant une ou plusieurs des mesures suivantes:

- Modifier l'orientation de l'antenne de réception, ou la placer à un autre endroit.
- Éloigner l'équipement du récepteur.
- Brancher l'équipement à une prise sur un circuit différent de celui auquel le récepteur est connecté.
- Demander de l'aide au revendeur ou à un technicien de radio / télévision compétent.

L'utilisation du câble gainé fourni avec le projecteur est nécessaire pour que l'installation soit conforme aux limites de la classe B de la section B de l'article 15 des jugements FCC.

N'effectuez aucun changement ou modification de l'équipement qui ne soit pas spécifié dans les instructions.

Si vous effectuez de tels changements ou modifications, on pourra vous demander d'arrêter d'utiliser l'équipement

Canon U.S.A. Inc.

One Canon Plaza, Lake Success, NY 11042-1198, U.S.A.

Tel No. (516) 328-5600

Réglementation canadienne sur les interférences radio

Cet appareil numérique de classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

Précautions d'emploi

Cette section contient des informations importantes, relatives à la sécurité. Lisez attentivement ce qui suit, afin d'utiliser votre projecteur correctement et en toute sécurité.

Avertissement

Si une des situations suivantes se produit, désactivez l'appareil, retirez le câble d'alimentation de la prise et contactez le Canon Call Center. Ne pas suivre cette recommandation pourrait entraîner un incendie ou une décharge électrique.

- Si de la fumée est produite
- En cas d'odeur ou de bruit inhabituel(le)
- Si un bruit fort est émis et que la lampe s'éteint
- Si de l'eau ou un autre liquide est entré(e) dans le projecteur
- Si une pièce en métal ou un autre corps étranger est entré(e) dans le projecteur
- Si le projecteur est renversé ou qu'il tombe et que le boîtier est endommagé

Avertissement

Soyez attentif aux points suivants pour la manipulation du cordon d'alimentation. Négliger ces points pourrait entraîner un incendie, une décharge électrique ou des blessures.

- Ne placez aucun objet sur le cordon d'alimentation et veillez à ce qu'il ne se coince pas sous le projecteur. Le cordon d'alimentation risquerait d'être endommagé.
- Ne recouvrez pas le cordon d'alimentation par un tapis.
- Ne pliez pas, ne tordez pas et ne tirez pas excessivement le cordon d'alimentation, et n'y apportez aucune modification.
- Tenez le cordon d'alimentation à l'écart des dispositifs de chauffage et de toute autre source de chaleur.
- N'utilisez pas le cordon d'alimentation lorsqu'il est plié, enroulé ou ficelé de manière serrée.
- N'utilisez pas le cordon d'alimentation s'il est endommagé. Si le cordon d'alimentation est endommagé, contactez le Canon Call Center.
- N'utilisez aucun cordon d'alimentation de type autre que celui inclus avec ce projecteur.
- Assurez-vous de brancher le câble de masse du cordon d'alimentation sur la masse. Ne pas se conformer à cette recommandation pourrait entraîner une décharge électrique.
- Assurez-vous de brancher le câble de masse avant de brancher le câble d'alimentation sur la prise. Lorsque vous débranchez le câble de masse, assurez-vous d'abord de retirer le câble d'alimentation de la prise.

Avertissement

Soyez attentif aux points suivants, concernant la source d'alimentation, le câble d'alimentation et la manipulation du connecteur. Ne pas suivre cette recommandation pourrait entraîner un incendie, une décharge électrique ou des blessures.

- N'utilisez aucune source d'alimentation dont la tension est différente de celle indiquée (100 – 240 V c.a.).
- Ne tirez pas le cordon d'alimentation et veillez à maintenir la prise ou le connecteur lors du retrait. Dans le cas contraire, le cordon pourrait être endommagé.
- N'insérez aucun objet métallique dans les zones de contact de la prise ou du connecteur.
- Débranchez l'appareil avant d'effectuer le nettoyage ou l'entretien du projecteur.
- Ne retirez pas la prise ou le connecteur avec les mains mouillées.
- Insérez la prise et le connecteur correctement, jusqu'à la base. De plus, n'utilisez pas le câble s'il est endommagé ou la prise si elle est desserrée.
- Si vous branchez une rallonge sur la prise, assurez-vous que la consommation d'électricité totale des appareils branchés n'excède pas la puissance nominale.
- Inspectez périodiquement le câble d'alimentation et la prise et nettoyez toute trace de poussière ou de saleté située entre le câble et la prise.

Précautions relatives à l'installation

Avertissement

Soyez attentif aux points suivants, concernant l'installation et la manipulation du projecteur. Ne pas suivre ces recommandations pourrait entraîner un incendie, une décharge électrique ou des blessures.

- N'utilisez pas le projecteur dans une salle de bain ou de douche.
- N'utilisez pas le projecteur sous la pluie ou la neige, à la mer ou à proximité d'eau.
- Ne placez aucun récipient contenant un liquide sur le projecteur.
- Ne placez pas le projecteur à un endroit où il serait exposé à de la fumée contenant des particules de graisse ou à de la vapeur, comme une surface de travail ou une table dans une cuisine, etc.
- Ne touchez pas le projecteur, le cordon d'alimentation ou le câble en cas de présence d'étincelles.

Avertissement

Soyez attentif aux points suivants, concernant l'installation et la manipulation du projecteur. Ne pas suivre ces recommandations pourrait entraîner un incendie, une décharge électrique ou des blessures.

- Ne déplacez pas le projecteur avant d'avoir désactivé l'appareil, retiré le câble d'alimentation de la prise et débranché tous les autres câbles.
- Avant d'installer ou de remplacer l'objectif, assurez-vous de retirer le câble d'alimentation de la prise. Ne pas se conformer à cette recommandation pourrait entraîner une décharge électrique ou des blessures.
- Ne retirez pas le boîtier du projecteur et ne le démontez pas. La partie interne du projecteur contient des composants haute tension, ainsi que des pièces très chaudes. Ceci pourrait entraîner une décharge électrique ou des brûlures. Si une inspection, un entretien ou une réparation est requis(e), contactez le Canon Call Center.
- Ne démontez pas et ne modifiez pas le projecteur (y compris les pièces remplaçables) ou la télécommande.
- N'insérez aucun objet dans les bouches d'aération du projecteur, comme l'entrée ou les sorties d'air.
- Ne placez aucun récipient sous pression devant les sorties d'air. La pression contenue dans le récipient risque d'augmenter à cause de la chaleur s'échappant des sorties d'air, et cela pourrait entraîner une explosion.
- Des faisceaux lumineux puissants sont émis lorsque le projecteur est en cours d'utilisation. Ne regardez pas directement dans l'objectif du projecteur. Vous pourriez abîmer vos yeux. Soyez particulièrement attentif aux jeunes enfants, et veillez à ce qu'ils respectent cette consigne.
- Lors d'une présentation devant le projecteur alors qu'une image est en cours de projection, placez-vous de telle manière que votre ombre n'apparaisse pas sur l'écran, et que vous ne soyez pas aveuglé par la lumière du projecteur.

Attention

Soyez attentif aux points suivants, concernant l'installation et la manipulation du projecteur.

- Si le projecteur n'est pas utilisé pendant une longue période, assurez-vous de retirer le câble d'alimentation de la prise, par sécurité. Ne pas suivre cette recommandation pourrait entraîner un incendie.
- Le boîtier, autour et au-dessus des sorties d'air, peut devenir très chaud pendant la projection. Toucher ces zones pendant la projection pourrait vous brûler les mains. Ne touchez pas ces zones. Vous risqueriez de vous brûler. Soyez particulièrement attentif aux jeunes enfants et veillez à ce qu'ils ne touchent pas ces zones. Par ailleurs, ne placez aucun objet métallique sur ces zones. Étant donnée la chaleur produite par le projecteur, vous pourriez provoquer un accident ou vous blesser.

Attention

Soyez attentif aux points suivants, concernant l'installation et la manipulation du projecteur.

- Ne placez aucun objet lourd au-dessus du projecteur et ne vous asseyez pas / ne montez pas dessus. Soyez particulièrement attentif aux jeunes enfants et veillez à ce qu'ils respectent cette consigne. Le projecteur pourrait se renverser et être endommagé ou blesser quelqu'un.
- Ne placez pas le projecteur sur une surface instable ou inclinée. Le projecteur risquerait de tomber ou d'être renversé, ce qui pourrait entraîner des blessures.
- Ne placez aucun objet devant l'objectif lorsque le projecteur est en cours d'utilisation. Ceci risquerait de provoquer un incendie.
- Pendant le nettoyage de la poussière ou de la saleté de l'objectif du projecteur etc., n'utilisez aucun spray inflammable. La température de la lampe à l'intérieur du projecteur étant élevée, il pourrait s'enflammer et provoquer un incendie.
- Grâce à la fonction de décalage de l'objectif, un moteur permet de déplacer l'objectif vers le haut / le bas / la gauche / la droite. Ne touchez pas l'objectif lorsqu'il bouge. Vous risqueriez de vous blesser.
- Avant de replacer l'objectif, attendez au moins une heure après l'arrêt du projecteur, afin que ce dernier ait le temps de refroidir. Ne pas se conformer à cette recommandation pourrait entraîner des brûlures ou des blessures.
- Si le projecteur est utilisé pendant une longue période, de la poussière pourrait s'accumuler à l'intérieur. Ceci pourrait entraîner un incendie ou un dysfonctionnement. Il est recommandé d'effectuer un entretien périodique du projecteur. Pour de plus amples détails sur les coûts d'entretien, contactez le Canon Call Center.
- Lorsque le projecteur est suspendu au plafond, posez le projecteur sur le sol ou sur un établi avant de fixer ou de remplacer l'objectif. Dans le cas contraire, des pièces risquent de tomber du projecteur et de causer un accident ou des blessures.

Précautions relatives à la lampe

Avertissement

Lors du remplacement de la lampe, ou lorsqu'elle est endommagée, soyez attentif aux points suivants. Ne pas se conformer à ces recommandations pourrait entraîner une décharge électrique ou des blessures.

- Assurez-vous de débrancher le câble d'alimentation avant de remplacer la lampe.
- Lorsque la lampe est endommagée, des morceaux de verre risquent d'être éparpillés à l'intérieur du projecteur. Contactez le Canon Call Center pour le nettoyage et l'inspection de l'intérieur du projecteur, et le remplacement de la lampe.

Attention

Lors de la manipulation de la lampe, soyez attentif aux points suivants.

- Assurez-vous de ne pas manipuler la lampe immédiatement après l'avoir utilisée. Assurez-vous de désactiver l'alimentation et d'attendre environ 1 heure afin que la lampe et le projecteur refroidissent suffisamment. Ne pas suivre cette recommandation pourrait entraîner des brûlures ou des blessures à cause de la chaleur de la lampe ou du projecteur.
- Lorsque l'instruction de remplacer la lampe s'affiche (témoin LAMP (P39)), la probabilité que la lampe se casse augmente. Remplacez la lampe par une neuve dès que possible.
- Si la lampe est endommagée, le gaz qu'elle contient (composé de mercure) et la poussière risquent de s'échapper par les sorties d'air. Dans ce cas, ouvrez immédiatement les portes et les fenêtres afin d'aérer la pièce. En cas d'inhalation du gaz contenu dans la lampe ou de contact avec les yeux ou la bouche, consultez un médecin immédiatement.
- Mettez la lampe au mercure usagée au rebut de la même façon que les lampes fluorescentes, et en respectant la législation de votre pays.

Précautions relatives aux piles de la télécommande

Avertissement

Soyez attentif aux points suivants, concernant la manipulation des piles. Ne pas suivre ces recommandations pourrait entraîner un incendie ou des blessures.

- Ne brûlez pas les piles, ne les chauffez pas, ne les placez pas en court-circuit et ne les démontez pas.
- N'essayez pas de recharger les piles fournies avec la télécommande.
- Retirez les piles lorsqu'elles ont été complètement utilisées, ou si elles ne sont pas utilisées pendant une longue période.
- Remplacez toujours les deux piles en même temps. Utilisez toujours deux piles du même type en même temps.
- Insérez correctement les piles en respectant les positions + / -.
- Si du liquide s'écoule des piles et entre en contact avec la peau, lavez soigneusement avec de l'eau.

Pour une utilisation en toute sécurité

Soyez attentif aux points suivants lors du transport du projecteur.

- Ce projecteur est un équipement de précision. Ne le renversez pas et ne le cognez pas. Ceci risque de causer un dysfonctionnement de l'appareil.
- Lors du transport du projecteur ou si vous le soulevez après avoir fixé l'objectif, assurez-vous de ne pas le tenir par l'objectif. Cela peut endommager l'objectif.
- Ne réutilisez aucun emballage ou matériaux amortisseurs de chocs fournis avec le projecteur au moment de l'achat pour le transport ou l'expédition du projecteur. La protection du projecteur ne peut pas être garantie si un emballage ou des matériaux amortisseurs de chocs sont réutilisés. Des fragment du matériau amortisseur de chocs risque de pénétrer dans le projecteur, ce qui peut causer un dysfonctionnement
- Si le transport du projecteur s'avère nécessaire, retirez l'objectif avant de transporter le projecteur. Si le projecteur est soumis à des chocs importants pendant le transport, l'objectif risque d'être endommagé. La dépose et repose de l'objectif ne doit pas être effectuée par l'utilisateur. Assurez-vous que cette procédure soit effectuée par un technicien qualifié ou contactez le Canon Call Center.

Pour une utilisation en toute sécurité

Soyez attentif aux points suivants lors de l'installation ou de l'utilisation du projecteur.

- Assurez-vous d'installer le projecteur de telle sorte que les bouches d'entrée et de sortie d'air se trouvent à plus de 50 cm du mur. Ne pas respecter cette consigne pourrait entraîner un dysfonctionnement.
- N'installez pas le projecteur dans un endroit humide ou très poussiéreux, ou dans lequel il serait exposé à des fumées contenant des particules de graisse ou de tabac. Les composants optiques, comme l'objectif ou le miroir, pourraient être contaminés, et la qualité de l'image en serait altérée.
- Ne touchez pas l'objectif à mains nues. Vous risqueriez d'altérer la qualité de l'image.
- Si le projecteur est déplacé d'une pièce où la température est basse à une pièce où la température est élevée, ou si la température de la pièce dans laquelle se trouve le projecteur augmente brusquement, l'humidité de l'air pourrait entraîner la formation de condensation sur l'objectif ou le miroir. L'image pourrait alors apparaître trouble. Attendez que la condensation se soit évaporée pour que l'image projetée redevienne normale.
- N'installez pas le projecteur dans un endroit où la température est élevée ou basse. Ceci risque de causer un dysfonctionnement de l'appareil.

Température de fonctionnement : 5°C à 35°C, taux d'humidité : jusqu'à 85%

Température de stockage : -10°C à 60°C

- N'installez pas le projecteur à proximité de lignes électriques à haute tension ou d'une source d'alimentation électrique.
- N'utilisez pas le projecteur lorsqu'il se trouve sur une surface molle, telle qu'un tapis ou un revêtement en mousse, etc. La chaleur risquerait de s'accumuler à l'intérieur du projecteur et d'entraîner un dysfonctionnement.
- Ne bloquez pas les bouches d'entrée et de sortie d'air du ventilateur de refroidissement. La chaleur pourrait s'accumuler à l'intérieur du projecteur et entraîner un dysfonctionnement.
- Installer le projecteur dans le mauvais sens pourrait entraîner un dysfonctionnement ou un accident. Installez le projecteur afin que l'inclinaison gauche / droite soit inférieure ou égale à 10°.
- Ne placez aucun objet, dont la forme ou la couleur pourrait changer à cause de la chaleur, sur le projecteur.
- Lors de l'utilisation du projecteur à des altitudes supérieures à 2 300 m ou pour projeter vers le haut / vers le bas :

Lors de l'utilisation du projecteur à des altitudes supérieures à 2 300 m, ou pour une projection vers le haut ou vers le bas, il est nécessaire de changer les réglages du projecteur. Pour plus de détails, contactez le Canon Call Center.

Avant utilisation

Table des matières

Instructions relatives
à la sécurité

Avant utilisation

Projection d'une image

Mode d'emploi

Fonctions utiles
disponibles durant
la projection

Activation des fonctions
avec les menus

Manuel d'installation

Installation

Branchement sur un
réseau

Entretien

Annexe

Annexe

Index

Accessoires fournis

Vérifiez si les accessoires suivants sont fournis avec le projecteur.

- Télécommande



(pièce N° : RS-RC04)

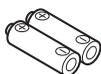
WUX5000 / WUX4000



(pièce N° : RS-RC05)

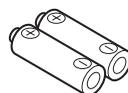
WX6000 / SX6000

- Piles pour la télécommande



(taille AAA x2)

WUX5000 / WUX4000

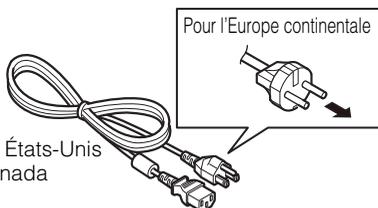


(taille AA x2)

WX6000 / SX6000

- Cordon d'alimentation (1,8 m)

Pour les États-Unis
et le Canada



- Câble VGA (1,8 m) pour la connexion sur un ordinateur (pièce N° : YH7-2307) (mini D-sub 15 broches / mini D-sub 15 broches)



- Mode d'emploi / Manuel d'installation (CD-ROM)

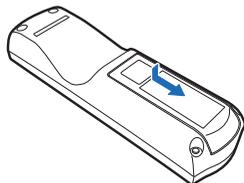


- Carte de garantie
- Informations importantes

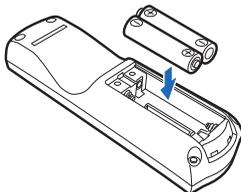
■ Installation des piles de la télécommande

WUX5000 / WUX4000

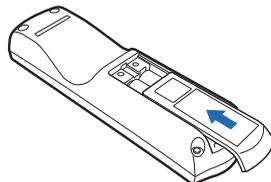
- 1** Ouvrez le couvercle du compartiment à piles.
Faites-le glisser en appuyant dessus.



- 2** Mettez les piles en place.
Introduisez deux piles neuves de format AAA dans le compartiment en positionnant correctement les pôles + et -.

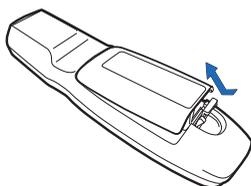


- 3** Fermez le couvercle du compartiment à piles.
Faites-le glisser jusqu'à ce qu'un clic se produise pour le fermer correctement.

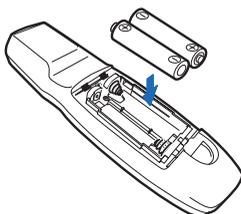


WX6000 / SX6000

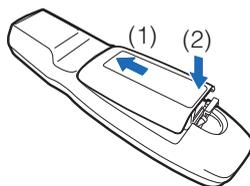
- 1** Ouvrez le couvercle du compartiment à piles.
Soulevez la patte du couvercle de piles tout en la poussant.



- 2** Mettez les piles en place.
Introduisez deux piles neuves de format AA dans le compartiment en positionnant correctement les pôles + et -.



- 3** Fermez le couvercle du compartiment à piles.
Insérez la patte dans l'encoche de la télécommande (1) et appuyez sur le couvercle de piles (2).



- Si les touches de la télécommande ne fonctionnent pas lorsque vous essayez d'utiliser le projecteur, remplacez les piles par des neuves.
- Ne faites pas tomber la télécommande et ne lui faites subir aucun choc.
- Ne renversez pas de liquide sur la télécommande. Cela risquerait de l'endommager.



Soyez attentif aux points suivants lors de la manipulation des piles. Ne pas suivre ces recommandations pourrait entraîner un incendie ou des blessures.



- **Ne chauffez pas les piles, ne les placez pas en court-circuit, ne les démontez pas et ne les brûlez pas.**
- **N'essayez pas de recharger les piles fournies avec la télécommande.**

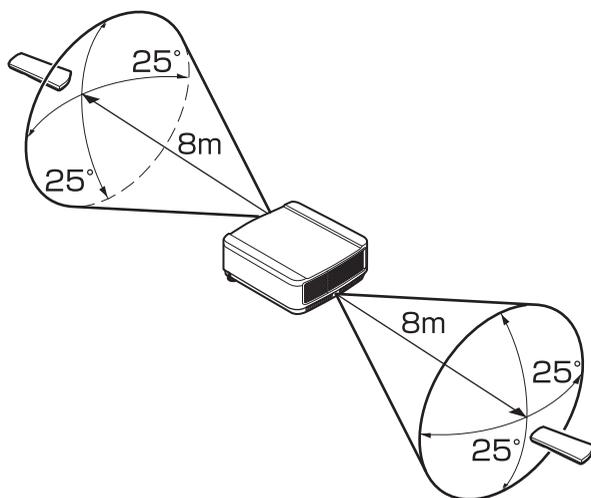


- **Retirez les piles lorsqu'elles sont complètement déchargées ou lorsque la télécommande n'est pas utilisée pendant une longue période.**
- **Remplacez toujours les deux piles en même temps. Utilisez toujours deux piles du même type en même temps.**
- **Insérez les piles en respectant les positions des bornes + et -.**
- **Si du liquide s'écoule des piles et entre en contact avec votre peau, lavez soigneusement avec de l'eau.**

Préparation de la télécommande

■ Plage de fonctionnement de la télécommande

La télécommande est de type à infrarouge. Pour l'utiliser, pointez-la vers le récepteur de la télécommande à infrarouge à l'avant ou à l'arrière du projecteur.



Avant utilisation



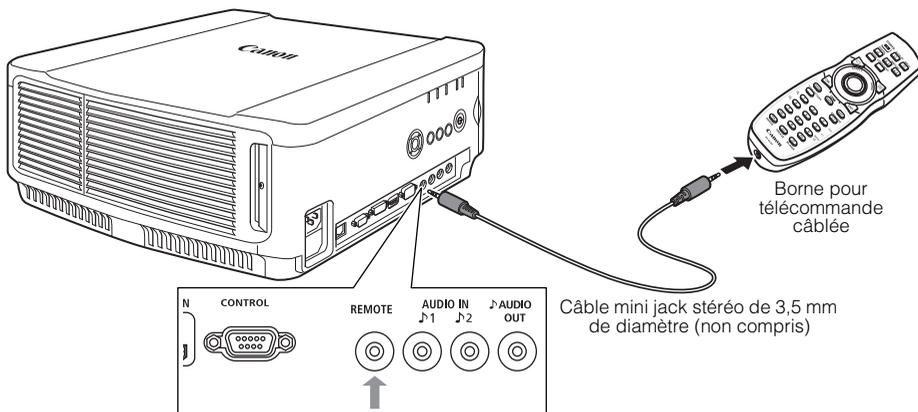
- Utilisez la télécommande à une distance inférieure ou égale à environ 8 m du projecteur.
- Utilisez la télécommande selon un angle de 25° dans n'importe quelle direction, directement à partir de l'avant du récepteur de la télécommande à infrarouge.
- Il se peut que la télécommande ne fonctionne pas lorsqu'il y a un obstacle entre la télécommande et l'unité principale ou que le récepteur de télécommande infrarouge sur l'unité principale est exposé à la lumière directe du soleil ou à une lumière forte émise par un dispositif d'éclairage.
- Lorsque vous utilisez deux projecteurs ou plus en même temps, vous pouvez modifier les réglages des canaux afin d'empêcher toute interférence entre les deux télécommandes. (P127)

Préparation de la télécommande

■ Lorsque une télécommande est connectée à l'aide d'un câble (WX6000 / SX6000)

La télécommande du WX6000 / SX6000 (RS-RC05) peut être utilisée grâce à une connexion au projecteur à l'aide d'un câble.

Utilisez un câble mini jack stéréo de 3,5 mm de diamètre (non compris).



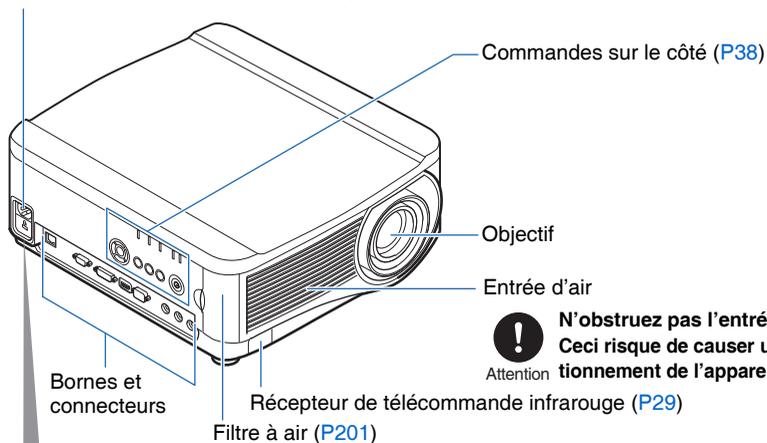
- Une utilisation infrarouge est impossible si un câble est branché au projecteur ou à la télécommande.
- Utilisez un câble mini jack stéréo de 3,5 mm de diamètre (non compris) d'une longueur de 30 m ou moins.

Noms des composants

Unité principale (L'illustration représente le WUX5000.)

■ Vue de face

Connecteur de cordon d'alimentation (P56)



Attention

N'obstruez pas l'entrée d'air.
Ceci risque de causer un dysfonctionnement de l'appareil.

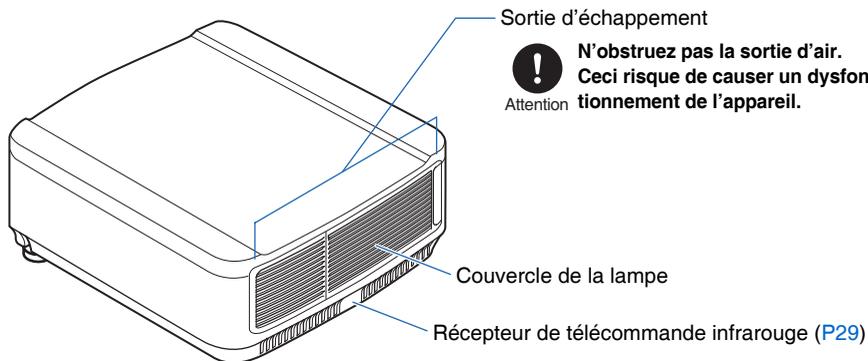


Trou de verrouillage antivol

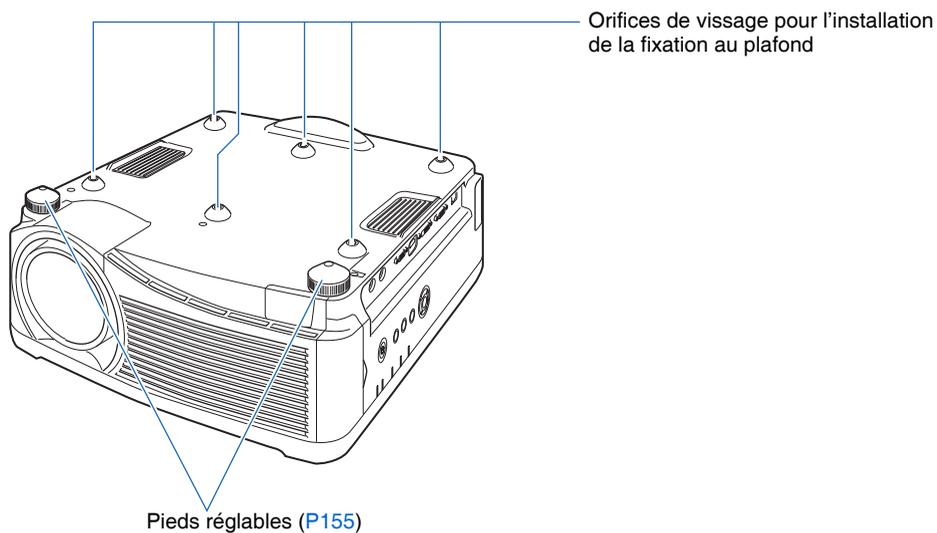
Un câble antivol (non inclus) peut être branché.

Noms des composants

■ Vue de derrière



■ Vue de dessous



Installation du projecteur au plafond

Vous pouvez installer le projecteur au plafond.

La fixation au plafond (pièce N° : RS-CL11) est nécessaire afin de fixer le projecteur au plafond. En fonction de l'environnement de l'installation, un tube d'extension (pièce N° : RS-CL08 ou RS-CL09), peut également être nécessaire. Contactez le Canon Call Center pour obtenir de plus amples informations.

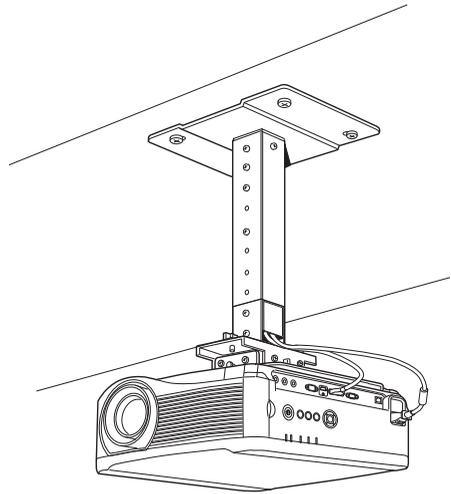


Attention

- **Veillez à utiliser le support de fixation au plafond optionnel.**
- **N'installez jamais vous-même le support de fixation au plafond.**



Si vous installez le projecteur au plafond, vous devez inverser l'image projetée en sélectionnant [Invers H/V image] dans le menu. (P106)



Télécommande

Le projecteur peut être commandé à l'aide des touches de la télécommande ou des commandes sur le côté de l'unité principale. La télécommande RS-RC04 est fournie avec le WUX5000 / WUX4000 et la télécommande RS-RC05 est fournie avec le WX6000 / SX6000. La télécommande vous permet d'utiliser toutes les fonctions du projecteur.

■RS-RC04

WUX5000 / WUX4000

Touche POWER (P56, P81)
Permet d'allumer ou d'éteindre le projecteur.

Touche FOCUS (P74)
Permet de régler la mise au point.
Touches [▲] / [▶] : Permettent d'éloigner la position de la mise au point.

Touches [▼] / [◀] : Permettent de rapprocher la position de la mise au point.

Touche ASPECT (P71)
Permet de modifier le mode de format.

Touche D.SHIFT/KEystone (P77)
Permet de corriger la distorsion en trapèze.
Touches [▲], [▼], [◀] / [▶] :
Pour l'ajustement de la distorsion en trapèze. Appuyez sur D.SHIFT/KEystone pour corriger la distorsion en trapèze.

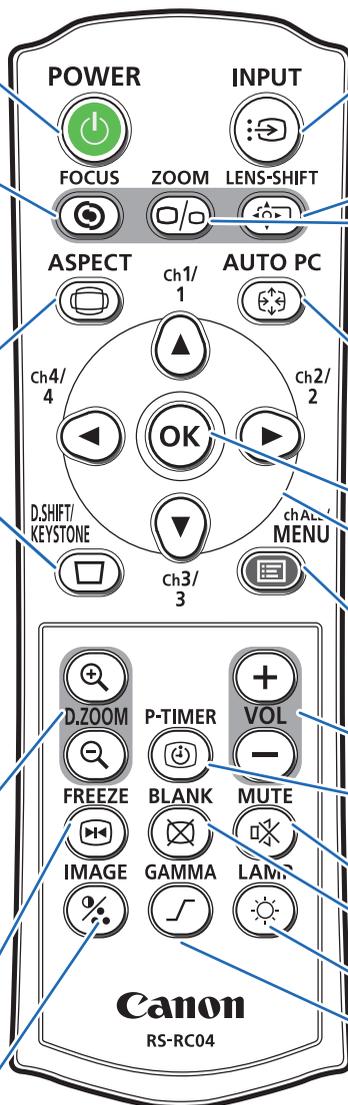
- Permet de déplacer l'image vers le haut, le bas, la gauche ou la droite lorsque le réglage de l'aspect de l'écran [Chang. image n. 16:9] ou [Chang. image n. 4:3] est sélectionné. (P68, P69)

- Pour déplacer l'image, utiliser les touches [▲] / [▼] ou [◀] / [▶].

Touche D. ZOOM (P86)
Agrandit ou réduit l'image numériquement.
Touche [+] : Permet d'agrandir l'image (jusqu'à 12x).
Touche [-] : Réduit l'image (1x minimum).
Touches [▲], [▼], [◀] / [▶] :
Permettent de déplacer l'emplacement de l'agrandissement.

Touche FREEZE (P84)
Permet de figer l'image projetée.

Touche IMAGE (P80)
Permet de changer le mode d'image (qualité de l'image).



Touche INPUT (P61)

Permet de passer au signal d'entrée.

Touche ZOOM (P72)

Permet de régler le format de l'image.

Touches [▲] / [▶] :

Permettent d'augmenter le format de l'image.

Touches [▼] / [◀] :

Permettent de réduire le format de l'image.

Touche AUTO PC (P63)

Permet de régler la poursuite etc. automatiquement, en fonction du signal envoyé par l'ordinateur lorsque l'entrée PC analogique est sélectionnée.

Touche LENS-SHIFT (P75)

Permet de déplacer l'objectif vers le haut, le bas, la gauche ou la droite.

Touches [▲], [▼], [◀] / [▶] :

Permettent de déplacer l'objectif.

Touche OK (P94)

Permet de confirmer l'élément sélectionné dans le menu.

Touches pointeur (P92)

Permettent de sélectionner l'élément supérieur, inférieur, gauche ou droit dans le menu et d'effectuer les réglages des canaux de la télécommande. (P130)

Touche MENU (P90)

Permet d'afficher le menu à l'écran et d'effectuer les réglages des canaux de la télécommande.

Touche VOL (P85)

Permet de régler le volume sonore.

Touche [+]: Augmente le volume.

Touche [-]: Baisse le volume.

Touche P-TIMER (P87)

Indique le temps écoulé depuis que cette touche a été sélectionnée.

Touche MUTE (P85)

Permet de couper le son.

Touche BLANK (P84)

Permet d'afficher / masquer l'image.

Touche LAMP (WUX4000) (P122)

Permet de basculer entre les modes de lampe normal et silencieux.

Touche GAMMA (P115)

Permet d'effectuer un réglage gamma de l'image.

[Touche ▶]: Permet de corriger des zones sombres de l'image afin de les rendre plus visibles.

[Touche ◀]: Permet de corriger des zones claires de l'image afin de les rendre plus visibles.

Noms des composants

■ RS-RC05

WX6000 / SX6000

Touche POWER (P56, P81)

Permet d'allumer ou d'éteindre le projecteur.

Touche ASPECT (P71)

Permet de modifier le mode de format.

Touches pointeur (P92)

Permettent de sélectionner l'élément supérieur, inférieur, gauche ou droit dans le menu. Permettent d'effectuer les réglages des canaux de la télécommande lorsque la télécommande est utilisée avec l'émetteur à infrarouge. (P127)

Touche OK (P94)

Détermine l'élément sélectionné dans le menu.

Touche ZOOM (P72)

Permet de régler le format de l'image.

Touches [▲]/[▶] : Permettent d'augmenter le format de l'image.

Touches [▼]/[◀] :

Permettent de réduire le format de l'image.

Touche FOCUS (P74)

Permet de régler la mise au point.

Touches [▲]/[▶] : Permettent d'éloigner la position de la mise au point.

Touches [▼]/[◀] : Permettent de rapprocher la position de la mise au point.

Touche TEST PATTERN (P141, P226)

Permet d'afficher le schéma de test.

Touche D.ZOOM (P86)

Agrandit ou réduit l'image numériquement.

Touche [1] : Permet d'agrandir l'image (jusqu'à 12x).

Touche [4] : Permet de réduire l'image (1x minimum).

Touches [▲]/[▼]/[◀]/[▶] :

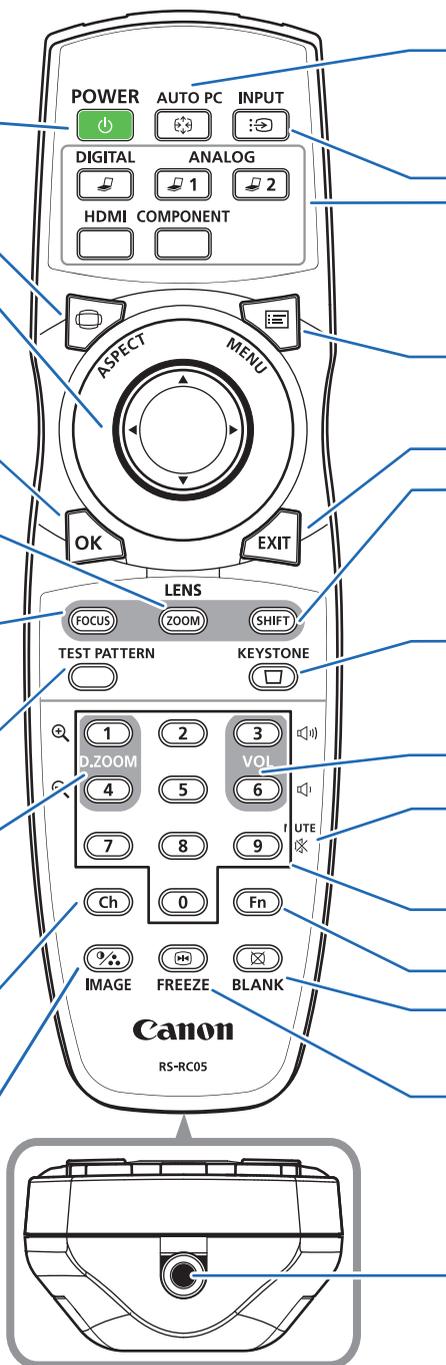
Permettent de déplacer l'emplacement de l'agrandissement.

Touche Ch (P127)

Permettent de modifier les canaux de la télécommande lorsque la télécommande est utilisée avec l'émetteur à infrarouge.

Touche IMAGE (P80)

Permet de changer le mode d'image (qualité de l'image).



Touche AUTO PC (P63)

Permet de régler la poursuite etc. automatiquement, en fonction du signal envoyé par l'ordinateur lorsque l'entrée PC analogique est sélectionnée.

Touches de modification de l'entrée (P61)

Permet de modifier le signal d'entrée entre PC numérique, PC analogique 1, PC analogique 2, HDMI et Composantes.

Touche INPUT (P61)

Permet de passer au signal d'entrée.

Touche MENU (P91)

Permet d'afficher le menu à l'écran. Permet d'effectuer les réglages des canaux de la télécommande lorsque la télécommande est utilisée avec l'émetteur à infrarouge. (P130)

Touche SHIFT (P75)

Permet de déplacer l'objectif vers le haut, le bas, la gauche ou la droite.

Touches [▲] / [▼] / [◀] / [▶] :

Permettent de déplacer l'objectif.

Touche EXIT (P94)

Permet de désactiver les fonctions telles que l'affichage du menu ou le schéma de test pendant le fonctionnement et de revenir à l'affichage de l'image.

Touche KEYSTONE (P77)

Permet de corriger la distorsion en trapèze.

Pour déplacer l'image, utilisez les touches [▲] / [▼] ou [◀] / [▶].

Touche MUTE (P85)

Permet de couper le son.

Touche VOL (P85)

Permet de régler le volume sonore.

Touche [3] : Augmente le volume.

Touche [6] : Baisse le volume.

Touches de chiffres (P132, P179, P181)

Permettent d'entrer le mot de passe et les valeurs de réglageTCP/IP.

Touche BLANK (P84)

Permet d'afficher / de masquer l'image.

Touche Fn

Ne peut pas être utilisée sur ce produit.

Touche FREEZE (P84)

Permet de figer l'image projetée.

Borne pour télécommande câblée (P30)

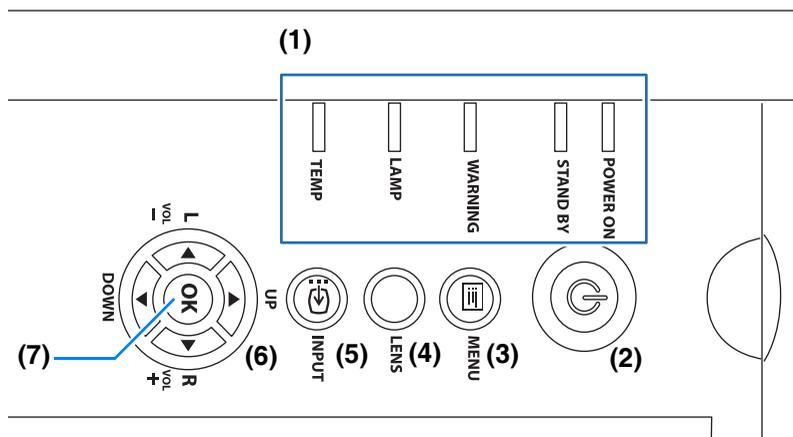
Permet de brancher un câble au projecteur pour l'utilisation de la télécommande.

Commandes sur le côté

(1) Témoins LED (P39)

Les témoins LED indiquent l'état du projecteur (éteint / allumé / clignotement).
Pour des détails sur l'état des témoins, reportez-vous à la [page 39](#).

- POWER ON (vert) : S'allume ou clignote lorsque l'alimentation est activée.
- STAND BY (rouge) : S'allume ou clignote lorsque le projecteur est en veille ou éteint.
- WARNING (rouge) : S'allume ou clignote lorsqu'une erreur se produit.
- LAMP (orange) : Clignote lorsque la lampe doit bientôt être remplacée.
Lorsqu'une erreur relative au couvercle de lampe se produit, le témoin [WARNING] clignote également. Lorsqu'une erreur relative à la lampe se produit, il s'allume en même temps que le témoin [WARNING].
- TEMP (rouge) : Il clignote lorsque la température à l'intérieur du projecteur est élevée. Si la température à l'intérieur du projecteur augmente encore et qu'une erreur relative à la température se produit, il s'allume en même temps que le témoin [WARNING].



(2) Touche POWER (P56, P81)

Permet d'allumer ou d'éteindre le projecteur.

(5) Touche INPUT (P61)

Permet de passer au signal d'entrée.

(3) Touche MENU (P90, P91)

Permet d'afficher un menu à l'écran.

(6) Touches pointeur / VOL (P92)

Permettent de régler le volume sonore.
Touche [◀] : Baisse le volume.
Touche [▶] : Augmente le volume.

(4) Touche LENS

Chaque fois que vous appuyez sur la touche, l'écran passe au réglage de la mise au point (P74), du zoom (taille de l'image) (P72) ou du décalage de l'objectif (position de l'image) (P75).
Pour régler, utilisez les touches [▲] / [▼] ou [◀] / [▶].

(7) Touche OK (P94)

Détermine l'élément sélectionné dans le menu.

■ Affichages du témoin LED

Les témoins LED clignotent ou s'allument pour indiquer le statut de fonctionnement du projecteur.

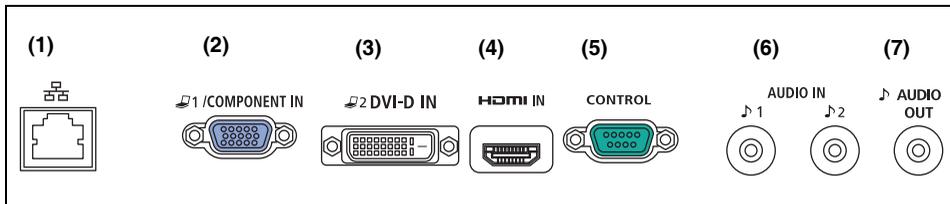
 : Désactivé  : Allumé  : Clignote

Témoin LED					Etat de fonctionnement
POWER ON (vert)	STAND BY (rouge)	WARNING (rouge)	LAMP (orange)	TEMP (rouge)	
					L'alimentation n'est pas connectée.
					Prêt pour l'activation (veille).
					L'alimentation est activée.
					Mode d'économie d'énergie activé.
 *	 *				La lampe doit bientôt être remplacée.
					La température interne est élevée.
					Une erreur s'est produite au niveau de la lampe.
					L'alimentation a été coupée à cause de la température interne élevée.
					Le couvercle de la lampe est ouvert.
					Une autre erreur s'est produite.

* L'un des témoins [POWER ON] ou [STAND BY] s'allume, en fonction de l'état de l'alimentation.

Borne d'entrée

WUX5000 / WUX4000



(1) Port LAN (P172)

Permet de connecter un câble LAN.

Sert au branchement du projecteur sur un réseau.

(2) Borne PC ANALOGIQUE / COMPONENT IN

( 1 / COMPONENT IN) (P47, P53)

Permet de recevoir un signal PC analogique (PC analogique).

Un câble de connexion peut être utilisé pour la réception du signal d'image de composant (Composantes).

(3) Borne DVI-D IN (2 DVI-D IN) (P50)

Permet de connecter la sortie du moniteur externe à partir d'un ordinateur.

Permet de recevoir un signal numérique (PC numérique).

(4) Borne HDMI IN (HDMI IN) (P51)

Permet de recevoir un signal d'image au format numérique (HDMI).

Transporte les deux signaux audio et vidéo par un seul et même câble.

(5) Port de service (CONTROL)

Cette borne est utilisée par les techniciens de service. Elle n'est pas utilisée dans le cadre d'un usage ordinaire.

(6) Borne AUDIO IN (AUDIO IN) (P47, P50, P53)

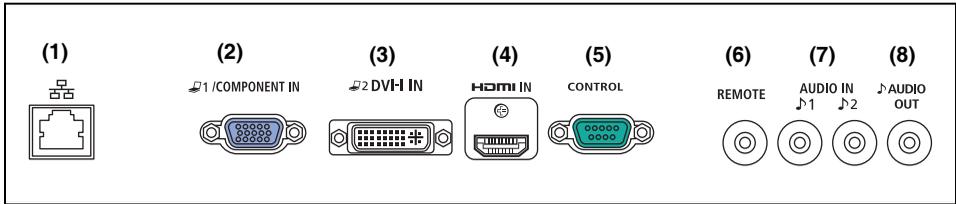
Permet de recevoir l'entrée audio correspondant à 2 systèmes d'entrée d'images autres que HDMI IN.

Le haut-parleur interne émet le son pour le signal d'image sélectionné.

(7) Borne AUDIO OUT (AUDIO OUT) (P51, P55)

Permet d'envoyer le signal audio à l'équipement AV externe. Ceci permet d'envoyer le signal audio correspondant au signal de l'image projetée.

WX6000 / SX6000



(1) Port LAN (P172)

Permet de connecter un câble LAN.
Sert au branchement du projecteur sur un réseau.

(2) Borne PC ANALOGIQUE 1 / COMPONENT IN (P1 /COMPONENT IN) (P47, P53)

Permet de recevoir un signal PC analogique (PC analogique 1).
Un câble de connexion peut être utilisé pour la réception du signal d'image de composant (Composantes).

(3) Borne PC ANALOGIQUE 2 / DVI-I IN (P2 DVI-I IN) (P50)

Permet de connecter la sortie du moniteur externe à partir d'un ordinateur.
Permet de recevoir un signal PC numérique (PC numérique) ou un signal PC analogique (PC analogique 2).

(4) Borne HDMI IN (HDMI IN) (P51)

Permet de recevoir un signal d'image au format numérique (HDMI).
Transporte les deux signaux audio et vidéo par un seul et même câble.

(5) Port de service (CONTROL)

Cette borne est utilisée par les techniciens de service. Elle n'est pas utilisée dans le cadre d'un usage ordinaire.

(6) Borne pour télécommande câblée (REMOTE) (P30)

Cette borne permet de connecter la télécommande à l'aide d'un câble.

(7) Borne AUDIO IN (AUDIO IN) (P47, P50, P53)

Permet de recevoir un signal audio pour 2 types d'entrée d'image, sauf HDMI IN.
Le haut-parleur interne émet le son pour le signal d'image sélectionné.

(8) Borne AUDIO OUT (A AUDIO OUT) (P51, P55)

Permet d'envoyer le signal audio à l'équipement AV externe. Ceci permet d'envoyer le signal audio correspondant au signal de l'image projetée.

PROJECTEUR MULTIMÉDIA

WUX5000

WUX4000

WX6000

SX6000

Mode d'emploi (Fonctionnement)



Projection d'une image

Table des matières

Instructions relatives
à la sécurité

Avant utilisation

Projection d'une image

Mode d'emploi

Fonctions utiles
disponibles durant la
projection

Activation des fonctions
avec les menus

Manuel d'installation

Installation

Branchement sur un
réseau

Entretien

Annexe

Annexe

Index

Étapes pour le branchement du projecteur et la projection d'une image

⚠ La procédure d'installation doit être effectuée par un technicien qualifié. Pour plus d'informations, contactez le Canon Call Center.

Branchement du projecteur sur un équipement (P167)



Début de la projection (P56)



Vous voulez projeter une image à partir d'un ordinateur portable ?

Oui

Pour un ordinateur portable, activez la sortie écran (P59) puis procédez.

Non

Sélection d'un signal d'entrée (P60)

L'image est-elle projetée correctement ?

Oui

La projection est complète.

Non

Réglage de l'image (P62)

Effectuez les réglages suivants.

- Configuration de la résolution d'affichage de l'ordinateur (P62)
- Sélection d'un format de l'image projetée (Aspect écran) et d'un mode écran (Aspect) (P64, P70)
- Correction d'un mauvais alignement d'images ou des scintillements de l'écran, avec Auto PC (P63)
- Réglage de la taille d'image (P72)
- Réglage de la mise au point (P74)
- Réglage de la position de l'image (décalage de l'objectif) (P75)
- Correction de la distorsion en trapèze (P77)

Réglages fins

- Sélection d'un mode image (P79)

Branchement du projecteur

Branchement du projecteur sur un ordinateur

Branchez le projecteur sur l'ordinateur.

Une connexion numérique (P50) est recommandée lorsque vous projetez une image en haute qualité.

Lors de l'utilisation d'un ordinateur équipé d'une borne de sortie HDMI, il est possible d'effectuer une connexion numérique (P51) à l'aide d'un câble HDMI.



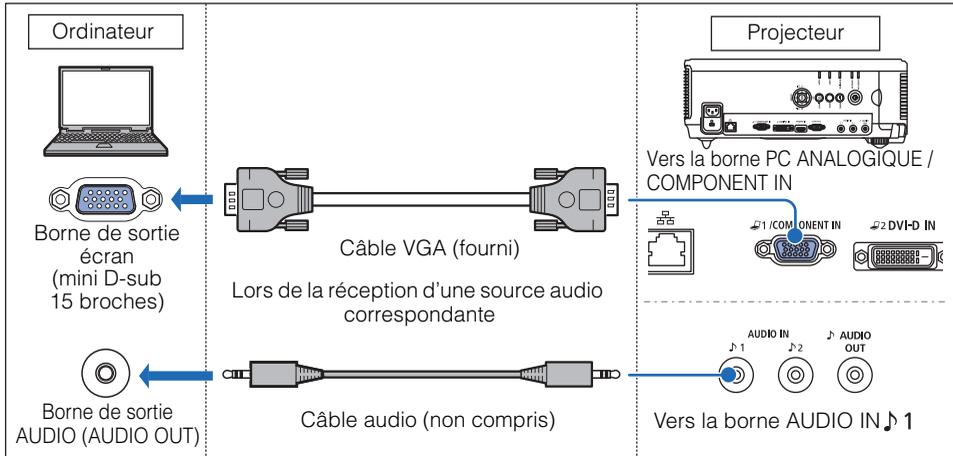
Avant de brancher les câbles, éteignez le projecteur et l'ordinateur.

Attention

■ Branchement sur la borne de sortie d'écran RGB (connexion analogique)

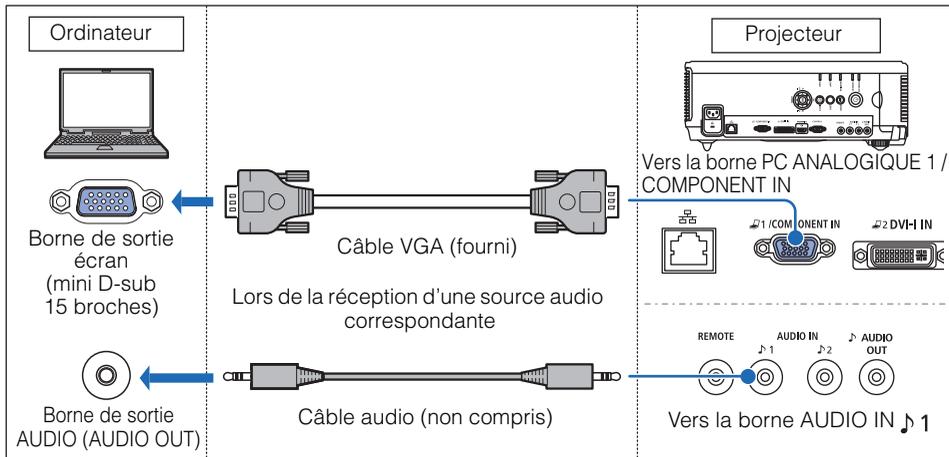
Connexion à l'aide d'un câble VGA (type de signal d'entrée : [PC analogique] (WUX5000 / WUX4000), [PC analogique 1] (WX6000 / SX6000) P60)

WUX5000 / WUX4000



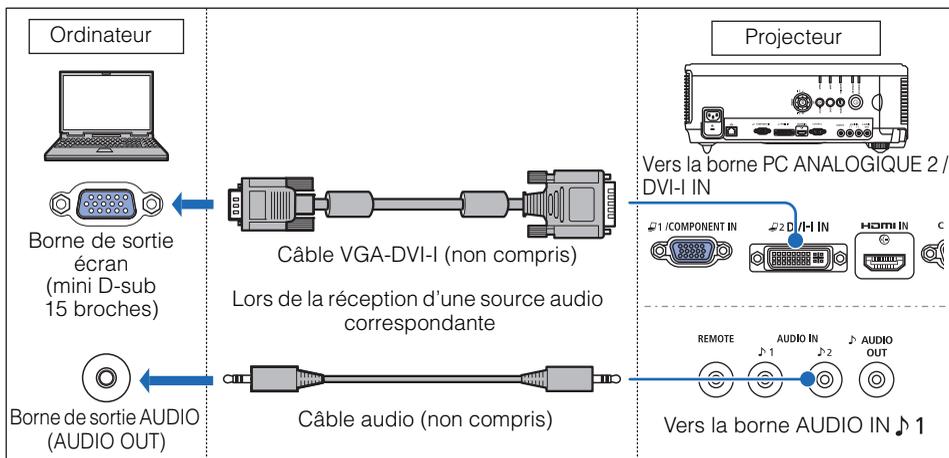
Branchement du projecteur

WX6000 / SX6000



Connexion à l'aide d'un câble VGA-DVI (type de signal d'entrée : [PC analogique 2] P60)

WX6000 / SX6000

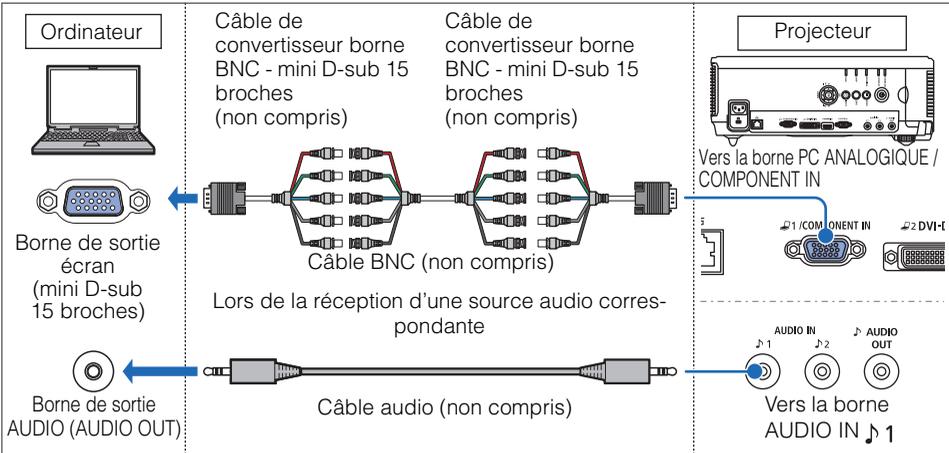


- Utilisez un câble VGA dont toutes les broches sont connectées. Si le câble est d'un type pour lequel toutes les broches ne sont pas connectées, l'image risque de ne pas être affichée correctement.
- Utilisez un câble audio sans résistance intégrée. L'utilisation d'un câble audio avec une résistance intégrée réduit le volume audio.
- La borne AUDIO IN peut être modifiée sur l'écran de sélection de la borne Audio in (P142). (WX6000 / SX6000)

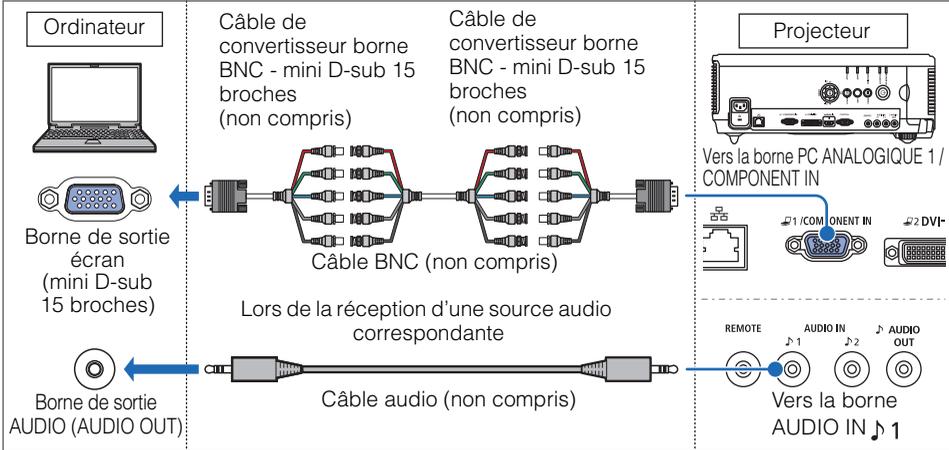
Branchement du projecteur

Connexion à l'aide d'un câble BNC (type de signal d'entrée : [PC analogique] (WUX5000 / WUX4000), [PC analogique 1] (WX6000 / SX6000) P60)

WUX5000 / WUX4000



WX6000 / SX6000



- Un signal dont la fréquence de base est supérieure à 162 MHz ne peut pas être projeté.
- Utilisez un câble audio sans résistance intégrée. L'utilisation d'un câble audio avec une résistance intégrée réduit le volume audio.
- La borne AUDIO IN peut être modifiée sur l'écran de sélection de la borne Audio in (P142). (WX6000 / SX6000)

Mode d'emploi

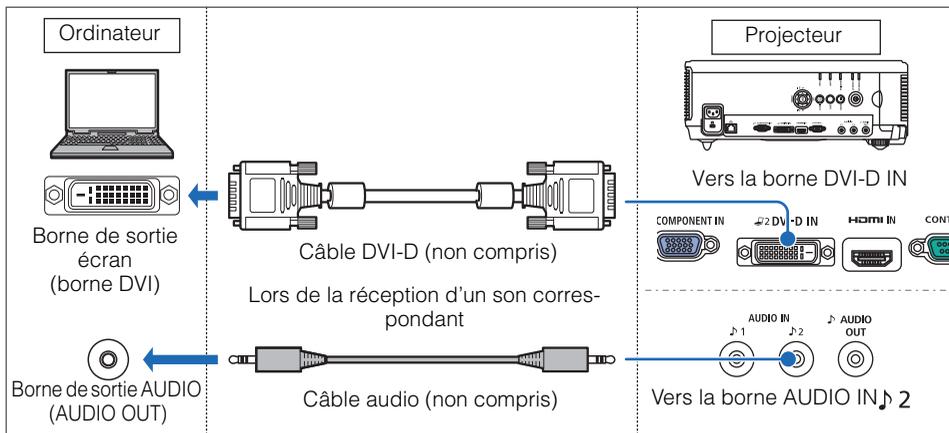
Projection d'une image

Branchement du projecteur

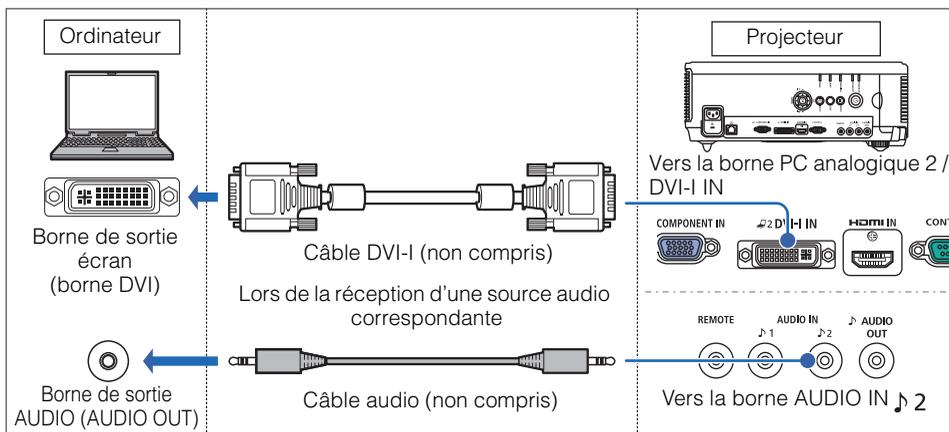
■ Branchement sur la borne de sortie d'écran DVI (connexion numérique)

Connexion à l'aide d'un câble DVI (type de signal d'entrée : [DVI-D] (PC numérique) – P60)

WUX5000 / WUX4000

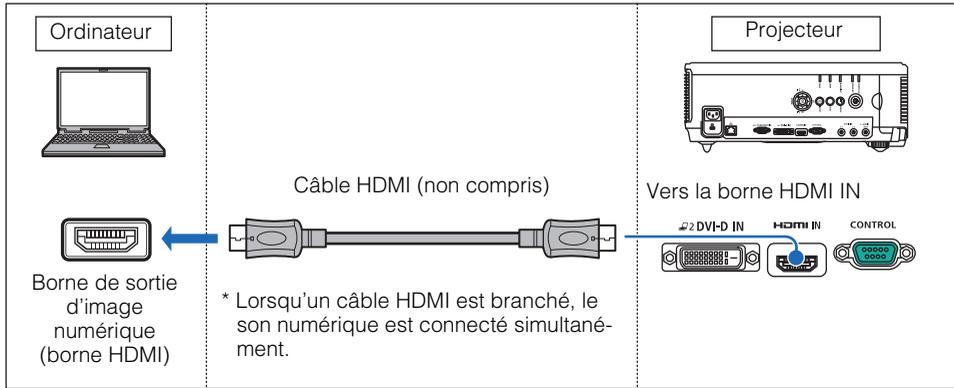


WX6000 / SX6000



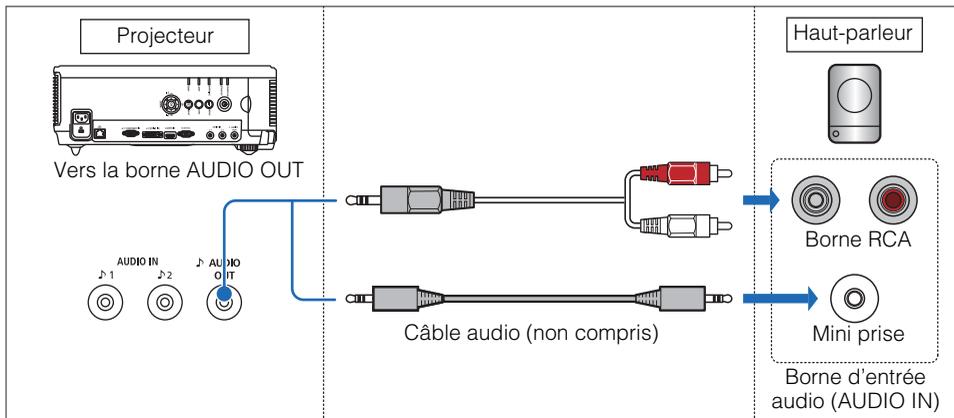
- Utilisez un câble audio sans résistance intégrée. L'utilisation d'un câble audio avec une résistance intégrée réduit le volume audio.
- La borne AUDIO IN peut être modifiée sur l'écran de sélection de la borne Audio in (P142). (WX6000 / SX6000)

■ Connexion à l'aide d'un Câble HDMI (type de signal d'entrée : [HDMI] – P60)



■ Sortie audio vers les haut-parleurs

Il est possible de faire sortir le son des images projetées par des hauts parleurs amplifiés.



Utilisez un câble audio sans résistance intégrée. L'utilisation d'un câble audio avec une résistance intégrée réduit le volume audio.

Branchement sur un équipement audiovisuel

Branchez le projecteur et l'équipement audiovisuel.

La description fournie représente un exemple. Pour de plus amples informations, consultez le manuel relatif à l'équipement audiovisuel connecté.

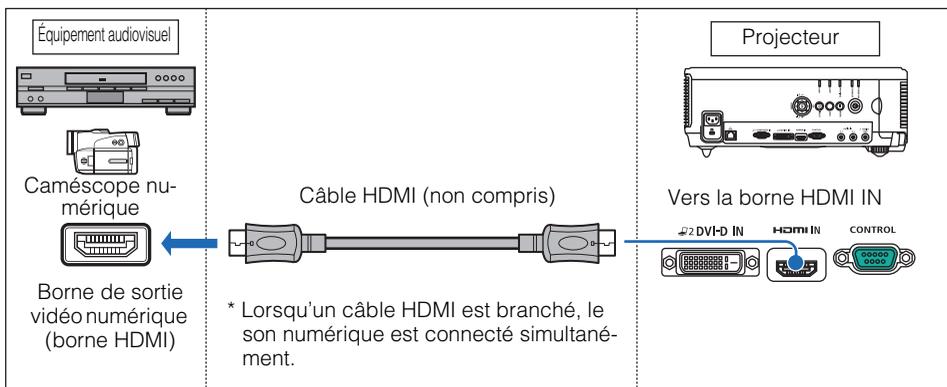


Avant de brancher les câbles, éteignez le projecteur et l'équipement audiovisuel.

Attention

■ Branchement sur la borne de sortie vidéo numérique (connexion numérique)

Connexion à l'aide d'un Câble HDMI (type de signal d'entrée : [HDMI] – P60)

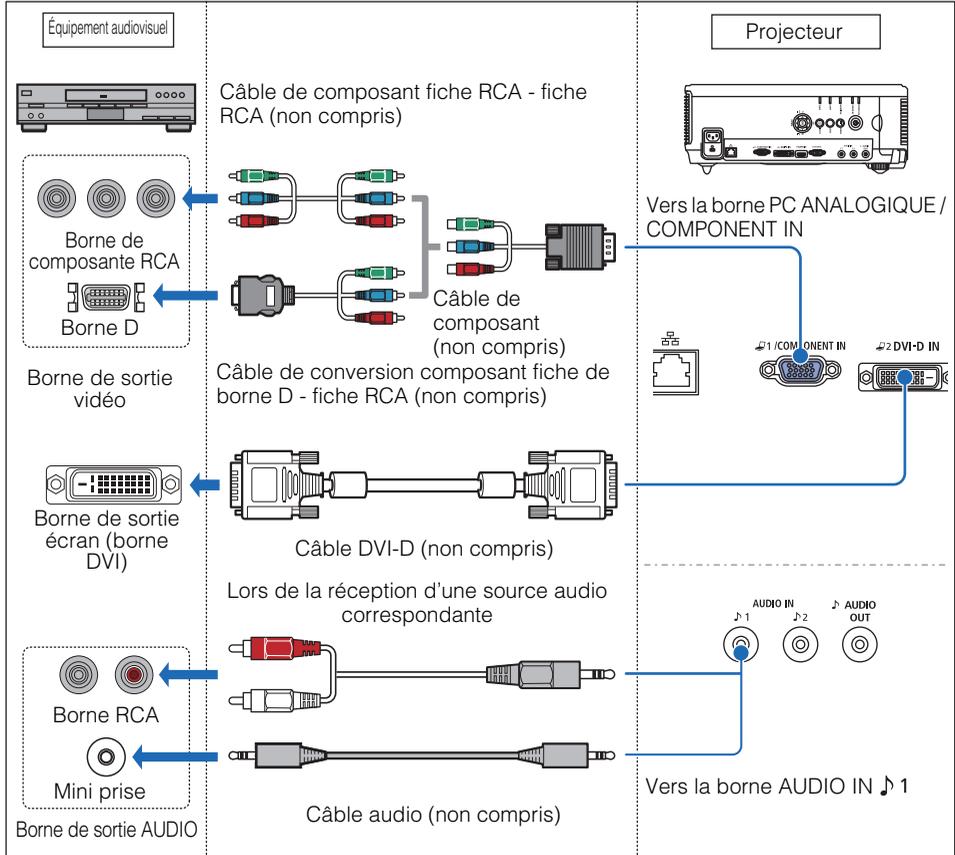


■ Branchement sur la borne de sortie vidéo analogique (connexion analogique)

Connexion à l'aide d'un câble de composant (type de signal d'entrée : [Composantes] – P60)

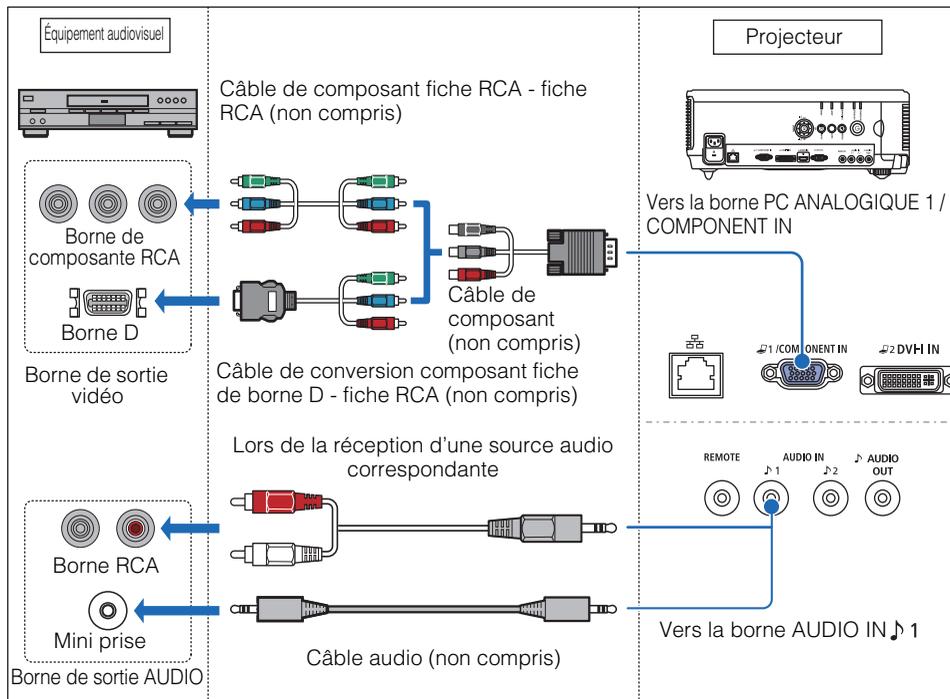
Un signal vidéo composante provenant de l'équipement audiovisuel peut être envoyé au projecteur en connectant le câble composante à la borne COMPONENT IN du projecteur. Utilisez un câble de composant disponible dans le commerce (non inclus) correspondant au type de la borne de l'équipement audiovisuel pour établir une connexion de relais.

WUX5000 / WUX4000



Branchement du projecteur

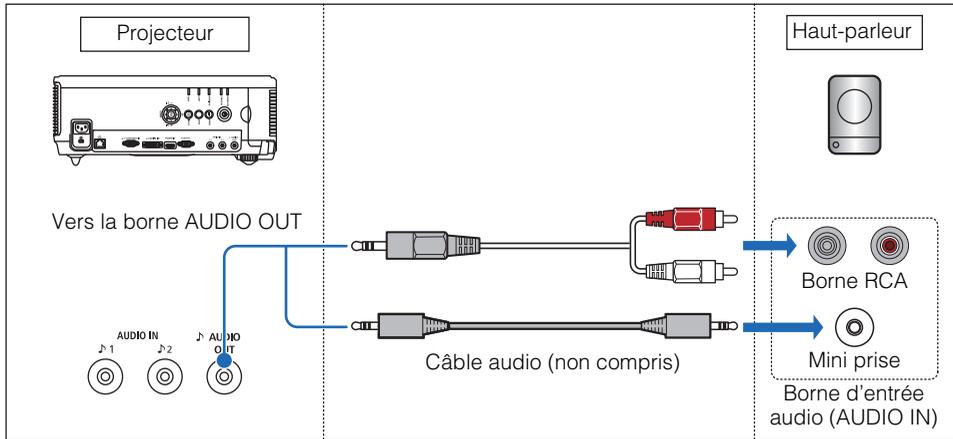
WX6000 / SX6000



- Utilisez un câble audio sans résistance intégrée. L'utilisation d'un câble audio avec une résistance intégrée réduit le volume audio.
- La borne AUDIO IN peut être modifiée sur l'écran de sélection de la borne Audio in (P142). (WX6000 / SX6000)

■ Sortie audio vers les haut-parleurs

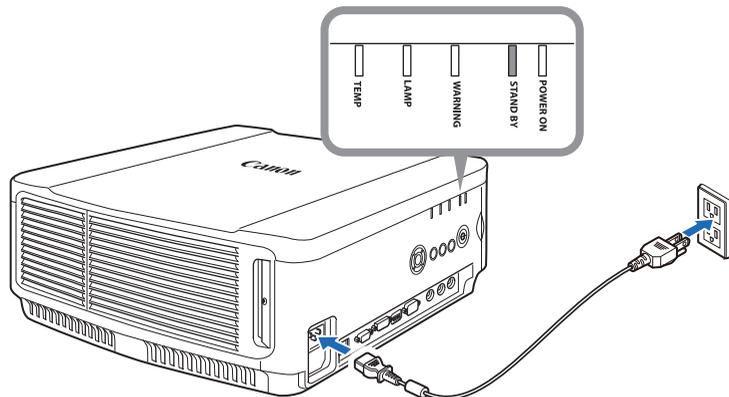
Il est possible de faire sortir le son des images projetées par un équipement audiovisuel ou des haut-parleurs amplifiés.



Utilisez un câble audio sans résistance intégrée. L'utilisation d'un câble audio avec une résistance intégrée réduit le volume audio.

Début de la projection

- 1 Vérifiez la connexion entre le projecteur et l'ordinateur ou l'équipement audiovisuel. (P52 – P55)
- 2 Branchez le cordon d'alimentation et assurez-vous que le voyant [STAND BY] est allumé (rouge).



Avertissement

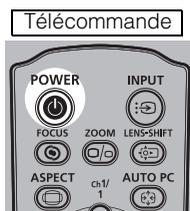
Branchez la borne de terre sur la prise électrique reliée à la terre. Sinon, cela risque de provoquer un choc électrique. Cela peut également produire des interférences électromagnétiques au niveau de l'ordinateur ou entraîner une mauvaise réception TV et radio.



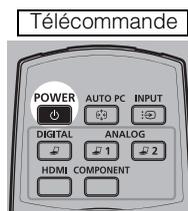
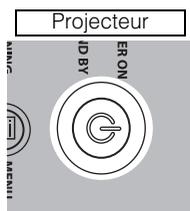
- Introduisez complètement la fiche du cordon d'alimentation dans la prise.
- Après avoir désactivé le projecteur, attendez au moins 5 minutes avant de l'activer à nouveau.
Le fait d'allumer le projecteur juste après l'avoir éteint peut réduire la durée de vie de la lampe.
- Débranchez le cordon d'alimentation lorsque vous n'utilisez pas l'appareil.

- 3 Appuyez sur la touche POWER.

Le témoin [POWER] clignote en vert, puis arrête de clignoter et reste allumé.



WUX5000 / WUX4000



WX6000 / SX6000

La fenêtre de compte à rebours s'affiche pendant environ 20 secondes, puis la projection démarre. Appuyez sur la touche **OK** ou **EXIT** (WX6000 / SX6000) pour faire disparaître la fenêtre de compte à rebours.

4 Allumez l'ordinateur ou l'équipement audiovisuel.

Changement d'opération lorsque le projecteur est allumé

Vous pouvez modifier les opérations lorsque le projecteur est allumé, de la manière suivante.

- Vous pouvez allumer le projecteur en branchant le cordon d'alimentation, sans appuyer sur la touche **POWER**. (P124)
- Vous pouvez modifier la fenêtre de compte à rebours. (P108)
- Vous pouvez ignorer la fenêtre de compte à rebours. (P56)

Utilisation du mode d'économie d'énergie (Gestion alimentation)

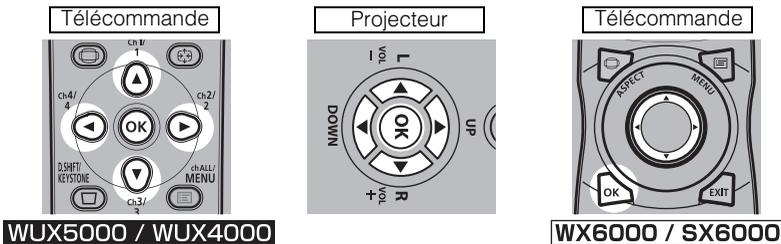
Lorsque vous activez le mode Gestion alimentation, la lampe s'éteint automatiquement lorsque le projecteur ne reçoit aucun signal pendant une période de temps déterminée. (P123)

■ Lorsque l'écran de sélection de langue apparaît

Une fenêtre apparaît lorsque le projecteur est allumé pour la première fois. Vous pouvez sélectionner une langue utilisée par le projecteur pour afficher les menus et les messages dans la fenêtre. Sélectionnez la langue souhaitée avec les touches pointeur et appuyez sur la touche **OK**.

Vous pouvez modifier ultérieurement la langue dans le menu. (P128)

Lorsque l'écran de sélection de langue est flou, appuyez sur la touche **FOCUS** pour effectuer un réglage de la mise au point. (P74)



Language		
English	Русский	Čeština
Deutsch	Nederlands	Dansk
► Français	Suomi	انٹلزي
Italiano	Norsk	中文简体
Español	Türkçe	中文繁體
Português	Polski	한국어
Svenska	Magyar	日本語

Un élément mis en évidence en orange est sélectionné.

■ Lorsque la fenêtre Entrez mot de passe apparaît

Lorsque vous avez défini un mot de passe, la fenêtre Entrez mot de passe apparaît. Saisissez le mot de passe. (P131)

■ Lorsque “Aucun signal” apparaît

Lors de l'utilisation d'un ordinateur portable, l'utilisateur doit activer la sortie moniteur externe. (P59)

Appuyez sur la touche **INPUT** pour sélectionner le signal d'entrée. (P61)

■ Lorsque la fenêtre Ordinateur portable n'apparaît pas

Configurez l'ordinateur portable pour qu'il sorte des signaux vers un ordinateur externe. Pour plus d'informations, reportez-vous à la section “Changement de la sortie d'écran Ordinateur portable” ci-dessous.

■ Réglage de l'image

- Réglez la résolution de l'affichage de l'ordinateur sur le niveau le plus élevé ou sur le niveau le plus proche de ce réglage. (P62)
- Utilisez la fonction Auto PC pour ajuster le décalage de l'image de l'ordinateur ou le scintillement de l'écran. (P63)
- Utilisez la touche **ZOOM** pour ajuster la taille de l'image projetée. (P72)
- Utilisez la touche **FOCUS** pour corriger le réglage de la mise au point, le cas échéant. (P74)
- Utilisez la touche **D.SHIFT/KEYSTONE** (WUX5000 / WUX4000) ou **KEYSTONE** (WX6000 / SX6000) pour ajuster la correction de trapèze si nécessaire. (P77)
- Sélectionnez le format de l'image projetée (aspect écran) ou un mode d'écran (aspect) en fonction du format de l'écran, du type de signal image d'entrée, etc. (P64 - P71)
- Sélectionnez un mode image en fonction de l'image projetée. (P79)

Changement de la sortie d'écran d'un ordinateur portable

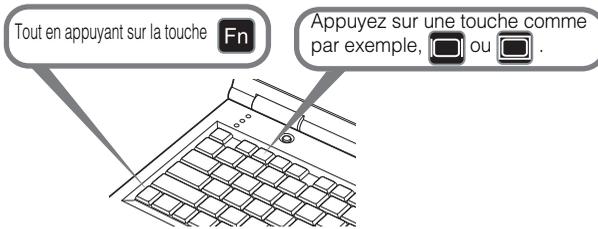
Lors de l'utilisation d'un ordinateur portable, l'utilisateur doit activer la sortie moniteur externe sur l'ordinateur.

Cette opération n'est pas requise pour un ordinateur de bureau.

■ Activation de la sortie de moniteur externe

Vous pouvez activer la sortie de moniteur externe par l'intermédiaire du clavier.

Pour activer la sortie de moniteur externe avec la plupart des ordinateurs, appuyez sur la touche de fonction (de [F1] à [F12]) portant l'icone du moniteur externe tout en maintenant enfoncée la touche [Fn].



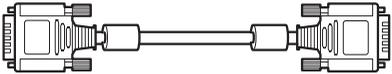
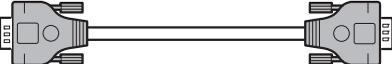
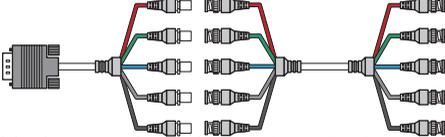
- La touche de fonction que vous utilisez et la méthode utilisée pour activer la sortie de moniteur externe varient selon le modèle. Pour plus d'informations, reportez-vous au manuel de votre ordinateur portable.
- Avec Windows 7, vous pouvez activer la sortie image en maintenant le logo Windows et en appuyant sur la touche [P].

Sélection d'un Signal d'entrée (INPUT)

Sélectionnez le signal d'entrée dans le menu [Entrée] lorsque vous souhaitez projeter un signal PC numérique ou d'équipement audiovisuel ou basculer entre les entrées lorsque plusieurs ordinateurs ou équipements audiovisuels sont connectés. Ignorez cette étape si vous n'avez pas modifié le signal d'entrée depuis la dernière projection.

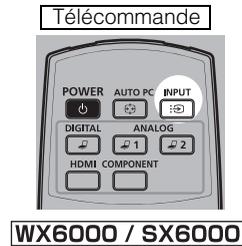
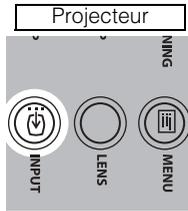
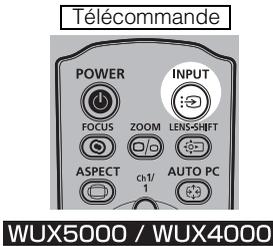
■ Types de signaux d'entrée

Le tableau ci-dessous indique la relation entre les signaux d'entrée pris en charge par le projecteur, les bornes d'entrée et les câbles de connexion.

Signal d'entrée	Projecteurs pris en charge	Borne d'entrée	Types de câbles de connexion
HDMI	WUX5000 WUX4000 WX6000 SX6000	HDMI IN 	Câble HDMI (non compris) 
PC numérique	WUX5000 WUX4000	 DVI-D IN	Câble DVI (non compris) 
	WX6000 SX6000	 DVI-I IN	
PC analogique PC analogique 1	WUX5000 WUX4000 WX6000 SX6000	 COMPONENT IN	Câble VGA (fourni) 
	WUX5000 WUX4000 WX6000 SX6000	 COMPONENT IN	Câble BNC (non compris)  Câble de convertisseur borne BNC - min D-sub 15 broches (non compris) Câble BNC (non compris)
PC analogique 2	WX6000 SX6000	 DVI-I IN	Câble VGA-DVI (non compris) 
Composantes	WUX5000 WUX4000 WX6000 SX6000	 COMPONENT IN	Câble de composant (non compris)  Câble de conversion composant fiche de borne D - fiche RCA (non compris)  Câble de composant fiche RCA - fiche RCA (non compris)

■ Sélection d'un signal d'entrée

1 Appuyez sur la touche INPUT pour afficher la fenêtre indiquée ci-dessous.



Le signal d'entrée actif actuellement est marqué d'un cercle et il est éclairé en orange.

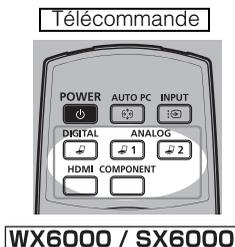
Un signal d'entrée qui est prêt pour la projection s'affiche en blanc. Si aucun signal n'est reçu, il s'affiche en gris. [HDMI] et [DVI-D] (WUX5000 / WUX4000) (PC numérique) ou [PC numérique] (WX6000 / SX6000) peuvent toutefois être affichés en gris même s'il sont prêts pour la projection.

2 Vous pouvez basculer entre les types de signaux d'entrée disponibles en appuyant sur la touche INPUT.

- Vous pouvez sélectionner le signal d'entrée ciblé avec [▲] / [▼].
- Seuls les signaux d'entrée affichés en blanc peuvent être sélectionnés.

3 Appuyez sur la touche OK pour confirmer le type de signal d'entrée.

Modifiez le signal d'entrée à l'aide des touches de signal d'entrée. (WX6000 / SX6000)
Pour le WX6000 / SX6000, vous pouvez également passer au signal d'entrée souhaité en appuyant sur la touche correspondant à ce signal.



Réglage de l'image

Configuration de la résolution d'affichage de l'ordinateur

En fonction de la résolution maximale du projecteur, réglez la résolution de l'affichage de l'ordinateur sur le niveau le plus proche de celui de la résolution du signal de sortie du projecteur. (P227)

Résolution maximale

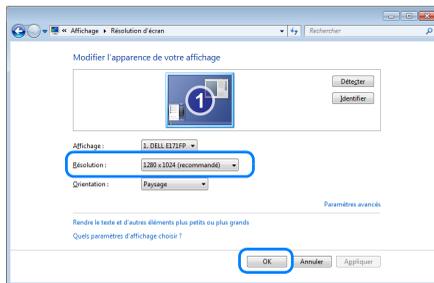
WUX5000 / WUX4000 : 1920 x 1200 pixels

SX6000 : 1400 x 1050 pixels

WX6000 : 1440 x 900 pixels

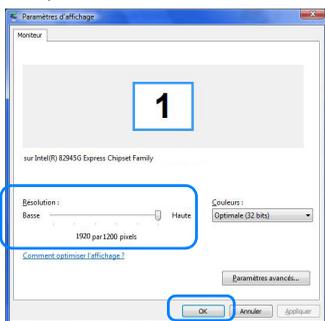
■ Windows 7

- 1 Ouvrez [Panneau de configuration] à partir du menu Démarrer, puis sélectionnez [Apparence et personnalisation] – [Ajuster la résolution de l'écran] dans [Panneau de configuration].
- 2 Cliquez sur l'onglet [Résolution], et déplacez le curseur de défilement pour sélectionner la résolution la plus proche de la résolution maximale du signal de sortie de l'ordinateur.
- 3 Cliquez sur la touche OK.



■ Windows Vista

- 1 Ouvrez le [Panneau de configuration] à partir du menu Démarrer, puis sélectionnez [Apparence et personnalisation] – [Ajuster la résolution de l'écran] dans le [Panneau de configuration].
- 2 Sélectionnez la résolution la plus proche de la résolution maximale du signal de sortie de l'ordinateur dans la liste [Résolution].
- 3 Cliquez sur la touche OK.



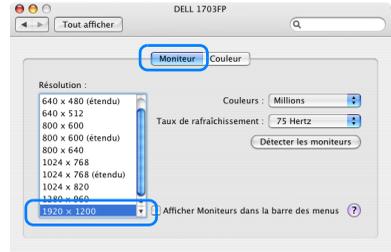
■ Windows XP

- 1 Cliquez avec le bouton droit sur l'arrière-plan du bureau et sélectionnez [Propriétés] pour ouvrir la fenêtre [Propriétés de Affichage].
- 2 Cliquez sur l'onglet [Réglages], et dans [Résolution de l'écran], sélectionnez le niveau de résolution le plus proche de celui de la résolution maximale du signal de sortie de l'ordinateur.
- 3 Cliquez sur la touche OK.



■ Mac OS X

- 1 Ouvrez le menu Apple et sélectionnez [Préférences Système].
- 2 Dans la fenêtre [Préférences Système], cliquez sur l'icône [Moniteurs] pour ouvrir la fenêtre Moniteurs.
- 3 Sélectionnez l'onglet [Affichage] puis sélectionnez la résolution la plus proche de la résolution maximale du signal de sortie de l'ordinateur, dans la liste [Résolution].
- 4 Refermez la fenêtre [Préférences Système].



AUTO PC

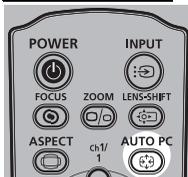
Si l'affichage de l'image est décalé ou si un scintillement de l'écran se produit lorsque [PC analogique] (WUX5000 / WUX4000) ou [PC analogique 1] [PC analogique 2] (WX6000 / SX6000) est sélectionné, appuyez sur la touche **AUTO PC** pour régler le projecteur de manière optimale.

Les résultats du réglage sont enregistrés. Si le projecteur est utilisé à nouveau avec le même ordinateur, lorsque le signal d'entrée est sélectionné, l'image est projetée automatiquement dans les mêmes conditions de réglage précédentes.

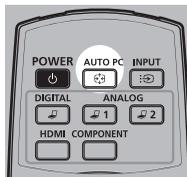
■ Exécution de la Fonction PC Auto

Appuyez sur la touche **AUTO PC** pour effectuer le réglage du projecteur.

Télécommande



WUX5000 / WUX4000



WX6000 / SX6000



Si l'image projetée n'a pas été réglée correctement avec la fonction [PC AUTO], effectuez les étapes suivantes.

- À partir de [Sél signal d'entrée], sélectionnez un type de signal d'entrée en fonction de la résolution de l'ordinateur. (P96)
- Si le réglage est toujours insuffisant, à partir de la fenêtre de [Réglages signal d'entrée], sélectionnez [Nombre total de points], [Tracking], [Position horizontale], [Position verticale], [Pixels horizontaux] et [Pixels verticaux] pour effectuer les réglages. (P97 - P100)
- Pour les types de signaux pris en charge par le projecteur, reportez-vous au tableau page 227.

Sélection de l'aspect écran et de l'aspect

Sélectionnez un format optimal de l'image projetée (aspect écran) ou un mode d'écran optimal (aspect) en fonction du format de l'écran, du type de signal d'image d'entrée, etc. de manière à utiliser la taille de l'écran de manière optimale lors de la projection.

[Aspect écran] Sélectionnez le même format d'écran que celui de l'écran que vous utilisez.

[Aspect] De manière générale, sélectionnez [Auto].

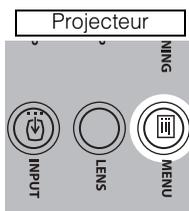
Il est possible que vous ayez besoin de changer le paramètre en fonction de la résolution de l'ordinateur ou des autres équipements audiovisuels connectés. Si l'image n'est pas projetée avec le format souhaité, reportez-vous à la [page 216](#).

■ Sélection d'Aspect écran

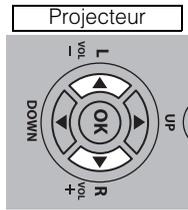
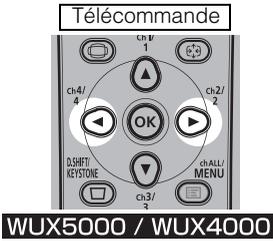
Sélectionnez le format d'écran correct pour l'écran utilisé.

Effectuez les étapes suivantes pour sélectionner le format de l'image projetée.

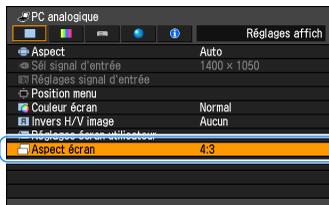
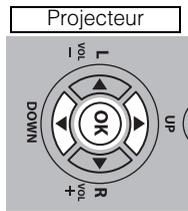
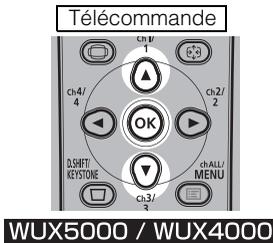
1 Appuyez sur la touche MENU pour afficher la fenêtre Menu.



- 2** Utilisez les touches [◀] / [▶] pour sélectionner l'onglet [Réglages affich] (WUX5000 / WUX4000) ou [Paramètres d'installation] (WX6000 / SX6000).

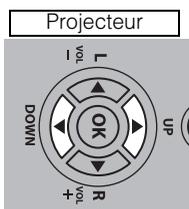
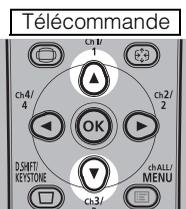


- 3** Sélectionnez [Aspect écran] à l'aide de la touche [▲] / [▼], puis appuyez sur la touche OK.



Réglage de l'image

4 Utilisez les touches [▲] / [▼] pour sélectionner les contenus souhaités.



WUX5000 / WUX4000

WX6000 / SX6000



La compatibilité de l'aspect écran pour chaque modèle de projecteur correspond à ce qui suit.

	WUX5000	WUX4000	WX6000	SX6000
16:10	○	○	○	○
16:9	○	○	○	○
4:3	○	○	○	○
Chang. image n. 16:10	—	—	○	—
Chang. image n. 16:9	○	○	○	○
Chang. image n. 4:3	○	○	—	○

○ : Compatible — : Non compatible

16:10

Sélectionnez cette option lorsque vous utilisez un écran de format 16:10. Également, quand vous projetez une image sur un mur. Vous pouvez corriger la distorsion en trapèze avec ce mode. (P77)



Écran de format 16:10

16:9

Sélectionnez ceci lorsque vous utilisez un écran avec un format 16:9. Vous pouvez corriger la distorsion en trapèze avec ce mode. (P77)



Écran de format 16:9

4:3

Sélectionnez ceci lorsque vous utilisez un écran avec un format 4:3. Vous pouvez corriger la distorsion en trapèze avec ce mode. (P77)



Écran de format 4:3

Chang. image n. 16:10 (SX6000)

Sélectionnez lorsque le format de l'écran est 16:10. La correction de trapèze ne peut pas être effectuée dans ce mode. Toutefois, lors de la projection du niveau, il est possible de décaler l'image vers le haut ou vers le bas.

Pour plus de détails sur la manière de décaler l'image, reportez-vous à la [page 68](#).

Chang. image n. 16:9

Sélectionnez ceci lorsque vous utilisez un écran avec un format 16:9. Vous ne pouvez pas corriger la distorsion en trapèze dans ce mode, mais vous pouvez lever ou baisser l'image avec des images projetées horizontalement.

Pour de plus amples détails sur la manière de déplacer l'image, veuillez vous reporter à la [page 68](#).

Chang. image n. 4:3 (WUX5000 / WUX4000 / WX6000)

Sélectionnez ceci lorsque vous utilisez un écran avec un format 4:3.

Vous ne pouvez pas effectuer le réglage trapézoïdal dans ce mode ; cependant, vous pouvez déplacer l'image vers la gauche ou la droite tout en projetant l'image horizontalement.

Pour de plus amples détails sur la manière de déplacer l'image, veuillez vous reporter à la [page 69](#).

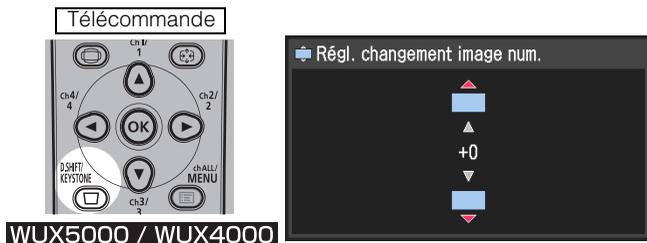
5 Appuyez sur la touche OK pour valider votre paramètre puis appuyez sur la touche MENU.

Réglage de l'image

Déplacement de l'image avec Chang. Image n. 16:9 / Chang. Image n. 16:10 (SX6000)

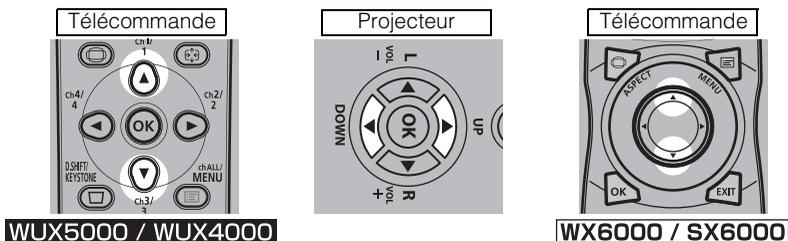
Chang. image n. 16:10 ne peut pas être utilisé pour les WUX5000, WUX4000 et WX6000.

- 1 Pour le WUX5000 / WUX4000, lorsque l'aspect écran est [Chang. image n. 16:9], si la touche D.SHIFT/KEYSTONE est pressée, l'écran ci-dessous à droite s'affiche.



Pour le WX6000 / SX6000, lorsque l'aspect écran est [Chang. image n. 16:9], et pour le SX6000, lorsque l'aspect écran est réglé sur [Chang. image n. 16:10], appuyez sur la touche MENU, sélectionnez l'onglet [Paramètres d'installation] à l'aide des touches [◀] et [▶], puis sélectionnez [Changement image numérique] à l'aide des touches [▼] et [▲]. (P110)

- 2 Utilisez les touches [▼] / [▲] pour déplacer l'image.



Écran

▲ Touche

Déplace l'image vers le haut.



▼ Touche

Déplace l'image vers le bas.



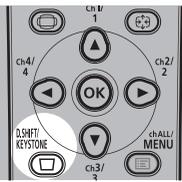
- 3 Lorsque la taille de l'image est ajustée à la taille de l'écran, appuyez sur la touche OK.

Déplacement de l'image avec Chang. image n. 4:3 (WUX5000 / WUX4000 / WX6000)

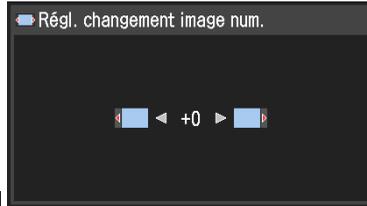
Chang. image n. 4:3 ne peut pas être utilisé pour le SX6000.

- 1 Pour le WUX5000 / WUX4000, lorsque l'aspect écran est [Chang. image n. 4:3], si la touche D.SHIFT/KEYSTONE est pressée, l'écran ci-dessous à droite s'affiche.

Télécommande



WUX5000 / WUX4000



Pour le WX6000, lorsque l'aspect écran est réglé sur [Chang. image n. 4:3], appuyez sur la touche MENU, sélectionnez l'onglet [Paramètres d'installation] à l'aide des touches [◀] et [▶], puis sélectionnez [Changement image numérique] à l'aide des touches [▼] et [▲]. (P110)

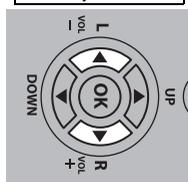
- 2 Utilisez [◀ / ▶] pour déplacer l'image.

Télécommande

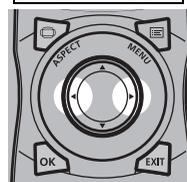


WUX5000 / WUX4000

Projecteur



Télécommande



WX6000

Écran

[◀] Touche

Déplace l'image vers la gauche



[▶] Touche

Déplace l'image vers la droite

- 3 Lorsque la taille de l'image est ajustée à la taille de l'écran, appuyez sur la touche OK.

Réinitialisation du décalage de l'image

Suivez les étapes ci-dessous afin de réinitialiser le déplacement d'image. Appuyez deux fois sur la touche **D.SHIFT/KEYSTONE** (WUX5000 / WUX4000) pour afficher la fenêtre [Réinit. changement image num.]. Puis, sélectionnez [OK] à l'aide de la touche [**◀**] et appuyez sur la touche **OK**.

■ Sélection du format de l'image

Sélectionnez [Aspect] en fonction du type de signal d'entrée, du format de l'écran et de la résolution.

Pour de plus amples détails sur les formats, reportez-vous à la [page 216](#).

Types de formats d'images

Auto

L'image est projetée au format du signal d'entrée. Sélectionnez ce mode pour une projection d'image normale.

Plein (WUX5000 / WUX4000)

L'image est projetée à l'aide d'un signal d'entrée de format 16:10. Sélectionnez cette option pour projeter des images d'écran d'ordinateur ayant un format de 16:10 (WUXGA, WSXGA+, WXGA+ et WXGA (1280 x 800)) entièrement sur l'écran.



Ceci peut être sélectionné uniquement lorsque l'aspect écran est 16:10.

16:10 (WX6000 / SX6000)

L'image est projetée à l'aide d'un signal d'entrée de format 16:10. Sélectionnez ceci si une image de format 16:10 ne peut pas être correctement projetée en mode [Auto], lors de l'utilisation de logiciels vidéo.

16:9

L'image est projetée à l'aide d'un signal d'entrée au format 16:9. Sélectionnez cette option si une image de format 16:9 ne peut pas être projetée correctement en mode [Auto].

4:3

L'image est projetée à l'aide d'un signal d'entrée au format 4:3. Sélectionnez cette option si une image de format 4:3 ne peut pas être projetée correctement en mode [Auto].

Zoom

Ceci permet de couper la partie supérieure/inférieure ou gauche/droite de l'image en fonction de l'aspect écran et du zoom avant ou arrière du centre de l'image. Sélectionnez ceci en cas d'effet «boîte aux lettres» (lignes noires en haut/bas de l'écran) lors de l'utilisation d'un logiciel vidéo.



Dans certains cas, cette option ne peut pas être sélectionnée, en fonction du signal d'entrée et/ou de la résolution.

Format réel

L'image est projetée avec la résolution initiale du signal d'entrée. Sélectionnez cette option pour projeter nettement une image d'écran d'ordinateur ayant une résolution de WUXGA ou inférieure.

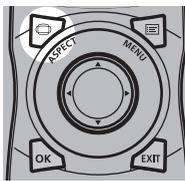
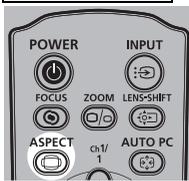
⚠ Dans certains cas, cette option ne peut pas être sélectionnée, en fonction du signal d'entrée et/ou de la résolution.

Comment sélectionner un format d'image

Appuyez sur la touche **ASPECT** de la télécommande pour sélectionner un format d'image approprié. Appuyez sur la touche **ASPECT** pour modifier le type de format d'image.

Pour de plus amples détails sur les formats, reportez-vous à la [page 216](#).

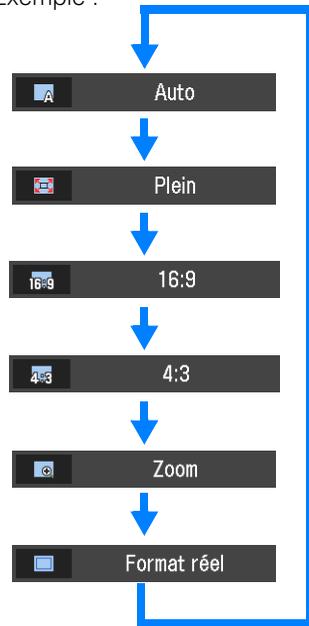
Télécommande



WUX5000 / WUX4000

WX6000 / SX6000

Exemple :



Vous pouvez également sélectionner n'importe quel format à partir de [Aspect] dans le menu. (P95)

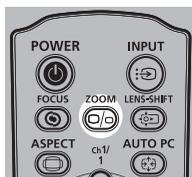
⚠ Certains formats risquent de ne pas s'afficher, selon le type du signal d'entrée.

Réglage de la taille d'image

La taille de l'image projetée peut être ajustée en appuyant sur la touche **ZOOM** de la télécommande ou sur la touche **LENS** du projecteur. Modifiez la position d'installation du projecteur si l'image souhaitée est trop grande ou trop petite pour être réglée avec la fonction zoom. (P161)

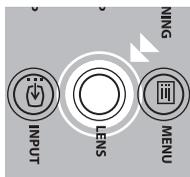
- 1 Appuyez deux fois sur la touche **ZOOM** de la télécommande ou sur la touche **LENS** du projecteur pour afficher la fenêtre indiquée ci-dessous.

Télécommande



WUX5000 / WUX4000

Projecteur

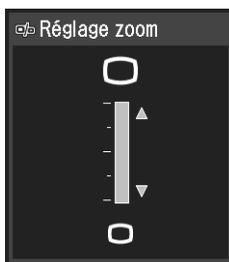


Appuyez deux fois

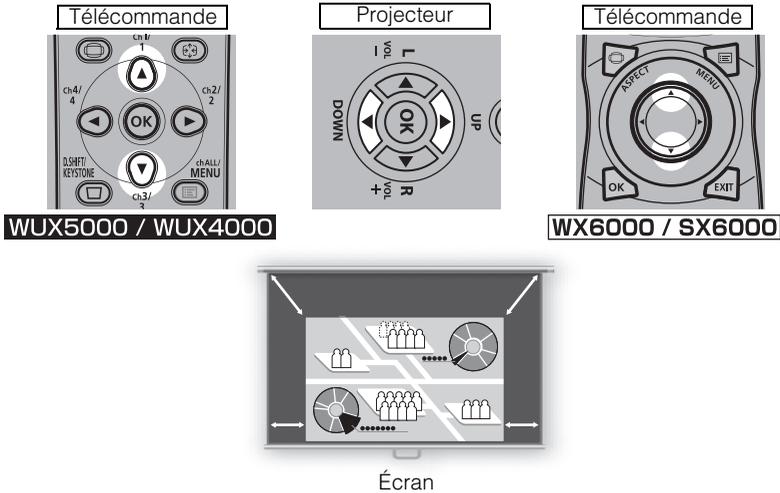
Télécommande



WX6000 / SX6000



2 Appuyez sur les touches de pointage pour régler la taille de l'image.



Écran

Utilisez la touche [▲] de la télécommande ou la touche UP du projecteur pour augmenter la taille de l'image.

Utilisez la touche [▼] de la télécommande ou la touche DOWN du projecteur pour diminuer la taille de l'image.

3 Lorsque la taille d'image souhaitée est sélectionnée, appuyez sur la touche OK ou sur la touche ZOOM.



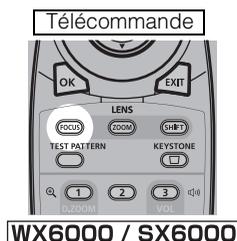
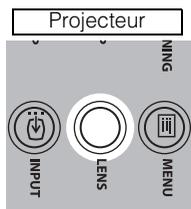
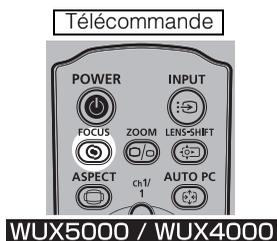
Lorsque l'objectif fixe court (RS-IL03WF) est fixé, le réglage du zoom ne peut pas être effectué.

Réglage de la mise au point

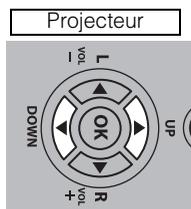
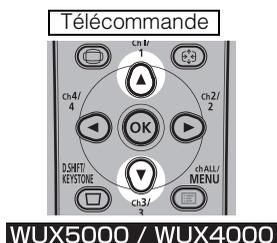
Pour régler la mise au point, appuyez sur la touche **FOCUS** de la télécommande ou sur la touche **LENS** du projecteur.

Pour des détails sur les distances de projection de l'objectif, reportez-vous à la [page 161](#).

- 1 Appuyez sur la touche **FOCUS** de la télécommande ou sur la touche **LENS** du projecteur pour afficher la fenêtre indiquée ci-dessous.



- 2 Appuyez sur les touches pointeur pour régler la mise au point.



Utilisez la touche **[▲]** de la télécommande ou la touche **UP** du projecteur pour régler la position de la mise au point.

Utilisez la touche **[▼]** de la télécommande ou la touche **DOWN** du projecteur pour effectuer un réglage fin.

- 3 Lorsque la mise au point est réglée de manière optimale, appuyez sur la touche **OK** ou sur la touche **FOCUS**.

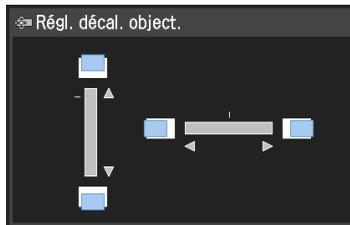
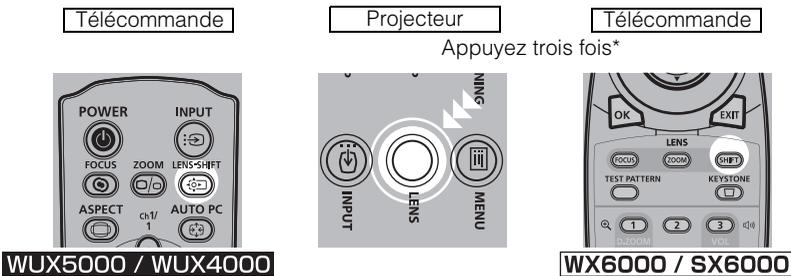
Réglage de la position de l'image

Pour régler la position de l'écran vers le haut, le bas, la gauche ou la droite, appuyez sur la touche **LENS-SHIFT** (WUX5000 / WUX4000) ou **SHIFT** (WX6000 / SX6000) de la télécommande, ou sur la touche **LENS** du projecteur. Cette fonction est désignée par "décalage de l'objectif". L'écran projeté peut être modifié selon la position la plus appropriée en déplaçant l'objectif vers le haut/bas, la gauche/droite. (P165)

- La plage disponible pour le décalage de l'objectif (pourcentage de déplacement par rapport à la taille de l'écran) varie en fonction de l'objectif utilisé. (P166)
- Il existe des zones dans lesquelles aucun des objectifs n'est en mesure de bouger. Pour l'objectif fixe court (RS-IL03WF), ces zones se trouvent aux quatre coins. Pour les autres objectifs, ces zones se trouvent en haut à gauche et en bas à droite. (P166)

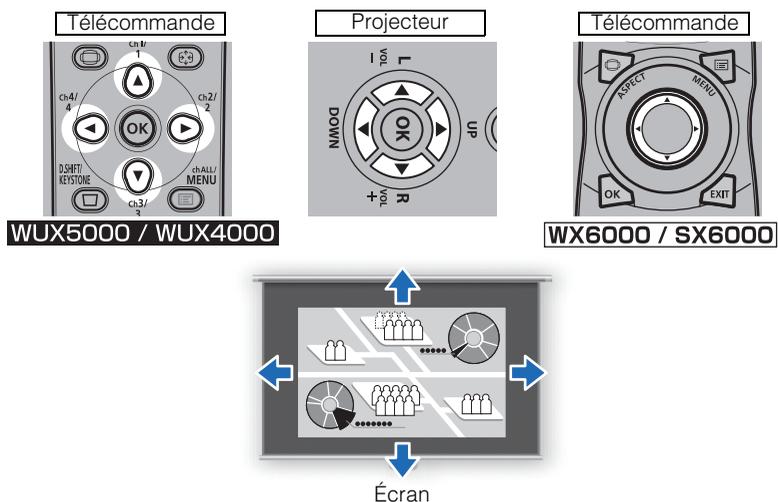
1 Appuyez 3 fois sur la touche **LENS-SHIFT** (WUX5000 / WUX4000) ou **SHIFT** (WX6000 / SX6000) de la télécommande, ou sur la touche **LENS** du projecteur pour afficher la fenêtre indiquée ci-dessous.

* Si l'objectif fixe à courte focale (RS-IL03WF) est fixé, lorsque vous appuyez deux fois sur la touche **LENS** du projecteur, la fenêtre ci-dessous s'affiche.



Réglage de l'image

2 Appuyez sur les touches pointeur pour régler.



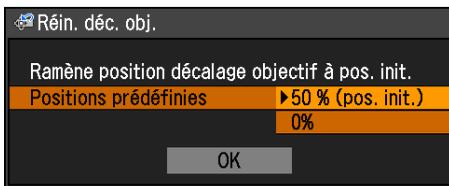
3 Lorsque la position souhaitée est atteinte, appuyez sur la touche OK.

■ Réinitialisation de la position

La position de l'objectif après déplacement à l'aide de la fonction de décalage de l'objectif n'est pas restituée après une mise hors tension. Pour revenir à la position initiale, effectuez une réinitialisation.

Lors du réglage de la position de l'écran, appuyez sur la touche **LENS-SHIFT** (WUX5000 / WUX4000) ou **SHIFT** (WX6000 / SX6000) de la télécommande, ou sur la touche **LENS** du projecteur, et maintenez la pression pour afficher la fenêtre [Réin. déc. obj.].

Les sélections pour l'objectif actuellement utilisé s'affichent. Utilisez les touches pointeur pour en sélectionner une, puis appuyez sur la touche **OK**.



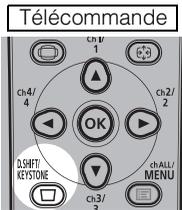
Type d'objectif	Éléments disponibles
Objectif à zoom standard RS-IL01ST	
Objectif à zoom long RS-IL02LZ	50% (position initiale) : Haut 50%, gauche / droite 0% 0% : Haut / bas / gauche / droite 0%
Objectif à zoom extra long RS-IL04UL	
Objectif fixe court RS-IL03WF	0% (position initiale) : Haut / bas / gauche / droite 0%

Correction de la distorsion en trapèze

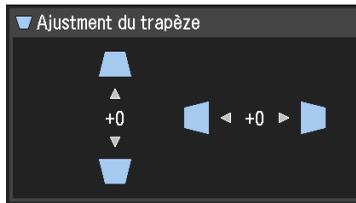
Utilisez la touche **D.SHIFT/KEYSTONE** (WUX5000 / WUX4000) ou **KEYSTONE** (WX6000 / SX6000) pour corriger la distorsion en trapèze.

- ❗ Le réglage trapézoïdal peut être effectué dans une plage de ± 20 degrés. Si la distorsion en trapèze est trop importante à régler, changez la position d'installation du projecteur pour qu'elle soit complètement rectiligne.
- Le résultat du réglage trapézoïdal est enregistré dans la mémoire. Si vous placez le projecteur dans la même position, le réglage trapézoïdal n'est pas nécessaire.
- Les signaux sont traités numériquement lorsque la distorsion en trapèze est corrigée. L'image peut paraître différente de l'originale. De plus, le format de l'image peut changer.
- Effectuez la correction de la distorsion en trapèze en plaçant l'objectif sur la position initiale. La correction n'est pas effectuée correctement si la position ne correspond pas à la position initiale.

1 Appuyez sur la touche **D.SHIFT/KEYSTONE** (WUX5000 / WUX4000) ou **KEYSTONE** (WX6000 / SX6000) pour afficher la fenêtre de l'illustration centrale ci-dessous.



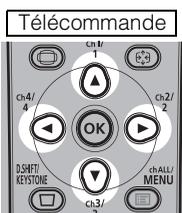
WUX5000 / WUX4000



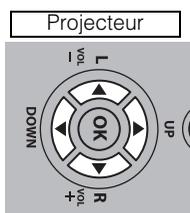
WX6000 / SX6000

Réglage de l'image

2 Appuyez sur les touches pointeur pour régler.



WUX5000 / WUX4000



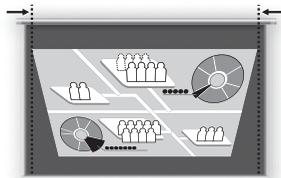
Projecteur



WX6000 / SX6000

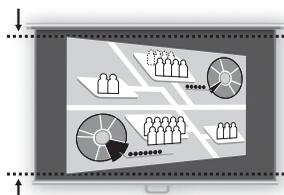
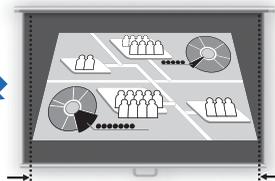
[▲] Touche

Permet de réduire les dimensions du bord supérieur



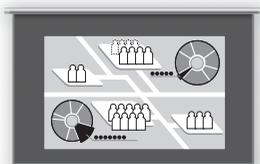
[▼] Touche

Permet de réduire les dimensions du bord inférieur

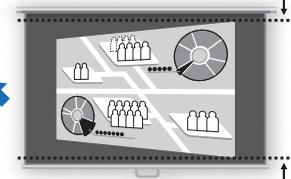


[◀] Touche

Permet de réduire les dimensions du bord gauche



Écran



[▶] Touche

Permet de réduire les dimensions du bord droit

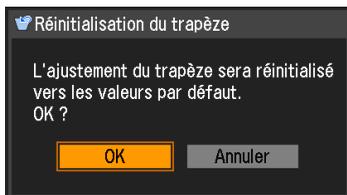
3 Lorsque la distorsion en trapèze est corrigée, appuyez sur la touche OK.

■ Réinitialiser le réglage trapézoïdal

Suivez les étapes ci-dessous afin de réinitialiser le réglage trapézoïdal.

Appuyez deux fois sur la touche **D.SHIFT/KEYSTONE** (WUX5000 / WUX4000) ou **KEYSTONE** (WX6000 / SX6000) pour afficher la fenêtre [Réinitialisation du trapèze].

Puis, sélectionnez [OK] à l'aide de la touche [◀] et appuyez sur la touche OK.



Sélection d'un mode image

Vous pouvez sélectionner un mode d'image approprié à l'image projetée.

Dans chaque mode d'image, vous pouvez régler davantage la luminosité, le contraste, la netteté, le réglage des couleurs, les réglages avancés et le mode lampe (WUX4000).

(P111)

■ Modes image

Les modes image pouvant être sélectionnés varient en fonction du signal d'entrée sélectionné.

Mode image	Signaux d'entrée compatibles		Explication
	PC numérique PC analogique (WUX5000 / WUX4000) PC analogique 1, 2 (WX6000 / SX6000) HDMI (lorsque [Entrée HDMI] est sur [PC])	Composantes HDMI (lorsque [Entrée HDMI] est sur [Auto])	
Standard	○	○	Approprié à la projection d'écrans d'ordinateur ou à la visualisation de logiciels visuels dans une pièce peu lumineuse. Ce mode d'image met en valeur les tons blancs.
Présentation	○	—	Approprié à la visualisation d'images à base de texte dans une pièce peu lumineuse.
Dynamique	—	○	Approprié à la visualisation de fichiers multimédia avec des logiciels vidéo dans une pièce un peu lumineuse.
Photo éclatante	○	—	Approprié à la visualisation d'images aux couleurs éclatantes dans une pièce légèrement sombre. Ce mode d'image met en valeur la saturation de la couleur.
Photo/sRGB	○	○	Approprié à la visualisation d'images prises avec un appareil numérique compatible avec la norme sRGB dans une pièce légèrement sombre. Ce mode d'image est compatible avec la norme sRGB.
Vidéo	—	○	Approprié à la visualisation de vidéos enregistrées à l'aide d'un caméscope, dans une pièce légèrement sombre.
Cinéma	—	○	Approprié à la visualisation de fichiers multimédia avec des logiciels vidéo dans une pièce sombre. Ce mode d'image permet aux spectateurs de profiter d'une ambiance digne du cinéma.
Utilisateur 1 - 5	○*	○*	* Un maximum de 5 combinaisons de réglages, relatifs à la qualité de l'image et sélectionnés par les utilisateurs, peuvent être enregistrées dans la mémoire. (P112) Les réglages mémorisés peuvent être sélectionnés en tant que mode d'image.

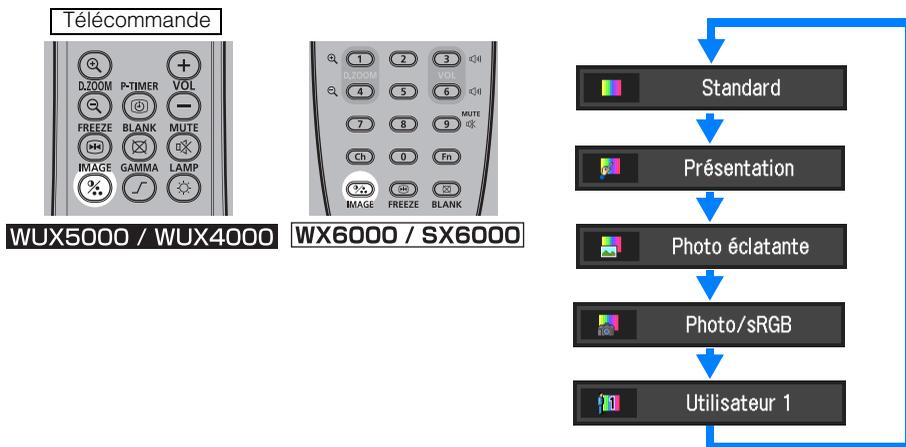
○ : Compatible — : Non compatible

Sélection d'un mode image

■ Comment sélectionner un mode image

Appuyez sur la touche **IMAGE** de la télécommande pour sélectionner.

Le mode image change à chaque fois que vous appuyez sur la touche **IMAGE**. (Les modes image affichés varient en fonction du signal d'entrée sélectionné.)

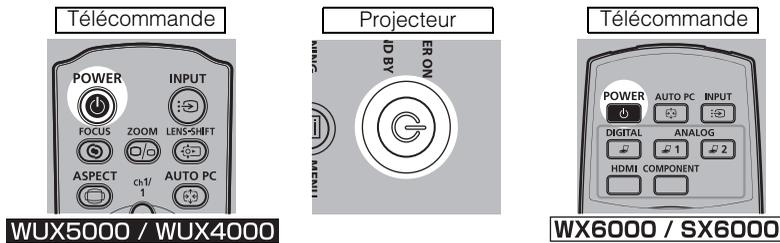


Vous pouvez également sélectionner n'importe quel mode image à partir du menu [Mode image]. (P111)

- Les réglages Utilisateur 1 - 5 sont affichés lorsque les réglages de l'image souhaités ont été créés et enregistrés à l'aide de la fonction de mémoire d'utilisateur dans le menu de réglage de l'image. (P112)

Mise hors tension du projecteur

1 Appuyez sur la touche **POWER** pour afficher la fenêtre indiquée ci-dessous.



Appuyez encore sur la touche **POWER** pour éteindre l'appareil.

Une fois l'appareil éteint, le cordon d'alimentation peut être débranché même si le ventilateur de refroidissement continue de fonctionner.

OK

Lorsque cette fenêtre s'affiche, appuyez à nouveau sur la touche **POWER** pour mettre hors tension.

La lampe s'éteint, le témoin [STAND BY] commence à clignoter en rouge et le ventilateur de refroidissement démarre.

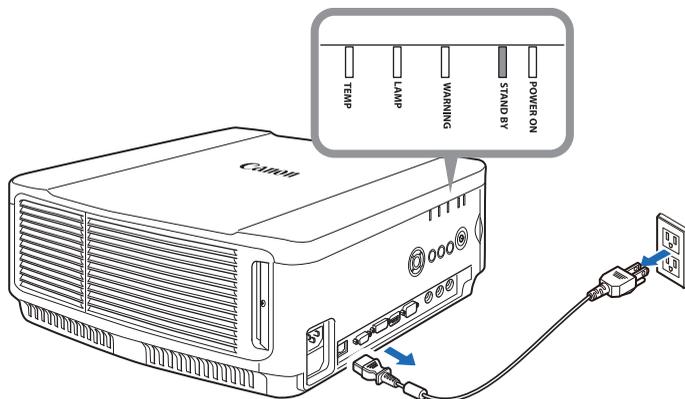


- Vous ne pouvez pas allumer le projecteur lorsque le processus de refroidissement est en cours.
- Si vous souhaitez poursuivre la projection sans mettre hors tension, appuyez sur une touche autre que **POWER** ou attendez que le message de confirmation disparaisse.
- Après avoir désactivé le projecteur, attendez au moins 5 minutes avant de l'activer à nouveau. Le fait d'allumer le projecteur juste après l'avoir éteint peut réduire la durée de vie de la lampe.
- L'utilisation du projecteur sur une longue durée peut réduire la durée de vie de la lampe et des composants optiques internes.

Mise hors tension du projecteur

2 Retirez le cordon d'alimentation de la prise électrique.

Si vous laissez la fiche d'alimentation connectée, le témoin [STAND BY] passe du clignotement à un allumage constant une fois le processus de refroidissement terminé.



Fonctions utiles disponibles durant la projection

Table des matières

Instructions relatives à la sécurité

Avant utilisation

Projection d'une image

Mode d'emploi

Fonctions utiles disponibles durant la projection

Activation des fonctions avec les menus

Manuel d'installation

Installation

Branchement sur un réseau

Entretien

Annexe

Annexe

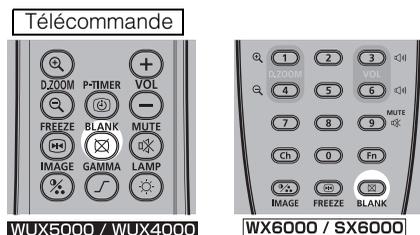
Index

Fonctions utiles disponibles durant la projection

Apparition temporaire d'une image noire

Cette fonction est utile lorsque :

- Vous avez terminé la projection.
- Vous voulez détourner l'attention des participants de l'écran.



Appuyez sur la touche **BLANK** pour faire apparaître une image noire.
Appuyez à nouveau sur la touche **BLANK** pour faire apparaître l'image.

- Vous pouvez définir l'état de l'écran tout en faisant apparaître une image noire sur le menu. (P108)
- La lampe reste allumée lorsque l'image noire apparaît.

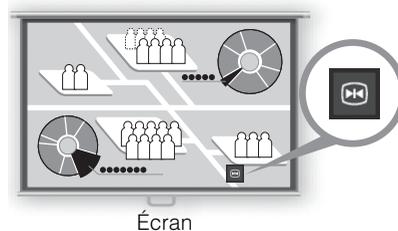
Arrêt sur image

Cette fonction est utile lorsque :

- Vous voulez effectuer une opération sur l'ordinateur, qui ne concerne pas la présentation.
- Vous voulez arrêter une image animée.



Appuyez sur la touche **FREEZE** pour arrêter l'image animée. Le projecteur affiche l'icône suivante.



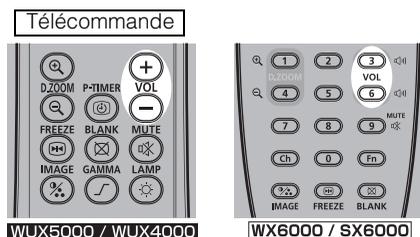
Appuyez à nouveau sur la touche **FREEZE** pour désactiver la fonction FREEZE.

- Elle est également annulée une fois que le signal d'entrée est interrompu.

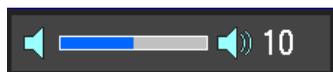
Réglage du volume

Cette fonction est utile lorsque :

- Vous voulez régler le volume du haut-parleur du projecteur ou des haut-parleurs externes.



Appuyez sur la touche **VOL**. La fenêtre suivante apparaît.



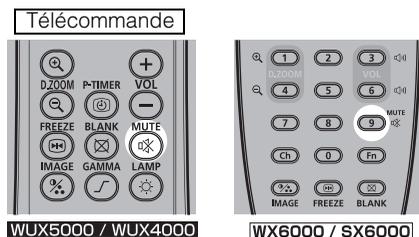
- Vous pouvez également régler le niveau sonore avec les touches [◀] / [▶] du projecteur.
- Réglez le volume ou la fonction MUTE sur l'ordinateur si le niveau de volume est trop bas.
- Vous pouvez également régler le volume sonore des hauts parleurs connectés par l'intermédiaire de la borne de sortie audio.

⚠ Pour le WX6000 / SX6000, en fonction du réglage ou non de la borne AUDIO IN sur l'écran de sélection de la borne Audio in (P142), il peut ne pas y avoir de sortie audio dans certains cas.

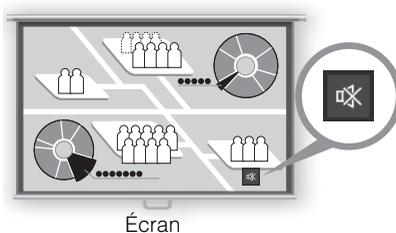
Suppression du son

Cette fonction est utile lorsque :

- Vous souhaitez couper temporairement le son inutile.
- Vous souhaitez couper le son immédiatement.



Appuyez sur la touche **MUTE** pour couper le son. Le projecteur affiche l'icône suivante.



Appuyez à nouveau sur la touche **MUTE** pour désactiver la fonction de suppression du son.

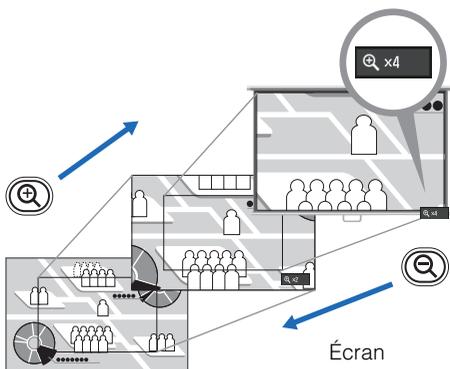
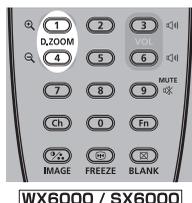
- Vous pouvez également couper le son des hauts parleurs connectés par l'intermédiaire de la borne de sortie audio.

Agrandissement/réduction d'une image

Cette fonction est utile lorsque :

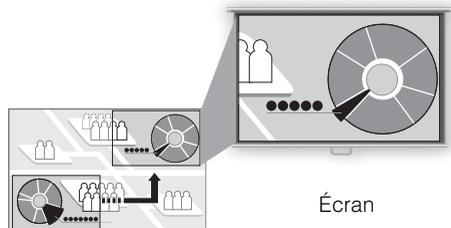
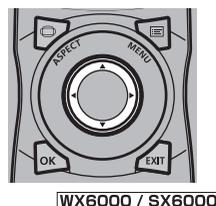
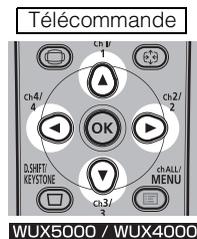
- Vous voulez agrandir un objet, comme par exemple un petit graphique, durant une présentation (jusqu'à 12 x).
- Vous voulez effectuer une mise au point sur le sujet en cours.

Appuyez sur la touche + D.ZOOM pour agrandir une partie de l'image. Appuyez sur la touche - D.ZOOM pour réduire la taille de l'image.



- L'agrandissement apparaît sur l'écran.

Vous pouvez déplacer la zone que vous souhaitez agrandir en utilisant les touches [▲] / [▼] / [◀] / [▶] .



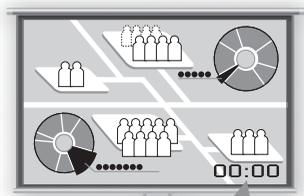
Vous pouvez restaurer la taille initiale de l'image en appuyant sur la touche OK.

Affichage du temps écoulé

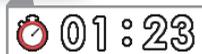
WUX5000 / WUX4000

Cette fonction est utile lorsque :

- Vous voulez gérer le déroulement de la présentation.



Écran



Appuyez sur la touche **P-TIMER** pour commencer le compte.

- Le temps écoulé s'affiche dans le coin inférieur droit de l'écran.
- Le temps est compté jusqu'à 59:59. La minuterie revient ensuite sur 00:00.

Télécommande



Appuyez à nouveau sur la touche **P-TIMER** pour arrêter la minuterie.

- Appuyez sur la touche **P-TIMER** tandis que la minuterie est arrêtée. La minuterie disparaît de l'écran. Ensuite, appuyez sur la touche **P-TIMER** pour commencer à compter depuis 00:00.

Activation des fonctions avec les menus

Table des matières

Instructions relatives à la sécurité

Avant utilisation

Projection d'une image

Fonctions utiles disponibles durant la projection

Activation des fonctions avec les menus

Installation

Branchement sur un réseau

Entretien

Annexe

Index

Mode d'emploi

Manuel d'installation

Annexe

Utilisation des Menus

Utilisez les menus pour régler le fonctionnement du projecteur en détail.

■ Configuration du menu

WUX5000 / WUX4000

La fenêtre du menu est divisée en 5 onglets, tel qu'indiqué ci-dessous.

Onglet [Réglages affich]

Vous pouvez définir le type de signal ou la méthode de projection des images entrées.

Onglet [Réglage image]

Vous pouvez régler la qualité de l'image et les couleurs selon vos préférences.

Onglet [Régl système]

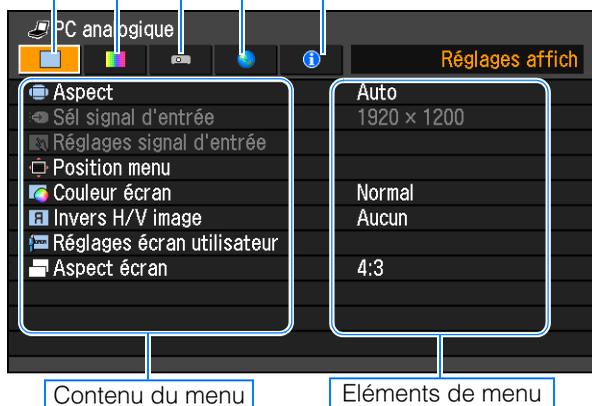
Vous pouvez définir le fonctionnement du projecteur.

Onglet [Réglage réseau]

Ces réglages doivent être appliqués pendant l'utilisation du projecteur à partir d'un PC, via un réseau. Pour plus de détails sur les réglages du réseau, reportez-vous à la [page 171](#).

Onglet [Information]

Vous pouvez vérifier les informations concernant les types de signal des images projetées et d'autres informations spécifiques au projecteur.



Types de signal d'entrée pour lesquels un élément de menu s'affiche.

Différents éléments de menu s'affichent pour différents types de signal d'entrée. Dans la description de chaque élément de menu ci-après, le type de signal d'entrée pour lequel l'élément de menu s'affiche est indiqué comme suit :

- Signal d'entrée pour lequel l'élément de menu s'affiche
- Signal d'entrée pour lequel l'élément de menu ne s'affiche pas



WX6000 / SX6000

La fenêtre du menu est divisée en 6 onglets, tel qu'indiqué ci-dessous.

Onglet [Paramètres d'installation]
Ce réglage est utilisé lors de l'installation du projecteur.

Onglet [Réglage système]
Vous pouvez définir le fonctionnement du projecteur.

Onglet [Réglage réseau]
Ces réglages doivent être appliqués pendant l'utilisation du projecteur à partir d'un PC, via un réseau. Pour plus de détails sur les réglages du réseau, reportez-vous à la [page 171](#).

Onglet [Information]
Vous pouvez vérifier les informations concernant les types de signal des images projetées et d'autres informations spécifiques au projecteur.

Onglet [Réglage image]
Vous pouvez régler la qualité de l'image et les couleurs selon vos préférences.

Onglet [Réglages de l'entrée]
Vous pouvez définir le type de signal ou la méthode de projection des images entrées.

Contenu du menu

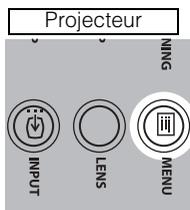
Éléments de menu

Utilisation des Menus

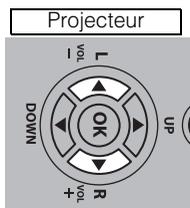
■ Fonctionnement basique du menu

Les menus indiqués ci-dessous concernent le WUX5000.

1 Appuyez sur la touche [MENU] pour afficher la fenêtre Menu.

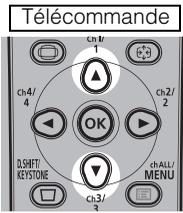


2 Utilisez les touches [◀] / [▶] pour sélectionner un onglet.

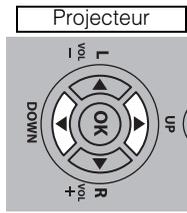


- Si la position de l'onglet n'est pas en surbrillance orange, utilisez les touches [▲] / [▼] pour déplacer la surbrillance vers le haut.

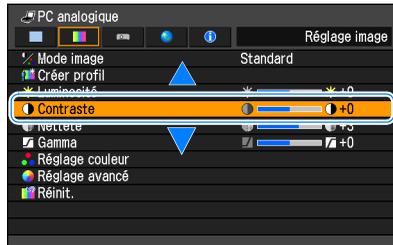
3 Utilisez les touches [▲] / [▼] pour sélectionner un élément.



WUX5000 / WUX4000



WX6000 / SX6000



4 Sélectionnez le contenu.

La manière de sélectionner le contenu varie selon l'élément.

Sélection à partir d'une liste Exemple : Aspect



1. Sélectionnez Aspect.
2. Appuyez sur la touche OK ou [▶] pour afficher une liste des contenus.
3. Utilisez les touches [▲] / [▼] pour sélectionner les contenus souhaités.
4. Lorsque vous avez trouvé les contenus souhaités, appuyez sur la touche OK ou [▶].

Réglage à l'aide des touches [◀] / [▶] Exemple : Contraste



1. Sélectionnez Contraste.
2. Utilisez les touches [◀] / [▶] pour effectuer le réglage.

Sélection depuis un écran différent (1) Exemple : Position menu



1. Sélectionnez Position menu.
2. Appuyez sur la touche OK pour afficher un autre écran.
3. Suivez ensuite les instructions affichées sur l'écran.

Sélection depuis un écran différent (2) Exemple : Tracking



1. Sélectionnez Réglages signal d'entrée.
2. Sélectionnez Tracking.
3. Appuyez sur la touche OK pour afficher un autre écran.
4. Utilisez les touches [▲] / [▼] pour sélectionner le réglage, puis utilisez les touches [◀] / [▶] pour sélectionner la valeur.
5. Lorsque le réglage est achevé, appuyez sur la touche OK.

5 Appuyer sur la touche MENU désactive l'écran de menu.

L'écran de menu disparaît également si vous appuyez sur la touche EXIT (WX6000 / SX6000).

Configuration de l'état d'affichage

Sélection d'un mode de projection d'image

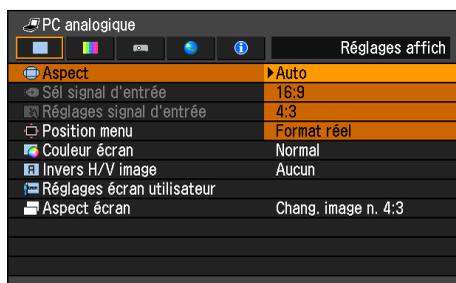
[Aspect]

- HDMI
- Composantes
- PC numérique
- PC analogique

Vous pouvez sélectionner un mode de projection correspondant au format de l'image. (P70)

WUX5000 / WUX4000

MENU > [Réglages affich] > [Aspect]



WX6000 / SX6000

MENU > [Réglages de l'entrée] > [Aspect]



- Différents contenus s'affichent pour différents aspects d'écran ou types de signaux d'entrée.
- Le bouton **ASPECT** de la télécommande peut également être utilisé pour sélectionner les paramètres Aspect.

Auto Une image est projetée au format du signal d'entrée. Sélectionnez ce mode pour une projection d'image normale.

Plein (WUX5000 / WUX4000)

L'image est projetée à l'aide d'un signal d'entrée de format 16:10. Sélectionnez cette option pour projeter des images d'écran d'ordinateur de format 16:10 (WUXGA, WSXGA+, WXGA+ et WXGA (1280 x 800)) entièrement sur l'écran.

⚠ Ceci peut être sélectionné uniquement lorsque l'aspect écran est en 16:10.

16:10 (WX6000 / SX6000)

L'image est projetée à l'aide d'un signal d'entrée de format 16:10.

16:9 L'image est projetée à l'aide d'un signal d'entrée au format 16:9. Sélectionnez cette option si une image de format 16:9 ne peut pas être projetée correctement en mode [Auto].

4:3 L'image est projetée à l'aide d'un signal d'entrée au format 4:3. Sélectionnez cette option si une image de format 4:3 ne peut pas être projetée correctement en mode [Auto].

Zoom Ceci permet de couper la partie supérieure/inférieure ou gauche/droite de l'écran en fonction de l'aspect écran et du zoom avant ou arrière du centre de l'image. Sélectionnez ceci en cas d'effet «boîte aux lettres» (lignes noires en haut/bas de l'écran) lors de l'utilisation d'un logiciel vidéo.

⚠ Dans certains cas, cette option ne peut pas être sélectionnée, en fonction du signal d'entrée et/ou de la résolution.

Format réel

L'image est projetée avec la résolution initiale du signal d'entrée. Sélectionnez cette option pour obtenir une projection claire de l'image d'un écran d'ordinateur, avec une résolution équivalente à celle du WUXGA et inférieure (WUX5000 / WUX4000), WXGA+ et inférieure (WX6000) ou SXGA+ et inférieure (SX6000).

⚠ Dans certains cas, cette option ne peut pas être sélectionnée, en fonction du signal d'entrée et/ou de la résolution.

Appuyez sur la touche **OK** pour confirmer votre réglage puis appuyez sur la touche **MENU** ou **EXIT** (WX6000 / SX6000).

Réglage automatique de l'affichage

[PC auto]

- HDMI
- Composantes
- PC numérique
- PC analogique

Permet de régler automatiquement un mauvais alignement de la position de l'affichage et le scintillement de l'écran. Le réglage est mémorisé.

WX6000 / SX6000

MENU > [Réglages de l'entrée] > [PC auto]



Appuyez sur la touche **OK** pour confirmer votre réglage puis appuyez sur la touche **MENU** ou **EXIT** (WX6000 / SX6000).



Si le réglage [PC auto] est insuffisant, effectuez les opérations suivantes.

- Sélectionnez le signal d'entrée correspondant à la résolution de l'ordinateur dans [Sél signal d'entrée]. (P96)
- Si le réglage est insuffisant même après l'opération ci-dessus, réglez [Nombre total de points], [Tracking], [Position horizontale/verticale] et [Pixels horizontaux/verticaux] dans [Réglages signal d'entrée]. (P97 – P100)
- Pour des détails sur les formats de signal compatibles avec le projecteur, reportez-vous à la [page 227](#).

Sélection d'un type de signal d'entrée (PC analogique)

[Sél signal d'entrée]

- HDMI
- Composantes
- PC numérique
- PC analogique

Vous pouvez sélectionner une résolution appropriée si la fonction d'ajustement PC auto (P63) ne permet pas de projeter une image correcte à partir d'un ordinateur.

WUX5000 / WUX4000

MENU > [Réglages affich] > [Sél signal d'entrée]



WX6000 / SX6000

MENU > [Réglages affich] > [Sél signal d'entrée]



Appuyez sur la touche **OK** pour confirmer votre réglage puis appuyez sur la touche **MENU** ou **EXIT** (WX6000 / SX6000).

Sélectionnez un signal d'entrée correspondant à la résolution de l'ordinateur.

- Pour les types de signaux pris en charge par le projecteur, reportez-vous au [tableau page 227](#).

Sélection d'un type de signal d'entrée (Composantes)

[Sél signal d'entrée]

- HDMI Composantes
- PC numérique PC analogique

Vous pouvez sélectionner le type de signal de connexion approprié si l'image vidéo provenant d'un équipement audiovisuel n'est pas correctement projetée.

WUX5000 / WUX4000

MENU > [Réglages affich] > [Sél signal d'entrée]



Appuyez sur la touche **OK** pour confirmer votre réglage puis appuyez sur la touche **MENU**.

- [Auto] est la valeur par défaut d'usine.
- Reportez-vous au mode d'emploi de l'équipement audiovisuel connecté au projecteur pour vérifier le type de signal de connexion.

Ajustement du type de signal d'entrée (PC analogique) Nombre total de points

[Nombre total de points]

- HDMI Composantes
- PC numérique PC analogique

Vous pouvez régler le nombre total de points en position horizontale.

Réglez-le lorsque des zébrures apparaissent à l'écran.

WUX5000 / WUX4000

MENU > [Réglages affich]> [Réglages signal d'entrée] > [Nombre total de points]

WX6000 / SX6000

MENU > [Réglages de l'entrée] > [Réglages signal d'entrée] > [Nombre total de points]



Utilisez [**◀**] / [**▶**] pour sélectionner une valeur.

Lorsque le réglage est terminé, appuyez sur **OK** pour confirmer votre réglage, puis sur **MENU** ou **EXIT** (WX6000 / SX6000).

- Effectuez ce réglage si la fonction [AUTO PC] (P63) ne permet pas de régler correctement l'image projetée.

Ajustement du type de signal d'entrée (PC analogique) Tracking

[Tracking]

- HDMI
- PC numérique
- Composantes
- PC analogique

Vous pouvez effectuer un réglage précis de la temporisation pour générer une image à partir du signal d'image. Ajuste la poursuite lorsque l'image vacille ou se déforme.

WUX5000 / WUX4000

MENU > [Réglages affich]> [Réglages signal d'entrée] > [Tracking]

WX6000 / SX6000

MENU > [Réglages de l'entrée] > [Réglages signal d'entrée] > [Tracking]

Réglages signal d'entrée	
Nombre total de points	1920
Tracking	32
Position horizontale	231
Position verticale	1
Pixels horizontaux	1920
Pixels verticaux	1200

Utilisez [◀] / [▶] pour sélectionner une valeur.

Lorsque le réglage est terminé, appuyez sur **OK** pour confirmer votre réglage, puis sur **MENU** ou **EXIT** (WX6000 / SX6000).

- Effectuez ce réglage si la fonction [AUTO PC] (P63) ne permet pas de régler correctement l'image projetée.

Ajustement du type de signal d'entrée (PC analogique) Position horizontale

[Position horizontale]

- HDMI
- PC numérique
- Composantes
- PC analogique

Vous pouvez régler la position horizontale de l'écran en cas de décalage horizontal de l'image projetée.

WUX5000 / WUX4000

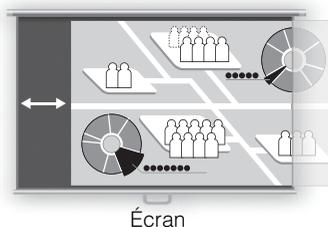
MENU > [Réglages affich]> [Réglages signal d'entrée] > [Position horizontale]

WX6000 / SX6000

MENU > [Réglages de l'entrée] > [Réglages signal d'entrée] > [Position horizontale]

Réglages signal d'entrée	
Nombre total de points	1920
Tracking	32
Position horizontale	231
Position verticale	1
Pixels horizontaux	1920
Pixels verticaux	1200

Utilisez [◀] / [▶] pour sélectionner une valeur. Plus la valeur augmente, plus l'image se déplace vers la gauche.



Lorsque le réglage est terminé, appuyez sur **OK** pour confirmer votre réglage, puis sur **MENU** ou **EXIT** (WX6000 / SX6000).

- Effectuez ce réglage si la fonction [AUTO PC] (P63) ne permet pas de régler correctement l'image projetée.

Ajustement du type de signal d'entrée (PC analogique) Position verticale

[Position verticale]

- HDMI
- Composantes
- PC numérique
- PC analogique

Vous pouvez régler la position verticale de l'écran en cas de décalage vertical de l'image projetée.

WUX5000 / WUX4000

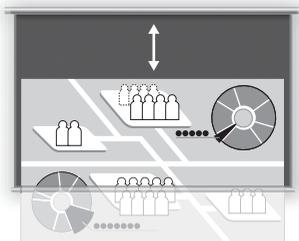
MENU > [Réglages affich]> [Réglages signal d'entrée] > [Position verticale]

WX6000 / SX6000

MENU > [Réglages de l'entrée] > [Réglages signal d'entrée] > [Position verticale]

Réglages signal d'entrée	
Nombre total de points	1920
Tracking	32
Position horizontale	231
Position verticale	1
Pixels horizontaux	1920
Pixels verticaux	1200

Utilisez [◀] / [▶] pour sélectionner une valeur. Plus la valeur augmente, plus l'image se déplace vers le haut.



Lorsque le réglage est terminé, appuyez sur **OK** pour confirmer votre réglage, puis sur **MENU** ou **EXIT** (WX6000 / SX6000).

- Effectuez ce réglage si la fonction [AUTO PC] (P63) ne permet pas de régler correctement l'image projetée.

Ajustement du type de signal d'entrée (PC analogique) Pixels horizontaux

[Pixels horizontaux]

- HDMI
- Composantes
- PC numérique
- PC analogique

Vous pouvez régler le nombre de pixels horizontaux si la longueur de l'écran est trop longue ou trop courte en position horizontale.

WUX5000 / WUX4000

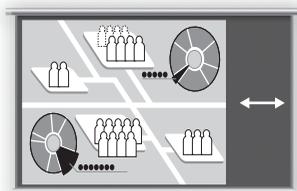
MENU > [Réglages affich]> [Réglages signal d'entrée] > [Pixels horizontaux]

WX6000 / SX6000

MENU > [Réglages de l'entrée] > [Réglages signal d'entrée] > [Pixels horizontaux]

Réglages signal d'entrée	
Nombre total de points	1920
Tracking	32
Position horizontale	231
Position verticale	1
Pixels horizontaux	1920
Pixels verticaux	1200

Utilisez [◀] / [▶] pour sélectionner une valeur.



Écran

Lorsque le réglage est terminé, appuyez sur **OK** pour confirmer votre réglage, puis sur **MENU** ou **EXIT** (WX6000 / SX6000).

- Effectuez ce réglage si la fonction [AUTO PC] (P63) ne permet pas de régler correctement l'image projetée.

- Le niveau du signal est sélectionné automatiquement en mode [Auto]. (Certains équipements AV peuvent ne pas le prendre en charge)
- Si la sortie HDMI de votre équipement audiovisuel permet le basculement entre [Normal] et [Étendu], nous vous recommandons de configurer [Étendu]. Le contraste des images sera amélioré et les scènes sombres auront un rendu plus réaliste. Dans ce cas, sélectionnez [Auto] ou [Étendu] pour Niveau d'entrée HDMI.

Pour plus d'informations, reportez-vous au mode d'emploi de l'équipement audiovisuel connecté au projecteur.

Format de couleur HDMI

[Espace couleur HDMI]

- HDMI — Composantes
- PC numérique — PC analogique

Sélectionnez l'espace couleur pour le signal HDMI.

WUX5000 / WUX4000

MENU > [Réglages affich] > [Espace couleur HDMI]



WX6000 / SX6000

MENU > [Réglages de l'entrée] > [Espace couleur HDMI]



Auto	Le format de couleur optimal pour le signal d'entrée HDMI est sélectionné.
RGB	Le projecteur doit alors utiliser le signal d'entrée en tant que signal RGB.
YCbCr	Le projecteur doit alors utiliser le signal d'entrée en tant que signal de différence de couleur.

Appuyez sur la touche **OK** pour confirmer votre réglage puis appuyez sur la touche **MENU** ou **EXIT** (WX6000 / SX6000).

- [Auto] est la valeur par défaut d'usine.

Sélectionner Surbalayage HDMI

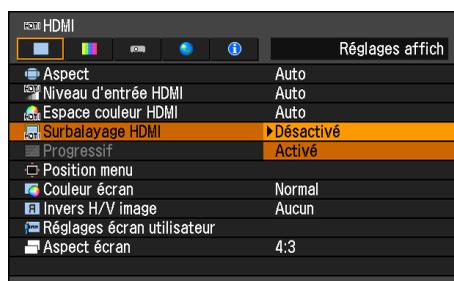
[Surbalayage HDMI]

- | | |
|----------------------------|-----------------|
| <input type="radio"/> HDMI | — Composantes |
| — PC numérique | — PC analogique |

Vous pouvez sélectionner ce paramètre comme requis lorsque vous projetez un logiciel visuel avec un signal HDMI.

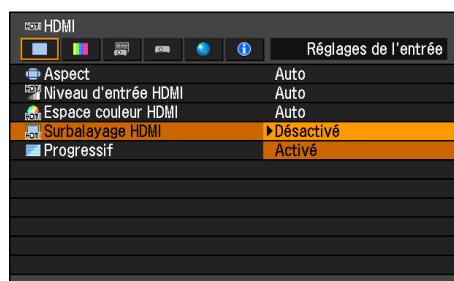
WUX5000 / WUX4000

MENU > [Réglages affich] > [Surbalayage HDMI]



WX6000 / SX6000

MENU > [Réglages de l'entrée] > [Surbalayage HDMI]



Désactivé L'ensemble des signaux d'entrée (100%) est projeté. Les images projetées peuvent apparaître plus petites que l'écran de projection entier.

Activé La distorsion au niveau de la section périphérique des images est éliminée lorsque ces dernières sont projetées. (Les 95% centraux des images sont projetés.) Une partie des sections périphériques des images peut être coupée, en fonction de la résolution du signal. Dans un tel cas, sélectionnez [Désactivé].

Appuyez sur la touche **OK** pour confirmer votre réglage puis appuyez sur la touche **MENU** ou **EXIT** (WX6000 / SX6000).

- Les réglages d'usine par défaut sont [Activé] lorsque [Entrée HDMI] (P130) est réglé pour [Auto], et [Désactivé] lorsqu'il est réglé pour [Ordinateur].

Exécution d'un traitement progressif

[Progressif]

- HDMI
- Composantes
- PC numérique
- PC analogique

Vous pouvez sélectionner ce paramètre comme requis lorsque les images ont une faible résolution.

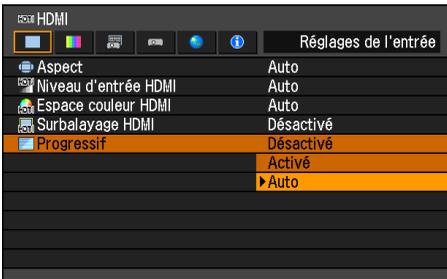
WUX5000 / WUX4000

MENU > [Réglages affich] > [Progressif]



WX6000 / SX6000

MENU > [Réglages de l'entrée] > [Progressif]



Désactivé	N'exécute pas le traitement progressif.
Activé	Exécute le traitement progressif. Ce mode est disponible lorsque le signal HDMI est 1080i, ou que le signal de connexion est 1080i, 1035i, 576i ou 480i.
Auto	Effectue le traitement progressif approprié en fonction du signal d'entrée.

Appuyez sur la touche **OK** pour confirmer votre réglage puis appuyez sur la touche **MENU** ou **EXIT** (WX6000 / SX6000).

- [Auto] est le réglage d'usine par défaut.
- Lorsque [Entrée HDMI] (P130) est sur [Ordinateur], ceci peut être réglé uniquement lorsque le signal d'entrée est 1080i, 1035i, 576i ou 480i et que l'espace couleur du signal d'entrée est YCbCr422.
- Sélectionnez [Désactivé] lorsque vous observez des scintillements et des lignes horizontales sur des fichiers multimédias contenant de nombreuses images d'action rapides.

Sélection d'une Position menu

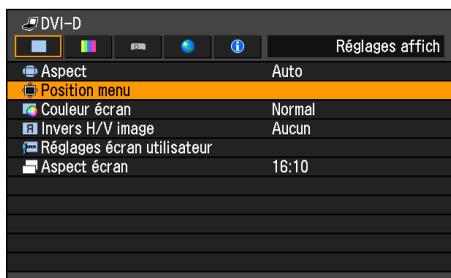
[Position menu]

- | | |
|------------------------------------|-------------------------------------|
| <input type="radio"/> HDMI | <input type="radio"/> Composantes |
| <input type="radio"/> PC numérique | <input type="radio"/> PC analogique |

Vous pouvez modifier la position des menus affichés.

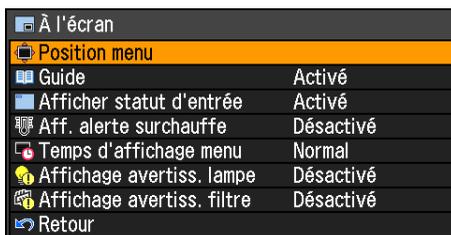
WUX5000 / WUX4000

MENU > [Réglages affich] > [Position menu]

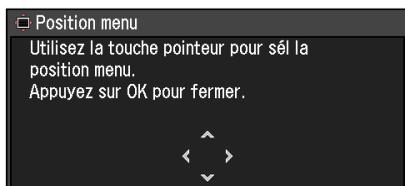


WX6000 / SX6000

MENU > [Paramètres d'installation] > [À l'écran] > [Position menu]



Déplacez le menu vers la position souhaitée avec les touches [▲] / [◀] / [▼] / [▶].



Une fois que le menu a été déplacé jusqu'à la position souhaitée, appuyez sur la touche **OK**, **MENU** ou **EXIT** (WX6000 / SX6000).

Correction de la couleur d'écran

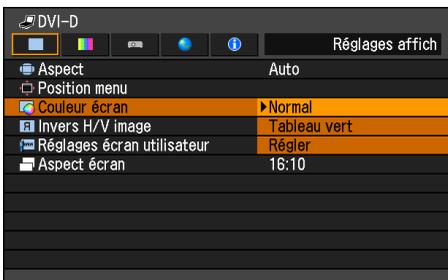
[Couleur écran]

- HDMI
- Composantes
- PC numérique
- PC analogique

Vous pouvez ajuster la qualité des couleurs des images projetées en fonction des couleurs de l'écran de projection.

WUX5000 / WUX4000

MENU > [Réglages affich] > [Couleur écran]



WX6000 / SX6000

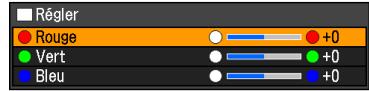
MENU > [Paramètres d'installation] > [Couleur écran]



Normal Sélectionnez ce paramètre si vous utilisez un type d'écran de projection standard. Les images sont projetées dans une qualité de lumière similaire à la lumière naturelle.

Tableau vert Sélectionnez ce paramètre si un tableau vert (de couleur vert foncé) est utilisé comme écran de projection. Une qualité de couleur similaire à celle de l'option [Normal] est obtenue sur le tableau vert.

Régler Sélectionnez ce paramètre pour effectuer un ajustement détaillé. La fenêtre contextuelle suivante apparaît.



Utilisez les touches [▲] / [▼] pour sélectionner une couleur primaire. [▶] permet d'assombrir la couleur sélectionnée. [◀] permet d'éclaircir la couleur sélectionnée.

Appuyez sur la touche **OK** pour confirmer votre réglage puis appuyez sur la touche **MENU** ou **EXIT** (WX6000 / SX6000).

- [Normal] est la valeur par défaut d'usine.

Renversement de la projection

[Invers H/V image]

- | | |
|------------------------------------|-------------------------------------|
| <input type="radio"/> HDMI | <input type="radio"/> Composantes |
| <input type="radio"/> PC numérique | <input type="radio"/> PC analogique |

Sélectionnez ce réglage si vous voulez suspendre le projecteur au plafond ou projeter une image depuis l'arrière de l'écran.

WUX5000 / WUX4000

MENU > [Réglages affich] > [Invers H/V image]



WX6000 / SX6000

MENU > [Paramètres d'installation] > [Invers H/V image]



Aucun Sélectionnez ceci pour projeter une image normalement.

Monté au plafond Sélectionnez ceci pour projeter une image avec le projecteur suspendu au plafond. L'image projetée est inversée en position verticale et horizontale.

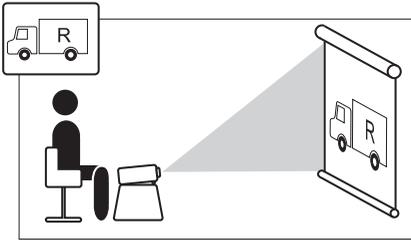
Arrière Sélectionnez ceci pour projeter une image depuis l'arrière de l'écran. L'image projetée est inversée en position horizontale.

Arrière/plafond Sélectionnez ceci pour projeter une image depuis l'arrière de l'écran avec le projecteur suspendu au plafond. L'image projetée est inversée en position verticale.

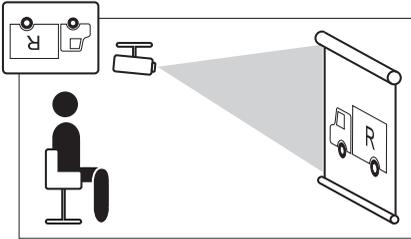
Appuyez sur la touche **OK** pour confirmer votre réglage puis appuyez sur la touche **MENU** ou **EXIT** (WX6000 / SX6000).

- [Aucun] est le réglage d'usine par défaut.

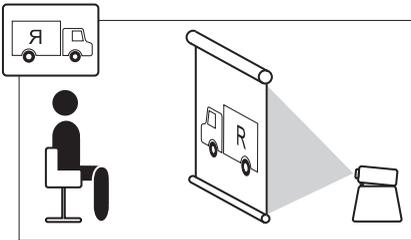
Projection normale (Aucun)



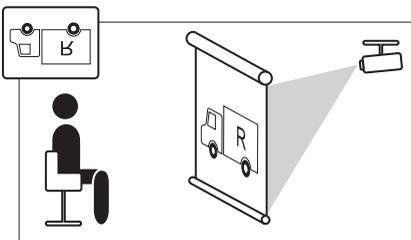
Projection Monté au plafond



Projection Arrière



Projection Arrière/plafond



- Pour suspendre le projecteur au plafond, utilisez le support en option. Contactez le Canon Call Center pour de plus amples informations.
- Si vous inversez l'image, le réglage de la distorsion en trapèze est réinitialisé.

Aucun signal écran

[Aucun signal écran]

- | | |
|------------------------------------|-------------------------------------|
| <input type="radio"/> HDMI | <input type="radio"/> Composantes |
| <input type="radio"/> PC numérique | <input type="radio"/> PC analogique |

Vous pouvez afficher un écran noir ou bleu lorsqu'il n'y a aucun signal d'entrée.

WUX5000 / WUX4000

MENU > [Réglages affich]> [Réglages écran utilisateur] > [Aucun signal écran]

WX6000 / SX6000

MENU > [Régl système] > [Réglages écran utilisateur] > [Aucun signal écran]



Noir L'écran est totalement noir.

Bleu L'écran est totalement bleu.

Appuyez sur la touche **OK** pour confirmer votre réglage puis appuyez sur la touche **MENU** ou **EXIT** (WX6000 / SX6000).

- [Bleu] est le réglage d'usine par défaut.

Écran lorsque blanc

[Écran lorsque blanc]

- | | |
|------------------------------------|-------------------------------------|
| <input type="radio"/> HDMI | <input type="radio"/> Composantes |
| <input type="radio"/> PC numérique | <input type="radio"/> PC analogique |

Vous pouvez afficher un écran noir ou bleu et effacer temporairement l'image projetée en appuyant sur la touche BLANK de la télécommande.

WUX5000 / WUX4000

MENU > [Réglages affich] > [Réglages écran utilisateur] > [Écran lorsque blanc]

WX6000 / SX6000

MENU > [Régl système] > [Réglages écran utilisateur] > [Écran lorsque blanc]



Noir	L'écran est totalement noir.
Bleu	L'écran est totalement bleu.

Appuyez sur la touche **OK** pour confirmer votre réglage puis appuyez sur la touche **MENU** ou **EXIT** (WX6000 / SX6000).

- [Noir] est le réglage d'usine par défaut.

Sélection d'un logo au démarrage

[Projecteur allumé]

- | | |
|------------------------------------|-------------------------------------|
| <input type="radio"/> HDMI | <input type="radio"/> Composantes |
| <input type="radio"/> PC numérique | <input type="radio"/> PC analogique |

Vous pouvez afficher un logo spécifique sur l'écran à partir du moment où le projecteur est allumé et ce jusqu'au moment où il est prêt pour la projection.

WUX5000 / WUX4000

MENU > [Réglages affich] > [Réglages écran utilisateur] > [Projecteur allumé]

WX6000 / SX6000

MENU > [Régl système] > [Réglages écran utilisateur] > [Projecteur allumé]



Sauter	Permet de projeter un signal d'entrée immédiatement après l'allumage du projecteur.
Logo Canon	Permet d'afficher le logo Canon préalablement enregistré en usine.

Appuyez sur la touche **OK** pour confirmer votre réglage puis appuyez sur la touche **MENU** ou **EXIT** (WX6000 / SX6000).

- [Logo Canon] est le réglage d'usine par défaut.

Sélection du format d'image de l'écran

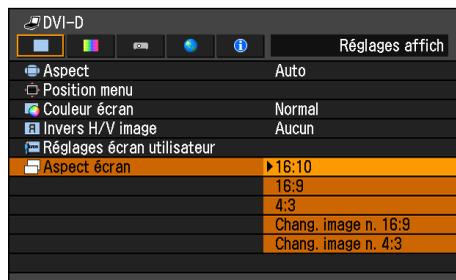
[Aspect écran]

- HDMI Composantes
 PC numérique PC analogique

Sélectionnez en fonction du format de l'écran de projection. (P64)

WUX5000 / WUX4000

MENU > [Réglages affich]> [Aspect écran]



WX6000 / SX6000

MENU > [Paramètres d'installation] > [Aspect écran]



16:10	Sélectionnez ceci lorsque vous utilisez un écran avec un format 16:10.
16:9	Sélectionnez ceci lorsque vous utilisez un écran avec un format 16:9.
4:3	Sélectionnez ceci lorsque vous utilisez un écran avec un format 4:3.

Chang. image n. 16:10 (SX6000) Sélectionnez ceci lorsque le format de l'écran est en 16:10. La correction de trapèze ne peut pas être effectuée dans ce mode. Toutefois, lors de la projection du niveau, il est possible de décaler l'image vers le haut ou vers le bas. Pour plus de détails sur la manière de décaler l'image, reportez-vous à la [page 68](#).

Chang. image n. 16:9 Sélectionnez ceci lorsque vous utilisez un écran avec un format 16:9. La correction de trapèze ne peut pas être effectuée dans ce mode. Toutefois, lors de la projection du niveau, il est possible de déplacer l'image vers le haut / vers le bas. Pour plus de détails sur la manière de déplacer l'image, reportez-vous à la [page 68](#).

Chang. image n. 4:3 (sauf pour SX6000) Sélectionnez ceci lorsque vous utilisez un écran avec un format 4:3. La correction de trapèze ne peut pas être effectuée dans ce mode. Toutefois, lors de la projection du niveau, il est possible de déplacer l'image vers la gauche / vers la droite. Pour plus de détails sur la manière de déplacer l'image, reportez-vous à la [page 69](#).

Appuyez sur la touche **OK** pour confirmer votre réglage puis appuyez sur la touche **MENU** ou **EXIT** (WX6000 / SX6000).

- Le réglage usine est [16:10] pour le WUX5000 / WUX4000 / WX6000, et [4:3] pour le SX6000.
- Si vous sélectionnez [Chang. image n. 16:9], [Chang. image n. 4:3] ou [Chang. image n. 16:10] (pour SX6000), la correction de trapèze est annulée. Pour de plus amples détails, reportez-vous à la [page 67](#).
- [Auto] peut avoir été sélectionné automatiquement pour l'aspect, en fonction du réglage de l'aspect de l'écran.

Correction de la distorsion en trapèze

[Ajustement du trapèze]

- HDMI
- Composantes
- PC numérique
- PC analogique

Permet de corriger la distorsion en trapèze.

WX6000 / SX6000

MENU > [Paramètres d'installation] > [Ajustement du trapèze]



Si vous appuyez sur la touche **OK** ou **[▶]**, l'écran de réglage du trapèze s'affiche.



Corrigez à l'aide des touches **[▲]** / **[◀]** / **[▼]** / **[▶]**. Lorsque la correction est achevée, appuyez sur la touche **OK**.

- Ceci ne peut pas être sélectionné lorsque l'aspect d'écran est Chang. image n. 16:9, Chang. image n. 16:10 ou Chang. image n. 4:3.
- L'écran Ajustement du trapèze peut également être affiché en appuyant sur la touche **KEYSTONE** de la télécommande. (P77)

Réglage du déplacement de l'image

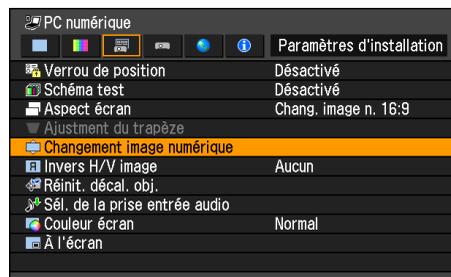
[Changement image numérique]

- HDMI
- Composantes
- PC numérique
- PC analogique

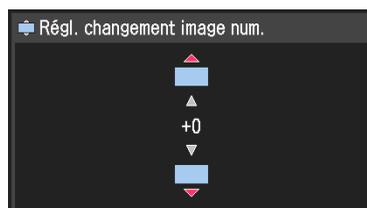
Permet de modifier la position de l'image projetée.

WX6000 / SX6000

MENU > [Paramètres d'installation] > [Changement image numérique]



Si vous appuyez sur la touche **OK** ou **[▶]**, l'écran Régl. changement image num. s'affiche.



Corrigez à l'aide des touches **[▲]** / **[▼]**. Lorsque la correction est achevée, appuyez sur la touche **OK**.

- Ceci ne peut pas être sélectionné lorsque l'aspect d'écran est 16:9, 16:10 ou 4:3.
- Lorsque l'aspect d'écran est Chang. image n. 16:9 ou Chang. image n. 16:10 (SX6000), l'image peut être ajustée verticalement, et lorsque l'aspect d'écran est Chang. image n. 4:3 (WX6000), elle peut être réglée horizontalement.

Sélection de la qualité de l'image

Réglage image

[Mode image]

- HDMI
- Composantes
- PC numérique
- PC analogique

Vous pouvez sélectionner un mode d'image approprié à l'image projetée. (P79)

Vous pouvez également le sélectionner avec la touche IMAGE de la télécommande. (P80)

WUX5000 / WUX4000

MENU > [Réglage image] > [Mode image]



(L'écran concerne le WUX5000.)

WX6000 / SX6000

MENU > [Réglage image] > [Mode image]



Standard Approprié à la projection d'écrans d'ordinateur ou à la visualisation de logiciels visuels dans une pièce peu lumineuse. Ce mode d'image met en valeur les tons blancs.

Présentation Approprié à la visualisation d'images à base de texte dans une pièce un peu lumineuse.

Dynamique Approprié à la visualisation de fichiers multimédia avec des logiciels vidéo dans une pièce peu lumineuse.

Photo éclatante Approprié à la visualisation d'images aux couleurs éclatantes dans une pièce légèrement sombre. Ce mode d'image met en valeur la saturation de la couleur.

Photo/sRGB Approprié à la projection d'images prises avec un appareil numérique compatible avec la norme sRGB dans une pièce légèrement sombre. Compatible avec la norme sRGB.

Vidéo Approprié à la visualisation de vidéos enregistrées à l'aide d'un caméscope, dans une pièce légèrement sombre.

Cinéma Approprié à la visualisation de fichiers multimédia avec des logiciels vidéo dans une pièce sombre. Ce mode d'image permet aux spectateurs de profiter d'une ambiance digne du cinéma.

Utilisateur 1 - 5 Un maximum de 5 combinaisons de réglages, relatifs à la qualité de l'image et sélectionnés par les utilisateurs, peuvent être enregistrés dans la mémoire. (P112) Les réglages mémorisés peuvent être sélectionnés en tant que mode d'image.

Appuyez sur la touche **OK** pour confirmer votre réglage puis appuyez sur la touche **MENU** ou **EXIT** (WX6000 / SX6000).

- [Standard] est la valeur par défaut d'usine.
- Vous pouvez régler la qualité d'image en ajustant les éléments suivants dans chaque mode image : [Luminosité], [Contraste], [Netteté], [Gamma], [Réglage couleur], [Réglage avancé] et [Mode lampe] (WUX4000)

Sélection de la qualité de l'image

- Le réglage que vous avez effectué est stocké comme chaque combinaison de signaux d'entrée dans un mode image.
- Lorsqu'une mémoire d'utilisateur sauvegardée dans [Créer profil] est sélectionnée, [Mode d'image de base] apparaît dans le menu. Ceci indique le mode d'image qui constituait la base lorsque la mémoire d'utilisateur a été sauvegardée.

WUX5000 / WUX4000



(L'écran concerne le WUX5000.)

WX6000 / SX6000



Sauvegarde de la qualité d'image souhaitée

[Créer profil]

- HDMI
- Composantes
- PC numérique
- PC analogique

Un maximum de 5 combinaisons de réglages relatifs à la qualité d'image peut être mémorisé. La qualité d'image mémorisée peut être sélectionnée en tant que mode d'image.

WUX5000 / WUX4000

MENU > [Réglage image] > [Créer profil]



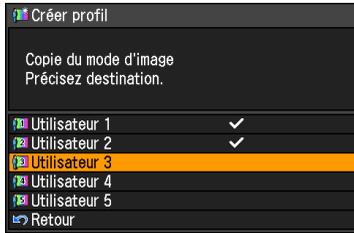
(L'écran concerne le WUX5000.)

WX6000 / SX6000

MENU > [Réglage image] > [Créer profil]



Utilisez les touches [▲] / [▼] et sélectionnez l'emplacement de la sauvegarde. (Les mémoires sauvegardées sont cochées.)



Lorsque l'emplacement souhaité pour la sauvegarde est sélectionné, appuyez sur la touche **OK** pour confirmer votre réglage, puis appuyez sur [Retour].

- Les réglages sauvegardés comprennent la luminosité, le contraste, la netteté, le gamma, le réglage de la couleur, le réglage avancé et le mode lampe (WUX4000).
- Le nombre de mémoires d'utilisateur affichées est de 5. Il est toutefois possible de sauvegarder différents réglages lorsque l'équipement connecté est un ordinateur (PC analogique, PC numérique ou HDMI (lorsque [Entrée HDMI] (P130) est [Ordinateur]) et lorsqu'un équipement audiovisuel est connecté (Composantes, HDMI (lorsque [Entrée HDMI] (P130) est [Auto])). Par conséquent, il est possible de sauvegarder jusqu'à 10 réglages.
- Le nom du mode d'image qui était la base pour le changement des réglages est également sauvegardé dans la mémoire de l'utilisateur. Lorsqu'une mémoire d'utilisateur est sélectionnée en tant que mode d'image, le mode d'image qui était la base dans cette mémoire d'utilisateur est affiché dans le menu en tant que [Mode d'image de base].

Réglage de la luminosité

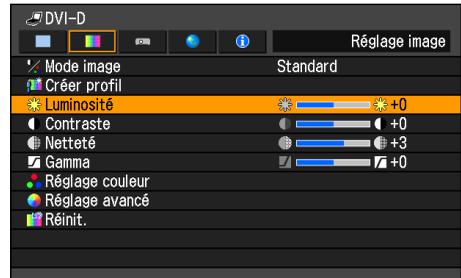
[Luminosité]

- HDMI Composantes
 PC numérique PC analogique

Vous pouvez régler la luminosité des images.

WUX5000 / WUX4000

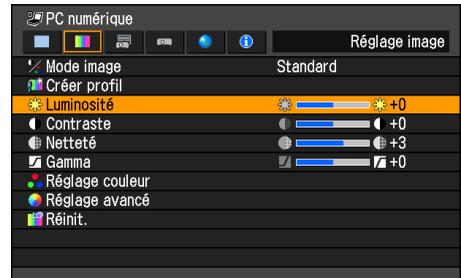
MENU > [Réglage image] > [Luminosité]



(L'écran concerne le WUX5000.)

WX6000 / SX6000

MENU > [Réglage image] > [Luminosité]



[▶] Augmente la luminosité d'une image.

[◀] Diminue la luminosité d'une image.

Lorsque le réglage est terminé, appuyez sur **OK** pour confirmer votre réglage, puis sur **MENU** ou **EXIT** (WX6000 / SX6000).

- Le réglage effectué est sauvegardé en tant que valeurs réglées pour les signaux d'entrée et le mode d'image de la projection en cours.

Réglage du contraste

[Contraste]

- | | |
|------------------------------------|-------------------------------------|
| <input type="radio"/> HDMI | <input type="radio"/> Composantes |
| <input type="radio"/> PC numérique | <input type="radio"/> PC analogique |

Vous pouvez régler le contraste des images.

Ajustez la différence entre les zones claires et les zones foncées de l'image afin d'obtenir une image dont les contrastes sont mis en valeur ou une image aux contours moins marqués.

WUX5000 / WUX4000

MENU > [Réglage image] > [Contraste]



(L'écran concerne le WUX5000.)

WX6000 / SX6000

MENU > [Réglage image] > [Contraste]



[▶] Augmente le contraste d'une image.
Ceci permet de mettre en valeur les zones plus sombres et plus claires de l'image projetée.

[◀] Diminue le contraste d'une image.
L'image devient moins vive.

Lorsque le réglage est terminé, appuyez sur **OK** pour confirmer votre réglage, puis sur **MENU** ou **EXIT** (WX6000 / SX6000).

- Le réglage effectué est sauvegardé en tant que valeurs réglées pour les signaux d'entrée et le mode d'image de la projection en cours.

Réglage de la netteté

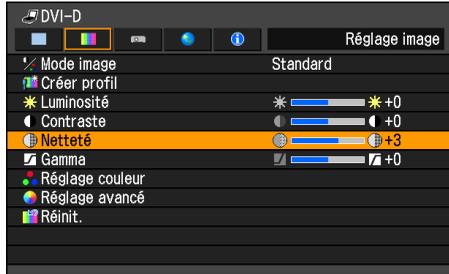
[Netteté]

- HDMI Composantes
 PC numérique PC analogique

Vous pouvez régler la netteté des images.

WUX5000 / WUX4000

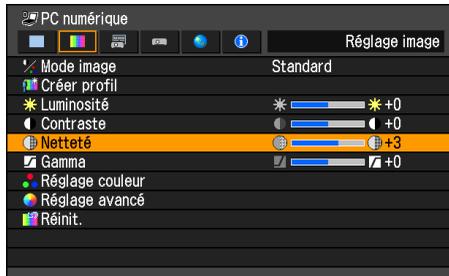
MENU > [Réglage image] > [Netteté]



(L'écran concerne le WUX5000.)

WX6000 / SX6000

MENU > [Réglage image] > [Netteté]



[▶] Augmente la netteté d'une image.

[◀] Diminue la netteté d'une image.

Lorsque le réglage est terminé, appuyez sur **OK** pour confirmer votre réglage, puis sur **MENU** ou **EXIT** (WX6000 / SX6000).

- Le réglage effectué est sauvegardé en tant que valeurs réglées pour les signaux d'entrée et le mode d'image de la projection en cours.

Effectuer une correction gamma

[Gamma]

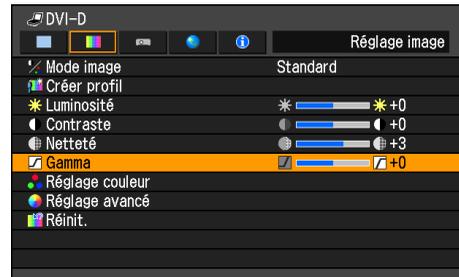
- HDMI Composantes
 PC numérique PC analogique

Vous pouvez corriger les zones difficiles à distinguer d'une image, car trop sombres ou trop claires.

Pour le WUX5000 / WUX4000, la correction peut être effectuée à l'aide de la touche **GAMMA** de la télécommande.

WUX5000 / WUX4000

MENU > [Réglage image] > [Gamma]



(L'écran concerne le WUX5000.)

WX6000 / SX6000

MENU > [Réglage image] > [Gamma]



[▶] Permet d'éclaircir la zone sombre

[◀] Permet d'assombrir la zone claire

Lorsque le réglage est terminé, appuyez sur **OK** pour confirmer votre réglage, puis sur **MENU** ou **EXIT** (WX6000 / SX6000).

Sélection de la qualité de l'image

- Le réglage effectué est sauvegardé en tant que valeurs réglées pour les signaux d'entrée et le mode d'image de la projection en cours.
- Un réglage plus précis est possible à l'aide de la correction gamma détaillée (P121).

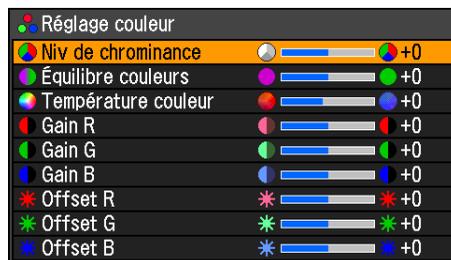
Réglage de la couleur

[Réglage couleur]

- | | |
|------------------------------------|-------------------------------------|
| <input type="radio"/> HDMI | <input type="radio"/> Composantes |
| <input type="radio"/> PC numérique | <input type="radio"/> PC analogique |

Vous pouvez régler l'intensité des couleurs et la teinte des images pour chacune des couleurs primaires, rouge, vert et bleu. La température de couleur peut également être réglée.

MENU > [Réglage image] > [Réglage couleur]



Niv de chrominance	L'intensité de chacune des couleurs est réglée. [▶] Augmente l'intensité de la couleur. [◀] Diminue l'intensité de la couleur.
Équilibre couleurs	L'équilibre des couleurs d'une image violacée ou verdâtre est réglé. [▶] Une image violacée est corrigée. [◀] Une image verdâtre est corrigée.
Température couleur	Permet de régler la température de couleur de l'image. [▶] Passe à une couleur bleutée (couleur froide). [◀] Passe à une couleur rougeâtre (couleur chaude).
Gain R / G / B	Permet de régler l'intensité de chacune des couleurs. [▶] Augmente l'intensité de la couleur. [◀] Diminue l'intensité de la couleur.
Offset R / G / B	La reproductibilité en couleurs des parties sombres de chaque couleur est réglée. [▶] Augmente la reproductibilité en couleurs. [◀] Diminue la reproductibilité en couleurs.

Lorsque le réglage est terminé, appuyez sur **OK** pour confirmer votre réglage, puis sur **MENU** ou **EXIT** (WX6000 / SX6000).

- Les réglages effectués sont sauvegardés en tant que valeurs réglées pour les signaux d'entrée et le mode d'image de la projection en cours.

Correction de l'image en fonction de la luminosité ambiante

[Lumière ambiante]

- | | |
|------------------------------------|-------------------------------------|
| <input type="radio"/> HDMI | <input type="radio"/> Composantes |
| <input type="radio"/> PC numérique | <input type="radio"/> PC analogique |

Vous pouvez corriger et projeter une image de manière plus efficace sur l'écran, en fonction de la luminosité ambiante.

MENU > [Réglage image] > [Réglage avancé] > [Lumière ambiante]



Désactivé Permet de projeter une image sans aucune correction.

Régler Vous pouvez spécifier le type et le niveau (luminosité) de la lumière ambiante.

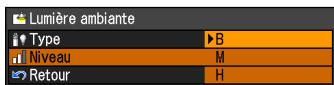


Sélection de la qualité de l'image

Type	Tungsten	Sélectionnez cette option si la source de lumière ambiante est une ampoule d'éclairage ou une ampoule couleur fluorescente.
	Fluorescent	Sélectionnez cette option si la source de lumière ambiante est un éclairage fluorescent blanc "jour".
	Fluorescent H	Sélectionnez cette option si la source de lumière ambiante est un éclairage fluorescent "lumière du jour".



Niveau	B	Sélectionnez cette option si la luminosité ambiante est faible.
	M	Sélectionnez cette option si la luminosité ambiante est normale.
	H	Sélectionnez cette option si la luminosité ambiante est élevée (environnement clair).



Exemples de réglages du niveau de luminosité ambiante

Niveau	Exemple d'emplacement
B	Salle de projection, bar sportif, etc.
M	Studio photo, galerie
H	Salle de conférence, salle de lecture

Appuyez sur la touche **OK** pour confirmer votre réglage puis appuyez sur la touche **MENU** ou **EXIT** (WX6000 / SX6000).

- [Désactivé] est le réglage par défaut d'usine.
- [Lumière ambiante] peut uniquement être réglé dans les modes d'image suivants.
 - HDMI (lorsque [Entrée HDMI] est sur [Auto]) ou COMPOSANTES : Vidéo, Cinéma, Photo/sRVB
 - HDMI (lorsque [Entrée HDMI] est sur [PC]), PC NUMÉRIQUE ou PC ANALOGIQUE : Photo/sRVB

Réduction du bruit

[Réduction du bruit]

- HDMI Composantes
 PC numérique PC analogique

Il est possible de réduire le bruit de l'image.

MENU > [Réglage image] > [Réglage avancé] > [Réduction du bruit]



Désactivé	Désactive la réduction du bruit.
Faible	Permet de spécifier l'intensité de la réduction du bruit en trois étapes.
Moyen	
Puissant	

Appuyez sur la touche **OK** pour confirmer votre réglage puis appuyez sur la touche **MENU** ou **EXIT** (WX6000 / SX6000).

- Le réglage par défaut d'usine pour HDMI (lorsque [Entrée HDMI] (P130) est réglé sur [Auto]) est [Désactivé] et lorsque Composantes est utilisé, le réglage est [Faible].
- La réduction du bruit peut produire des artefacts de mouvement lors de la projection d'images à vitesse rapide.
- Sélectionnez [Faible] pour les images à vitesse rapide. Sélectionnez [Puissant] pour les images à vitesse lente.
- Le réglage effectué est sauvegardé en tant que valeurs réglées pour les signaux d'entrée et le mode d'image de la projection en cours.
- Lorsque [Entrée HDMI] (P130) est [Ordinateur], ce réglage n'est pas affiché.

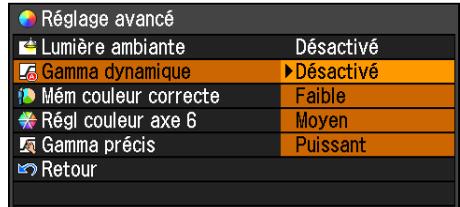
Gamma dynamique

[Gamma dynamique]

- HDMI Composantes
 PC numérique PC analogique

Vous pouvez régler automatiquement la représentation de la gradation des parties claires et foncées d'une image.

MENU > [Réglage image] > [Réglage avancé] > [Gamma dynamique]



Désactivé	Le coefficient gamma dynamique est désactivé.
Faible	Permet de spécifier l'intensité du gamma dynamique en trois étapes.
Moyen	
Puissant	

Appuyez sur la touche **OK** pour confirmer votre réglage puis appuyez sur la touche **MENU** ou **EXIT** (WX6000 / SX6000).

- Les réglages d'usine par défaut sont [Désactivé] lorsque l'équipement connecté est un ordinateur (PC analogique, PC numérique, HDMI (lorsque [Entrée HDMI] (P130) est [Ordinateur])) et [Faible] lorsque l'équipement connecté est un équipement audiovisuel (Composantes, HDMI (lorsque [Entrée HDMI] (P130) est [Auto])).
- Le réglage effectué est sauvegardé en tant que valeurs réglées pour les signaux d'entrée et le mode d'image de la projection en cours.

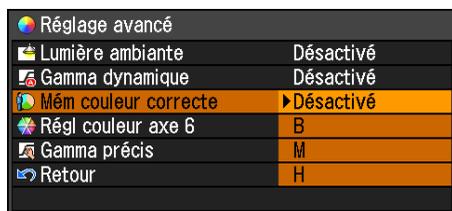
Correction de la couleur de la mémoire

[Mém couleur correcte]

- | | |
|------------------------------------|-------------------------------------|
| <input type="radio"/> HDMI | <input type="radio"/> Composantes |
| <input type="radio"/> PC numérique | <input type="radio"/> PC analogique |

Cette fonction produit de beaux résultats dans les tons de peau, de bleu et dans d'autres couleurs.

MENU > [Réglage image] > [Réglage avancé] > [Mém couleur correcte]



Désactivé	Permet de désactiver la fonction de correction de la couleur de la mémoire.
B	Permet de spécifier l'intensité de la correction de la couleur de la mémoire en trois étapes.
M	
H	

Appuyez sur la touche **OK** pour confirmer votre réglage puis appuyez sur la touche **MENU** ou **EXIT** (WX6000 / SX6000).

- Les réglages par défaut d'usine sont :
 - Pour HDMI (lorsque [Entrée HDMI] (P130) est réglé sur [Ordinateur]), PC numérique et PC analogique, lorsqu'un mode d'image est utilisé à l'exception de [Photo éclatante], le réglage par défaut est [Désactivé]. Lorsque [Photo éclatante] est utilisé, le réglage par défaut est [M].
 - Pour HDMI (lorsque [Entrée HDMI] (P130) est réglé sur [Auto]) et Composantes, le réglage par défaut est [B], quelque soit le mode d'image.
- Le réglage effectué est sauvegardé en tant que valeurs réglées pour les signaux d'entrée et le mode d'image de la projection en cours.

Régl couleur axe 6 (réglage détaillé des couleurs)

[Régl couleur axe 6]

- | | |
|------------------------------------|-------------------------------------|
| <input type="radio"/> HDMI | <input type="radio"/> Composantes |
| <input type="radio"/> PC numérique | <input type="radio"/> PC analogique |

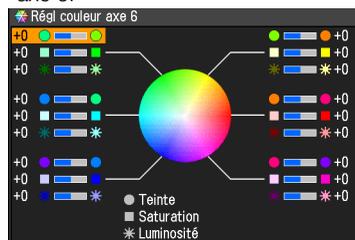
Vous pouvez effectuer un réglage fin des couleurs de l'image avec RVB (rouge, vert, bleu) et CMJ (cyan, magenta, jaune).

MENU > [Réglage image] > [Réglage avancé] > [Régl couleur axe 6]



Désactivé Permet de désactiver le réglage couleur axe 6. Si vous sélectionnez [Réglé], le paramètre précédent de Réglage couleur axe 6 redevient actif.

Réglé Permet d'activer le réglage couleur axe 6.



Utilisez les touches **▲** / **▼** pour sélectionner [Teinte], [Saturation], ou [Luminosité], puis réglez-les à l'aide des touches **◀** / **▶**.

Lorsque le réglage des couleurs est terminé, appuyez sur la touche **OK**.

Réinit. Permet de remettre à zéro toutes les valeurs de réglage.

Lorsque le réglage est terminé, appuyez sur **OK** pour confirmer votre réglage, puis sur **MENU** ou **EXIT** (WX6000 / SX6000).

- [Désactivé] est le réglage par défaut d'usine.
- Les réglages effectués sont sauvegardés en tant que valeurs réglées pour les signaux d'entrée et le mode d'image de la projection en cours.

Correction gamma détaillée

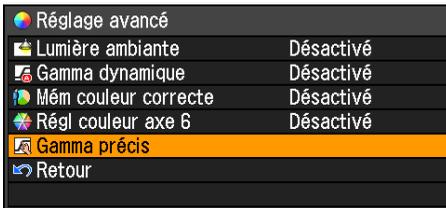
[Gamma précis]

- HDMI Composantes
 PC numérique PC analogique

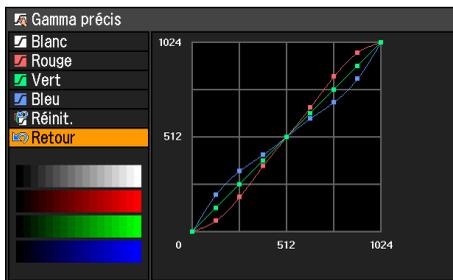
Les quatre courbes gamma (blanche, rouge, verte, bleue) peuvent être ajustées. Lorsque la courbe blanche est ajustée, le réglage est également appliqué aux trois autres couleurs. Cette fonction permet une correction gamma plus précise. Lorsque l'une de ces deux fonctions est ajustée, les réglages de l'autre sont écrasés.

MENU > [Réglage image] > [Réglage avancé] >

[Gamma précis]



Sélectionnez [Gamma précis], puis appuyez sur la touche **OK**. L'écran [Gamma précis] suivant apparaît en guise de confirmation.



Utilisez les touches [▲] / [▼] pour sélectionner la couleur, puis appuyez sur la touche **OK**. Utilisez ensuite les touches [◀] / [▶] pour sélectionner un point sur la courbe gamma, et utilisez les touches [▲] / [▼] pour régler la position du point. Lorsque le réglage est terminé, appuyez sur **OK** pour confirmer votre réglage, puis sur **MENU** ou **EXIT** (WX6000 / SX6000).

- Les réglages effectués sont sauvegardés en tant que valeurs réglées pour les signaux d'entrée et le mode d'image de la projection en cours.
- Pour plus d'informations sur la correction gamma, reportez-vous à la [page 115](#).

Réduction de la luminosité de la lampe

[Mode lampe]

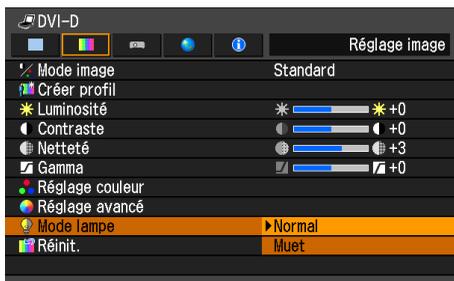
- | | |
|------------------------------------|-------------------------------------|
| <input type="radio"/> HDMI | <input type="radio"/> Composantes |
| <input type="radio"/> PC numérique | <input type="radio"/> PC analogique |

Diminuer la luminosité de la lampe réduit la consommation de courant et le bruit du ventilateur de refroidissement.

Pour le WUX4000, vous pouvez également activer ou désactiver ce mode à l'aide de la touche LAMP de la télécommande.

WUX4000

MENU > [Réglage image] > [Mode lampe]



Normal L'image est projetée avec un niveau de luminosité normal.

Muet Permet de réduire la luminosité de la lampe et le bruit du ventilateur de refroidissement.

Appuyez sur la touche **OK** pour confirmer votre réglage puis appuyez sur la touche **MENU**.

- [Normal] est la valeur par défaut d'usine.
- Le réglage effectué est sauvegardé en tant que valeurs réglées pour les signaux d'entrée et le mode d'image de la projection en cours.

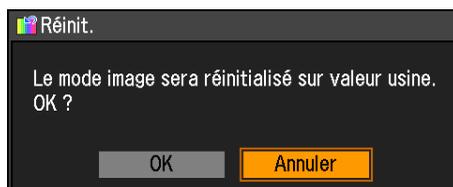
Réinitialisation des réglages de l'image

[Réinit.]

- | | |
|------------------------------------|-------------------------------------|
| <input type="radio"/> HDMI | <input type="radio"/> Composantes |
| <input type="radio"/> PC numérique | <input type="radio"/> PC analogique |

Vous pouvez réinitialiser les réglages actuels de l'image sur les valeurs par défaut. Si la réinitialisation est effectuée lorsque le réglage utilisateur 1 - 5 est sélectionné pour [Mode image], les réglages sauvegardés dans [Utilisateur 1 - 5] sont réactivés.

MENU > [Réglage image] > [Réinit.]



OK Les réglages d'image sont réinitialisés.

Annuler La réinitialisation des réglages d'image est annulée.

- Seul le réglage de la combinaison du signal d'entrée et du mode d'image pour la projection en cours est réinitialisé.

Réglage de diverses fonctions

Sélection du mode Gestion alimentation

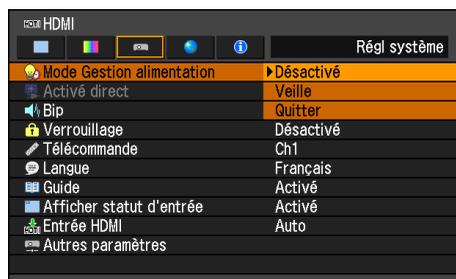
[Mode Gestion alimentation]

- | | |
|------------------------------------|-------------------------------------|
| <input type="radio"/> HDMI | <input type="radio"/> Composantes |
| <input type="radio"/> PC numérique | <input type="radio"/> PC analogique |

Il est possible de désactiver la lampe ou le projecteur automatiquement afin d'économiser l'énergie lorsque le projecteur n'est pas utilisé.

WUX5000 / WUX4000

MENU > [Régl système] > [Mode Gestion alimentation]



WX6000 / SX6000

MENU > [Régl système] > [Mode Gestion alimentation]



Désactivé Le mode Gestion alimentation est désactivé.

Veille Si aucun signal d'entrée n'est reçu pendant 30 secondes, un compte à rebours s'affiche et, après 5 minutes, la lampe s'éteint.
Si un signal d'entrée est reçu ou est actionné durant cette période, la projection reprend.

Quitter Si aucun signal d'entrée n'est reçu pendant 30 secondes, un décompte s'affiche et le projecteur s'éteint au bout de 5 minutes.

Appuyez sur la touche **OK** pour confirmer votre réglage puis appuyez sur la touche **MENU** ou **EXIT** (WX6000 / SX6000).

- [Désactivé] est le réglage par défaut d'usine.
- En mode de veille, les témoins [POWER ON] et [STAND BY] clignotent alternativement.
- Vous ne pouvez pas activer la fonction [Activé direct] (voir l'élément suivant), si vous avez sélectionné [Désactivé].

Activation sans utiliser la touche POWER

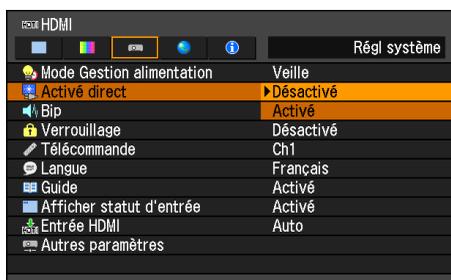
[Activé direct]

- | | |
|------------------------------------|-------------------------------------|
| <input type="radio"/> HDMI | <input type="radio"/> Composantes |
| <input type="radio"/> PC numérique | <input type="radio"/> PC analogique |

Vous pouvez allumer le projecteur en branchant le cordon d'alimentation sans appuyer sur la touche POWER.

WUX5000 / WUX4000

MENU > [Régl système] > [Activé direct]



WX6000 / SX6000

MENU > [Régl système] > [Activé direct]



Désactivé Vous devez appuyer sur la touche POWER pour allumer le projecteur.

Activé Vous pouvez allumer le projecteur uniquement en branchant le câble d'alimentation.

Appuyez sur la touche **OK** pour confirmer votre réglage puis appuyez sur la touche **MENU** ou **EXIT** (WX6000 / SX6000).

- [Désactivé] est le réglage par défaut d'usine.



- Avant de passer sur [Activé] la fonction de mise sous tension directe, veuillez à ce que le [Mode Gestion alimentation] soit réglé sur [Veille] ou [Quitter].
- Après avoir désactivé le projecteur, attendez au moins 5 minutes avant de l'activer à nouveau. Le fait d'allumer le projecteur juste après l'avoir éteint peut réduire la durée de vie de la lampe.

Activation / désactivation du bip

[Bip]

- HDMI
- Composantes
- PC numérique
- PC analogique

Vous pouvez indiquer si un bip doit retentir ou non lorsque vous utilisez le projecteur.

WUX5000 / WUX4000

MENU > [Régl système] > [Bip]



WX6000 / SX6000

MENU > [Régl système] > [Bip]



Désactivé Le bip est désactivé.

Activé Le bip est activé.

Appuyez sur la touche **OK** pour confirmer votre réglage puis appuyez sur la touche **MENU** ou **EXIT** (WX6000 / SX6000).

- [Activé] est la valeur par défaut d'usine.
- Aucun bip n'est émis si vous coupez le son du projecteur à l'aide de la touche **MUTE** de la télécommande.

Répétition touche

[Répétition touche]

- HDMI
- Composantes
- PC numérique
- PC analogique

En pressant et maintenant la touche du projecteur ou de la télécommande, vous pouvez utiliser la répétition touche de la même manière que lorsque vous appuyez sur la touche à plusieurs reprises.

WX6000 / SX6000

MENU > [Régl système] > [Répétition touche]



Désactivé La répétition touche n'est pas activée.

Activé La répétition touche est activée.

Appuyez sur la touche **OK** pour confirmer votre réglage puis appuyez sur la touche **MENU** ou **EXIT** (WX6000 / SX6000).

- Le réglage par défaut d'usine est [Activé].
- Même lorsque la répétition touche est réglée sur [Désactivé], Réglage mise au point, Réglage zoom et Régl. décal. object. peuvent être utilisés.

Utilisations interdites

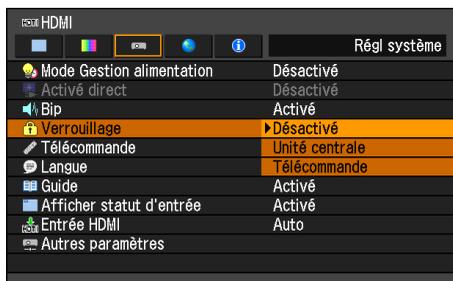
[Verrouillage]

- | | |
|------------------------------------|-------------------------------------|
| <input type="radio"/> HDMI | <input type="radio"/> Composantes |
| <input type="radio"/> PC numérique | <input type="radio"/> PC analogique |

Il est possible de verrouiller le projecteur afin d'éviter qu'il ne fonctionne lorsque l'unité principale ou la télécommande est actionnée.

WUX5000 / WUX4000

MENU > [Régl système] > [Verrouillage]



WX6000 / SX6000

MENU > [Régl système] > [Verrouillage]



Désactivé	Le verrouillage est désactivé.
Unité centrale	L'utilisation est impossible à l'aide de l'unité principale. Utilisez la télécommande.
Télécommande	Une utilisation infrarouge de la télécommande n'est plus possible. Utilisez les touches de l'unité principale. En cas d'utilisation du WX6000 / SX6000, ceci peut également être réglé en branchant un câble. (P30)

Appuyez sur la touche **OK** pour confirmer votre réglage puis appuyez sur la touche **MENU** ou **EXIT** (WX6000 / SX6000).

- [Désactivé] est le réglage par défaut d'usine.



La fonction de verrouillage est activée à partir du moment où la touche **OK** est enfoncée après la sélection de [Unité centrale] ou [Télécommande]. La commande via l'élément sélectionné sera alors désactivée.

Pour débloquer la fonction de verrouillage

Éteignez le projecteur et débranchez le cordon d'alimentation. Maintenez la touche **OK** enfoncée sur l'unité principale et branchez la fiche d'alimentation. Maintenez la touche **OK** enfoncée jusqu'à ce qu'un bip retentisse. Le verrouillage de touche est déverrouillé.

Réglages du canal de l'unité principale et de la télécommande

[Télécommande]

- HDMI Composantes
 PC numérique PC analogique

Lors de l'utilisation de plusieurs projecteurs en même temps (4 maximum), il est possible d'assigner un canal différent à chaque télécommande, afin que chacune d'elles fonctionne de manière indépendante.

Pour le WX6000 / SX6000, réglez cette option pendant l'utilisation infrarouge.

Sélectionnez le canal de l'unité principale.

WUX5000 / WUX4000

MENU > [Régl système] > [Télécommande]



WX6000 / SX6000

MENU > [Régl système] > [Télécommande]



Ch1	Sélectionnez le canal de la télécommande que vous souhaitez utiliser avec ce projecteur.
Ch2	
Ch3	
Ch4	
Autonome	Vous pouvez utiliser les télécommandes liées à n'importe quel canal.

Appuyez sur la touche **OK** pour confirmer votre réglage puis appuyez sur la touche **MENU** ou **EXIT** (WX6000 / SX6000).

- Le réglage d'usine par défaut est [Autonome] pour le projecteur et la télécommande.
- Après avoir modifié le canal sur le menu, veuillez à modifier également le canal de la télécommande.
- Si un câble est branché, il n'est pas nécessaire d'effectuer le réglage du canal de la télécommande.

Sélection d'un canal sur la télécommande

Vous pouvez modifier comme suit le canal sur la télécommande.

WUX5000 / WUX4000

Ch1	Appuyez sur la touche OK et sur [▲] simultanément pendant 3 secondes.
Ch2	Appuyez sur la touche OK et sur [▶] simultanément pendant 3 secondes.
Ch3	Appuyez sur la touche OK et sur [▼] simultanément pendant 3 secondes.
Ch4	Appuyez sur la touche OK et sur [◀] simultanément pendant 3 secondes.
Autonome	Appuyez sur la touche OK et sur MENU simultanément pendant 3 secondes.

Réglage de diverses fonctions

WX6000 / SX6000

Ch1	Appuyez sur les touches Ch et 1 simultanément et maintenez-les enfoncées pendant 3 secondes.
Ch2	Appuyez sur les touches Ch et 2 simultanément et maintenez-les enfoncées pendant 3 secondes.
Ch3	Appuyez sur les touches Ch et 3 simultanément et maintenez-les enfoncées pendant 3 secondes.
Ch4	Appuyez sur les touches Ch et 4 simultanément et maintenez-les enfoncées pendant 3 secondes.
Autonome	Autonome Appuyez sur les touches Ch et 0 simultanément et maintenez-les enfoncées pendant 3 secondes.

Sélection d'une langue d'affichage

[Langue]

- HDMI Composantes
 PC numérique PC analogique

Vous pouvez sélectionner la langue dans laquelle vous souhaitez que les menus s'affichent.

MENU > [Régl système] > [Langue]

Language		
English	Русский	Čeština
Deutsch	Nederlands	Dansk
▶ Français	Suomi	إنجليزي
Italiano	Norsk	中文简体
Español	Türkçe	中文繁體
Português	Polski	한국어
Svenska	Magyar	日本語

Utilisez les touches [▲] / [▼] / [▶] / [◀] pour sélectionner la langue du menu, puis appuyez sur la touche **OK**.

Anglais	English
Allemand	Deutsch
Français	Français
Italien	Italiano
Espagnol	Español
Portugais	Português
Suédois	Svenska
Russe	Русский
Hollandais	Nederlands
Finlandais	Suomi
Norvégien	Norsk
Turc	Türkçe
Polonais	Polski
Hongrois	Magyar
Tchèque	Čeština
Danois	Dansk
Arabe	إنجليزي
Chinois (simplifié)	中文简体
Chinois (traditionnel)	中文繁體
Coréen	한국어
Japonais	日本語

Lorsque le réglage est terminé, appuyez sur **OK** pour confirmer votre réglage, puis sur **MENU** ou **EXIT** (WX6000 / SX6000).

Afficher / masquer la fenêtre Guide

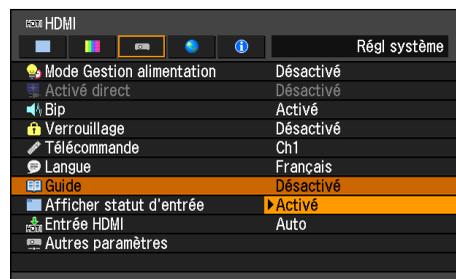
[Guide]

- | | |
|------------------------------------|-------------------------------------|
| <input type="radio"/> HDMI | <input type="radio"/> Composantes |
| <input type="radio"/> PC numérique | <input type="radio"/> PC analogique |

Vous pouvez choisir d'afficher ou de masquer la fenêtre Guide qui explique les opérations.

WX5000 / WX4000

MENU > [Régl système] > [Guide]



WX6000 / SX6000

MENU > [Paramètres d'installation] > [À l'écran] > [Guide]



Désactivé	Permet de masquer la fenêtre Guide.
-----------	-------------------------------------

Activé	Permet d'afficher la fenêtre Guide.
--------	-------------------------------------

Appuyez sur la touche **OK** pour confirmer votre réglage puis appuyez sur la touche **MENU** ou **EXIT** (WX6000 / SX6000).

- [Activé] est la valeur par défaut d'usine.

- La fenêtre Guide s'affiche dans les conditions suivantes.
 - Pour mettre l'appareil hors tension, appuyez sur la touche **POWER**. (P81)
 - Aucun signal d'entrée n'est détecté. (P58)
 - Une touche non valide est pressée en mode [BLANK], [FREEZE], ou [D.ZOOM]. (P84, P86)
 - Lorsque le verrouillage de la position (P143) est [Activé] (WX6000 / SX6000)

Afficher / Masquer le statut d'entrée

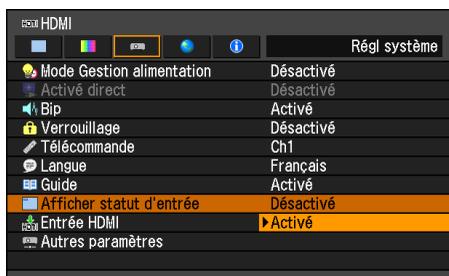
[Afficher statut d'entrée]

- HDMI Composantes
 PC numérique PC analogique

Vous pouvez indiquer si le statut du signal doit être affiché sur l'écran lorsqu'il n'y a pas de signal ou lors du réglage du signal.

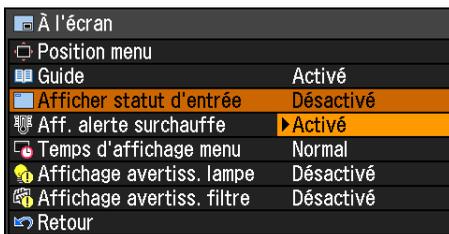
WUX5000 / WUX4000

MENU > [Régl système] > [Afficher statut d'entrée]



WX6000 / SX6000

MENU > [Paramètres d'installation] > [À l'écran] > [Afficher statut d'entrée]



Désactivé Le statut d'entrée n'est pas affiché.

Activé Le statut d'entrée est affiché.

Appuyez sur la touche **OK** pour confirmer votre réglage puis appuyez sur la touche **MENU** ou **EXIT** (WX6000 / SX6000).

- [Activé] est la valeur par défaut d'usine.

Sélection de l'entrée HDMI

[Entrée HDMI]

- HDMI Composantes
 PC numérique PC analogique

Réglez le type d'équipement branché au port HDMI.

WUX5000 / WUX4000

MENU > [Régl système] > [Entrée HDMI]



WX6000 / SX6000

MENU > [Régl système] > [Entrée HDMI]



Auto Sélectionnez en cas de connexion d'un équipement audiovisuel. Le traitement des images, l'affichage des menus et les autres éléments sont réglés pour l'équipement vidéo.

Ordinateur Sélectionnez en cas de connexion avec un **ordinateur**. Le traitement des images, l'affichage des menus et les autres éléments sont réglés pour l'**ordinateur**.

Appuyez sur la touche **OK** pour confirmer votre réglage puis appuyez sur la touche **MENU** ou **EXIT** (WX6000 / SX6000).

Configuration d'un mot de passe

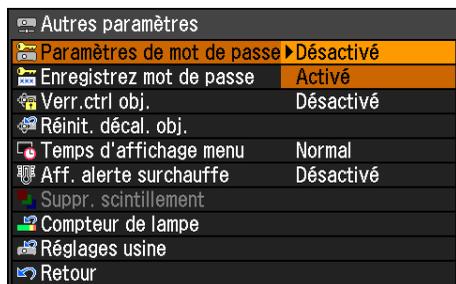
[Paramètres de mot de passe]

- HDMI Composantes
- PC numérique PC analogique

Met le projecteur hors d'usage jusqu'à ce que le mot de passe correct soit saisi.

WUX5000 / WUX4000

MENU > [Régl système] > [Autres paramètres] > [Paramètres de mot de passe]



WX6000 / SX6000

MENU > [Régl système] > [Autres paramètres] > [Paramètres de mot de passe]



Désactivé Le projecteur peut être utilisé même si aucun mot de passe n'est saisi.

Activé Le projecteur ne peut pas être utilisé si vous ne saisissez pas votre mot de passe.

Appuyez sur la touche **OK** pour confirmer votre réglage puis appuyez sur la touche **MENU** ou **EXIT** (WX6000 / SX6000).

- [Désactivé] est le réglage par défaut d'usine.
- Vous pouvez définir [Activé] uniquement lorsque vous avez complété [Enregistrez mot de passe].

Une fois le mot de passe défini, l'écran de saisie du mot de passe apparaît lorsque le projecteur est allumé.

Entrez un mot de passe à 4 chiffres.

Pour le WUX5000 / WUX4000, le mot de passe peut être entré à l'aide des touches [▼] / [▲] / [◀] / [▶]. Pour le WX6000 / SX6000, le mot de passe peut être entré grâce à une combinaison des touches de chiffres et des touches [▼] / [▲] / [◀] / [▶]. [▲] / [1], [▶] / [2], [▼] / [3] et [◀] / [4] ont la même fonction.

Si le mot de passe est valide, la projection commence. Si vous saisissez trois fois un mot de passe incorrect, le projecteur s'éteint.

- L'alimentation est également désactivée si aucun mot de passe n'est saisi pendant 3 minutes.

Pour annuler le mot de passe

Éteignez le projecteur et débranchez le cordon d'alimentation.

Maintenez appuyé la touche **MENU** sur la commande sur le côté et branchez le cordon d'alimentation. Assurez-vous de maintenir appuyé la touche **MENU** jusqu'à entendre un bip. Lorsque le bip retentit, le mot de passe est annulé. (Le mot de passe entré est également réinitialisé).

Pour annuler le mot de passe à l'aide de la télécommande, appuyez sur la touche **MENU** 3 fois, en mode de veille, puis appuyez sur la touche **POWER**.

Enregistrement d'un mot de passe

[Enregistrez mot de passe]

- | | |
|------------------------------------|-------------------------------------|
| <input type="radio"/> HDMI | <input type="radio"/> Composantes |
| <input type="radio"/> PC numérique | <input type="radio"/> PC analogique |

Vous pouvez définir un mot de passe pour mettre le projecteur en route.

WUX5000 / WUX4000

MENU > [Régl système] > [Autres paramètres] > [Enregistrez mot de passe]

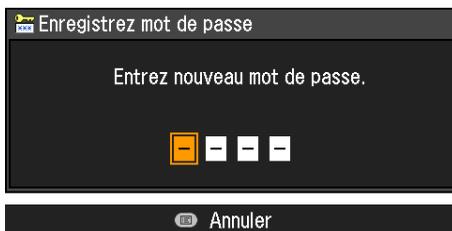


WX6000 / SX6000

MENU > [Régl système] > [Autres paramètres] > [Enregistrez mot de passe]



Appuyez sur la touche **OK** après avoir sélectionné [Enregistrez mot de passe], la fenêtre suivante apparaît pour l'enregistrement du mot de passe.



Entrez un mot de passe à 4 chiffres. Pour le WUX5000 / WUX4000, le mot de passe peut être entré à l'aide des touches [▼] / [▲] / [◀] / [▶]. Pour le WX6000 / SX6000, le mot de passe peut être entré grâce à une combinaison des touches de chiffres et des touches [▼] / [▲] / [◀] / [▶]. [▲] / [1], [▶] / [2], [▼] / [3] et [◀] / [4] ont la même fonction.

Pour entrer le mot de passe à 4 chiffres, saisissez les chiffres de gauche à droite. Lorsque le dernier chiffre est entré, le mot de passe est automatiquement enregistré.

- Appuyez sur la touche **MENU** pour interrompre l'enregistrement.

Empêcher l'utilisation de l'objectif

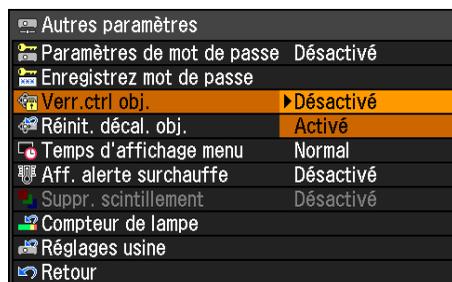
[Verr.ctrl obj.]

- | | |
|------------------------------------|-------------------------------------|
| <input type="radio"/> HDMI | <input type="radio"/> Composantes |
| <input type="radio"/> PC numérique | <input type="radio"/> PC analogique |

Il est possible de verrouiller le fonctionnement des touches liées à l'objectif.

WUX5000 / WUX4000

MENU > [Régl système] > [Autres paramètres] > [Verr.ctrl obj.]



Désactivé La mise au point, le zoom, le décalage de l'objectif et les autres fonctions liées à l'objectif sont disponibles.

Activé La mise au point, le zoom, le décalage de l'objectif et les autres fonctions liées à l'objectif sont verrouillés.

Appuyez sur la touche **OK** pour confirmer votre réglage puis appuyez sur la touche **MENU**.

- [Désactivé] est le réglage par défaut d'usine.

Réinit. décal. obj.

[Réinit. décal. obj.]

- | | |
|------------------------------------|-------------------------------------|
| <input type="radio"/> HDMI | <input type="radio"/> Composantes |
| <input type="radio"/> PC numérique | <input type="radio"/> PC analogique |

Permet de réinitialiser le réglage du décalage de l'objectif (P75) selon la position standard.

WUX5000 / WUX4000

MENU > [Régl système] > [Autres paramètres] > [Réinit. décal. obj.]

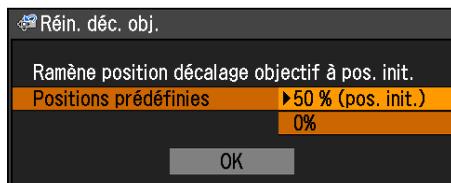


WX6000 / SX6000

MENU > [Paramètres d'installation] > [Réinit. décal. obj.]



Sélectionnez [Réinit. décal. obj.] puis appuyez sur la touche **OK**. La fenêtre de confirmation suivante apparaît.



Utilisez les touches [▲] / [▼] pour sélectionner la position standard, puis sélectionnez **OK**.

- La position standard varie selon le type d'objectif utilisé. Pour de plus amples détails, reportez-vous à la [page 76](#).
- La position réglée par le décalage de l'objectif ne change pas lorsque l'alimentation est désactivée.

Prolongement de la durée d'affichage du menu

[Temps d'affichage menu]

- HDMI
- Composantes
- PC numérique
- PC analogique

Le réglage du temps d'affichage menu peut être allongé des 10 ou 30 secondes normales à 3 minutes. Pour le WUX5000 / WUX4000, si [Étendu] est sélectionné, lorsque vous appuyez sur une touche du projecteur ou de la télécommande et que vous la maintenez enfoncée, la fonction de répétition de la même touche est activée de la même manière que lorsque vous appuyez sur une touche à plusieurs reprises.

WUX5000 / WUX4000

MENU > [Régl système] > [Autres paramètres] > [Temps d'affichage menu]

Autres paramètres	
Paramètres de mot de passe	Désactivé
Enregistrez mot de passe	
Verr. ctrl obj.	Désactivé
Réinit. décal. obj.	
Temps d'affichage menu	► Normal
Aff. alerte surchauffe	Étendu
Suppr. scintillement	
Compteur de lampe	
Réglages usine	
Retour	

WX6000 / SX6000

MENU > [Paramètres d'installation] > [À l'écran] > [Temps d'affichage menu]

À l'écran	
Position menu	
Guide	Activé
Afficher statut d'entrée	Activé
Aff. alerte surchauffe	Désactivé
Temps d'affichage menu	► Normal
Affichage avertiss. lampe	Étendu
Affichage avertiss. filtre	Désactivé
Retour	

Normal	Le menu est affiché pendant 10 ou 30 secondes.
Étendu	Le menu est affiché pendant 3 minutes.

Appuyez sur la touche OK pour confirmer votre réglage puis appuyez sur la touche MENU ou EXIT (WX6000 / SX6000).

- [Normal] est la valeur par défaut d'usine.
- L'affichage et l'opération ci-dessous sont également modifiés.

Élément	[Normal]	[Étendu]
Le temps d'affichage des écrans suivants: -Écran MENU -Entrée (P61) -Réglage zoom (P72) -Réglage mise au point (P74) -Ajustement du trapèze (P77) -Réinitialisation du trapèze (P78) -Régl. changement image num. (P68, P69) -Réinit. changement image num. (P70) -Aspect (P71) -Mode image (P79) -Réglage du volume (P85) -Mode lampe (P122) *1 -Décalage de l'objectif (P75) -Réinit. décal. obj. (P134)	10 / 30 secondes	3 minutes
Maintenez les touches pointeur enfoncées pour d'autres options que [Réglage zoom], [Réglage mise au point] et [Décalage de l'objectif] Maintenez la touche VOL enfoncée Maintenez la touche D.ZOOM enfoncée	Activé	Désactivé
Répétition touche *2	[Activé]	[Désactivé]

*1 WUX4000

*2 WX6000 / SX6000

Afficher / Masquer l'icone d'avertissement de température élevée

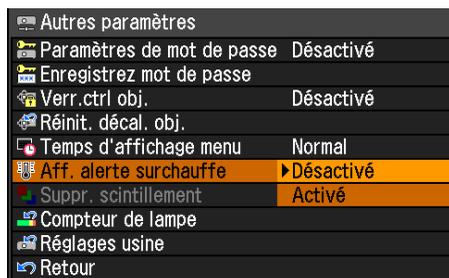
[Aff. alerte surchauffe]

- HDMI Composantes
 PC numérique PC analogique

Il est possible d'afficher ou de masquer l'icone d'[Avertissement de température élevée], en sélectionnant, lorsque la température à l'intérieur du projecteur augmente et approche la limite de surchauffe.

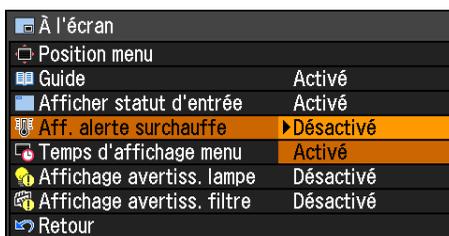
WUX5000 / WUX4000

MENU > [Régl système] > [Autres paramètres] > [Aff. alerte surchauffe]



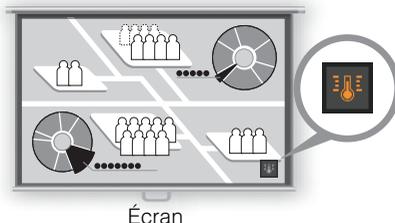
WX6000 / SX6000

MENU > [Paramètres d'installation] > [À l'écran] > [Aff. alerte surchauffe]



Désactivé	L'icone d'[Avertissement de température élevée] ne s'affiche pas.
Activé	L'icone d'[Avertissement de température élevée] s'affiche.

Lorsque [Activé] est réglé, l'icone d'[Avertissement de température élevée] indiquée ci-dessous s'affiche lorsque la température à l'intérieur du projecteur est anormalement élevée.



- [Désactivé] est le réglage par défaut d'usine.

Appuyez sur la touche **OK** pour confirmer votre réglage puis appuyez sur la touche **MENU** ou **EXIT** (WX6000 / SX6000).

Réduction du scintillement

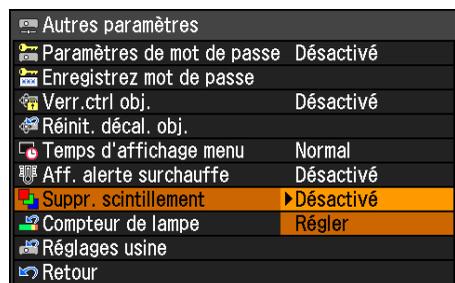
[Suppr. scintillement]

- HDMI Composantes
 PC numérique PC analogique

Cette fonction permet de régler l'affichage de l'image afin de réduire le scintillement de l'image projetée.

WUX5000 / WUX4000

MENU > [Régl système] > [Autres paramètres] > [Suppr. scintillement]



Désactivé La suppression du scintillement n'est pas effectuée.

Régler Sélectionnez [Suppr. scintillement] pour régler. La fenêtre suivante apparaît.



OK La suppression du scintillement est effectuée.

Annu-ler La suppression du scintillement n'est pas effectuée.



- Suppr. scintillement est une fonction qui réduit le scintillement. Toutefois, il se peut que le scintillement continue dans certains cas.
- L'option Suppr. scintillement peut être utilisée uniquement lorsque la lampe est allumée depuis 30 minutes ou plus.

- Lorsque la suppression du scintillement est effectuée, l'écran de réglage de l'image est projeté pendant environ 20 secondes.
- Pour annuler la suppression du scintillement, appuyez sur la touche **POWER**.

Rétablir gamma

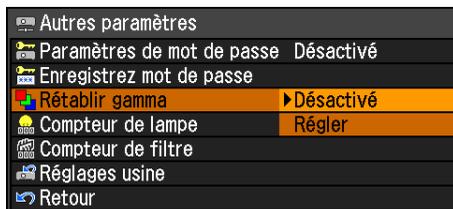
[Rétablir gamma]

- HDMI Composantes
 PC numérique PC analogique

Cette fonction est utilisée lorsqu'un changement dans les caractéristiques de tonalité ou dans les couleurs achromatiques est remarqué pendant un long moment.

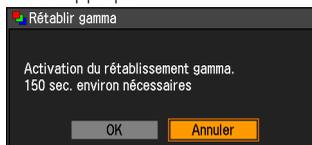
WX6000 / SX6000

MENU > [Régl système] > [Autres paramètres] > [Rétablir gamma]



Désactivé Les réglages usine sont rétablis sans effectuer Rétablir gamma.

Régler Rétablir gamma est effectué et le résultat est appliqué.



OK Rétablir gamma est effectué.

Annuler Rétablir gamma n'est pas effectué.

Si Rétablir gamma est effectué, l'image projetée est réglée pendant une période d'environ 150 secondes.

- Pour arrêter le réglage Rétablir gamma, appuyez sur la touche **POWER** ou **EXIT** (WX6000 / SX6000).



- Si Rétablir gamma est effectué, les caractéristiques de tonalité et les couleurs achromatiques seront rétablis autant que possible à la condition lors de l'achat de l'unité, mais il n'est toutefois pas possible de les rétablir complètement à la condition d'origine. Il n'est donc pas possible d'éliminer complètement le changement de couleurs.
- L'option Rétablir gamma peut être utilisée uniquement lorsque la lampe est allumée depuis 30 minutes ou plus.

Affichage avertiss. lampe

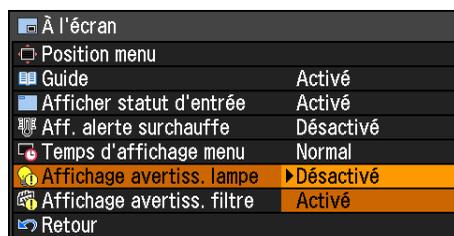
[Affichage avertiss. lampe]

- HDMI Composantes
 PC numérique PC analogique

Un message vous conseillant de changer la lampe peut être réglé pour s'afficher lorsque la lampe a été utilisée pendant la période de temps spécifiée.

WX6000 / SX6000

MENU > [Paramètres d'installation] > [À l'écran] > [Affichage avertiss. lampe]



Désactivé L'affichage d'avertissement de la lampe ne s'affiche pas.

Activé Le message préparé, relatif à la lampe, et l'affichage d'avertissement de la lampe s'affichent.

Appuyez sur la touche **OK** pour confirmer votre réglage puis appuyez sur la touche **MENU** ou **EXIT** (WX6000 / SX6000).

Le réglage par défaut d'usine est [Activé].

- Quel que soit le réglage de l'[Affichage avertiss. lampe], lorsque l'intervalle de remplacement de la lampe est atteint, le témoin LAMP du projecteur clignote.

Remise à zéro du compteur de lampe

[Compteur de lampe]

- HDMI Composantes
 PC numérique PC analogique

Il est possible de réinitialiser le compteur de la lampe indiquant l'intervalle de temps jusqu'au prochain remplacement.

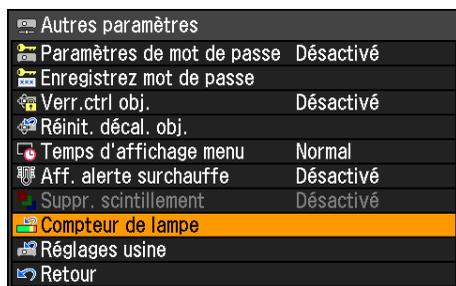


Attention

Remettez à zéro le compteur de lampe uniquement lorsque vous avez remplacé la lampe. Le compteur de lampe ne peut pas indiquer le moment correct auquel la lampe doit être remplacée, le cas échéant. Pour plus de détails sur le remplacement de la lampe, reportez-vous à page 203.

WUX5000 / WUX4000

MENU > [Régl système] > [Autres paramètres] > [Compteur de lampe]

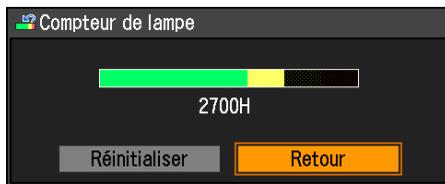


WX6000 / SX6000

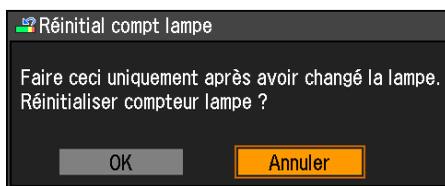
MENU > [Régl système] > [Autres paramètres] > [Compteur de lampe]



Sélectionnez [Compteur de lampe] et appuyez sur la touche OK pour afficher le compteur de la lampe.



Sélectionnez [Réinitialiser] puis appuyez sur la touche OK.



Sélectionnez [OK] sur la fenêtre pour valider votre choix, et appuyez sur la touche OK pour remettre le compteur de la lampe à zéro.

Appuyez sur la touche MENU ou EXIT (WX6000 / SX6000).

■ A propos de l'affichage du compteur de la lampe

Le compteur de la lampe affiche les heures d'utilisation de la lampe de la façon suivante.

Moins de 2 700 heures

Affiché sous forme de barre verte.



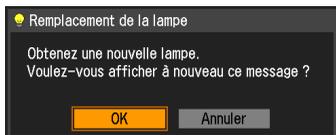
Réglage de diverses fonctions

De 2 700 heures à moins de 3 000 heures

Affiché sous forme de barre **verte et jaune**.



Lorsque le nombre d'heures d'utilisation de la lampe est compris entre 2 700 et 3 000, le message "Obtenez une nouvelle lampe." s'affiche lors de l'activation.

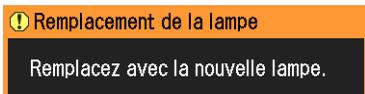


Au-delà de 3 000 heures

Affiché sous forme de barre **verte, jaune et rouge**.



Le message "Remplacez avec la nouvelle lampe." apparaît lorsque vous allumez le projecteur.



Affichage avertiss. filtre

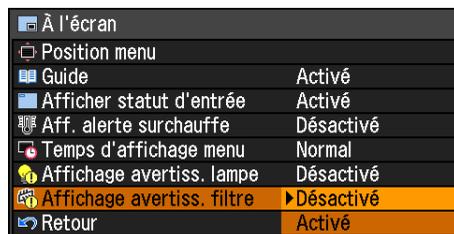
[Affichage avertiss. filtre]

- HDMI Composantes
 PC numérique PC analogique

Un message vous conseillant d'effectuer un nettoyage peut être réglé pour s'afficher lorsque le filtre doit être nettoyé.

WX6000 / SX6000

MENU > [Paramètres d'installation] >
[À l'écran] > [Affichage avertiss. filtre]



Désactivé L'affichage avertiss. filtre n'est pas affiché.

Activé L'affichage avertiss. filtre est affiché.

Appuyez sur la touche **OK** pour confirmer votre réglage puis appuyez sur la touche **MENU** ou **EXIT** (WX6000 / SX6000).

- Le réglage par défaut d'usine est [Activé].

Réinitialisation du compteur de filtre à air

[Compteur de filtre]

- HDMI Composantes
 PC numérique PC analogique

Ceci réinitialise le compteur vous rappelant le moment auquel le filtre à air doit être nettoyé et remplacé.

 Pour plus de détails sur le remplacement ou le nettoyage du filtre, reportez-vous à la [page 201](#).

WX6000 / SX6000

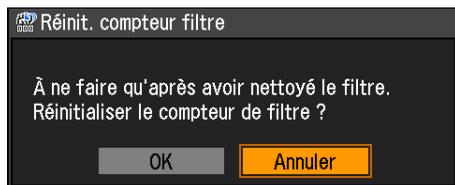
MENU > [Régl système] > [Autres paramètres] > [Compteur de filtre]



Si la touche **OK** est pressée lorsque [Compteur de filtre] est sélectionné, le compteur de filtre à air s'affiche.



Sélectionnez [Réinitialiser] puis appuyez sur la touche **OK**.



Sélectionnez [OK] sur la fenêtre de confirmation et appuyez sur la touche **OK**. Le compteur de filtre à air est réinitialisé. Appuyez sur la touche **MENU** ou **EXIT** (WX6000 / SX6000).

Schéma de test affiché

[Schéma test]

- HDMI Composantes
 PC numérique PC analogique

Il est possible d'afficher un schéma de test pour la vérification de la résolution et de la couleur lors de l'installation du projecteur.

WX6000 / SX6000

MENU > [Paramètres d'installation] > [Schéma test]



Désactivé Le schéma de test n'est pas affiché.

Activé Le schéma de test est affiché.

Appuyez sur la touche **OK** pour confirmer votre réglage puis appuyez sur la touche **MENU** ou **EXIT** (WX6000 / SX6000).

- Le réglage par défaut d'usine est [Désactivé].
- Lorsque le schéma de test est affiché, vous pouvez utiliser les touches [▲] / [▼] pour passer à un schéma de test différent. Si un schéma de test bénéficie de réglages optionnels, vous pouvez également modifier les réglages à l'aide des touches [◀] / [▶] . (P226)
- Le schéma de test peut également être affiché ou désactivé en appuyant sur la touche **TEST PATTERN** de la télécommande.



Les fonctions suivantes, sur l'onglet [Réglage image], ne s'appliquent pas au schéma de test.

- Fonction de réglage de la luminosité (P113)
- Fonction de réglage du contraste (P114)
- Fonction de réglage de la netteté (P115)
- Fonction de réglage du niveau de chrominance (P116)
- Fonction de réglage de l'équilibre des couleurs (P116)

Sélection de la borne d'entrée audio

[Sél. de la prise entrée audio]

- HDMI
 Composantes
 PC numérique
 PC analogique

Vous pouvez sélectionner la borne d'entrée audio utilisée pour chaque signal d'entrée (HDMI, PC numérique, PC analogique 1, PC analogique 2, Composantes).

WX6000 / SX6000

MENU > [Paramètres d'installation] > [Sél. de la prise entrée audio]



Désactivé	Aucun son n'est émis.
Entrée audio 1	Le signal audio envoyé à la borne Audio in 1 est émis.
Entrée audio 2	Le signal audio envoyé à la borne Audio in 2 est émis.
HDMI	Le signal audio HDMI est émis. (Uniquement pour HDMI)

Appuyez sur la touche **OK** pour confirmer votre réglage puis appuyez sur la touche **MENU** ou **EXIT** (WX6000 / SX6000).

- Le réglage par défaut d'usine correspond à ce qui suit.
 HDMI : HDMI
 PC numérique: Audio in 2
 PC analogique 1 : Audio in 1
 PC analogique 2 : Audio in 2
 Composantes: Audio in 1

Fonctions relatives à l'installation du verrouillage

[Verrou de position]

- HDMI Composantes
 PC numérique PC analogique

L'utilisation des fonctions relatives à l'installation peut être impossible.

WX6000 / SX6000

MENU > [Paramètres d'installation] > [Verrou de position]



Désactivé Le verrou de position n'est pas utilisé.

Activé Les fonctions relatives à l'installation ne peuvent pas être utilisées.

Appuyez sur la touche **OK** pour confirmer votre réglage puis appuyez sur la touche **MENU** ou **EXIT** (WX6000 / SX6000).

- Le réglage par défaut d'usine est [Désactivé].
- Le verrou de position peut être appliqué à l'affichage du schéma test, aux réglages de l'aspect écran, à l'ajustement du trapèze, à l'ajustement du changement image numérique, à l'invers H/V image, au réglage mise au point, au réglage zoom, au régl. décal. object. et à la réinit. décal. obj.

Restauration des paramètres par défaut

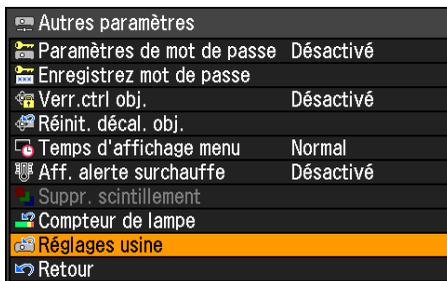
[Réglages usine]

- HDMI Composantes
 PC numérique PC analogique

Vous pouvez réinitialiser les réglages des éléments de menu et restaurer les réglages usine.

WUX5000 / WUX4000

MENU > [Régl système] > [Autres paramètres] > [Réglages usine]

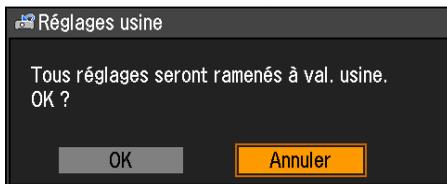


WX6000 / SX6000

MENU > [Régl système] > [Autres paramètres] > [Réglages usine]



Sélectionnez [Réglages usine] puis appuyez sur la touche **OK**. La fenêtre de confirmation suivante apparaît.



Réglage de diverses fonctions

OK Les paramètres sont réinitialisés sur leur valeur par défaut.

Annuler Les paramètres ne sont pas réinitialisés sur leur valeur par défaut.

- Cette fonction ne permet pas de réinitialiser le [Compteur de lampe], la [Langue], la [Télécommande], le [Signal d'entrée], le [Réglage réseau], le [Compteur de filtre], la [Position de mise au point], la [Position de zoom], et la [Pos. décal. obj.].
- Pour les réglages d'usine par défaut, reportez-vous aux [pages 240 – 246](#).
- Le contenu de la mémoire d'utilisateur revient aux conditions dans lesquelles il se trouvait au moment de la sauvegarde. ([P112](#))

Vérification des informations relatives au projecteur

[Information]

- HDMI
- Composantes
- PC numérique
- PC analogique

Il est possible de confirmer les informations relatives aux types de signaux des images projetées et d'autres informations.

WUX5000 / WUX4000

MENU > [Information]



WX6000 / SX6000

MENU > [Information]



Information affichée

Élément	Signification
Nom de modèle	WUX5000 / WUX4000 / WX6000 / SX6000
Signal d'entrée	Détails sur le signal d'entrée sélectionné actuellement. Des informations comme le type de signal, la résolution du signal et la fréquence s'affichent.
Micrologiciel	Version du micrologiciel actif
N° de série	Numéro de série unique de ce projecteur
Adresse IP*	Adresse IP du projecteur (P181)
Adresse de passerelle*	Adresse IP du dispositif passerelle (P181)
Adresse d'expéditeur*	L'adresse de l'expéditeur est utilisée pour l'envoi de mails d'erreur (P189)
Adresse de destinataire*	Affiche [Déjà réglé] ou [Non réglé] pour montrer si l'adresse du destinataire est utilisée pour recevoir des mails d'erreur. (P189)
Nom du projecteur*	Nom permettant d'identifier le projecteur sur le réseau
Emplacement*	Emplacement où le projecteur est installé
ID d'infos système	Informations relatives au système. Normalement, ne s'affiche pas.

* Ne s'affiche pas lorsque les fonctions réseau sont réglées sur [Désactivé].

Mode d'emploi

Activation des fonctions avec les menus

PROJECTEUR MULTIMÉDIA

WUX5000

WUX4000

WX6000

SX6000

Manuel d'installation (Installation et entretien)

N'essayez pas de procéder à l'installation vous-même. Demandez à un technicien qualifié d'effectuer l'installation ou contactez le Canon Call Center.



Installation

Table des matières

Instructions relatives
à la sécurité

Avant utilisation

Projection d'une image

Fonctions utiles
disponibles durant la
projection

Activation des fonctions
avec les menus

Installation

Branchement sur un
réseau

Entretien

Annexe

Index

Mode d'emploi

Manuel d'installation

Annexe

Consignes d'installation

Précautions à prendre lors du transport du projecteur

Préparer le projecteur de la manière décrite ci-dessous avant de le transporter.



Attention

- Débranchez les câbles branchés au projecteur. Transporter le projecteur en laissant les câbles branchés peut causer un accident.
- Repliez les pieds réglables.
- Lorsque le projecteur est transporté après avoir installé l'objectif, assurez-vous de ne pas tenir le projecteur par l'objectif lors du transport. Ceci risque d'endommager le projecteur.

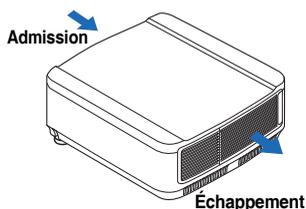
Consignes d'installation

Veillez à lire la [page 12 – 23](#). Faites attention à ce qui suit lors de l'installation du projecteur.



Attention

- Ne tapez pas sur le projecteur et ne lui faites subir aucun choc. Ceci risque de causer un dysfonctionnement de l'appareil.
- N'installez pas le projecteur en position inclinée ou verticale. Le projecteur risque de se renverser, et d'être endommagé.
- N'obstruez pas l'admission d'air et la sortie d'échappement du ventilateur de refroidissement. Si l'admission d'air ou la sortie d'échappement est obstruée, de la chaleur risque de s'accumuler à l'intérieur du projecteur, causant un dysfonctionnement.



Précautions à prendre lorsque vous portez et transportez le projecteur



Attention

- Ne réutilisez aucun emballage ou matériaux amortisseurs de chocs fournis avec le projecteur au moment de l'achat pour le transport ou l'expédition du projecteur. La protection du projecteur ne peut pas être garantie si un emballage ou des matériaux amortisseurs de chocs sont réutilisés. Des fragments du matériau amortisseur de chocs risque de pénétrer dans le projecteur, ce qui peut causer un dysfonctionnement
- Si le transport du projecteur s'avère nécessaire, retirez l'objectif avant de transporter le projecteur. Si le projecteur est soumis à des chocs importants pendant le transport, l'objectif risque d'être endommagé. La dépose et repose de l'objectif ne doit pas être effectuée par l'utilisateur. Assurez-vous que cette procédure soit effectuée par un technicien qualifié ou contactez le Canon Call Center.

Consignes d'installation

■ N'utilisez pas le projecteur dans les environnements suivants

- N'installez pas le projecteur dans un endroit humide ou poussiéreux ou dans un endroit rempli de fumée de cigarette ou de fumée huileuse. Ceci pourrait salir les composants optiques tels que l'objectif et le miroir et entraîner une qualité d'image médiocre.
- N'installez pas l'appareil près de lignes électriques ou de sources d'alimentation haute tension. Il risque de ne pas fonctionner correctement.
- N'utilisez pas le projecteur sur une surface souple telle qu'un tapis ou un tapis de mousse. De la chaleur risque de s'accumuler à l'intérieur du projecteur, causant un dysfonctionnement.
- N'utilisez pas le projecteur dans un endroit soumis à des températures très élevées, très basses ou à des niveaux d'humidité élevés. Ceci risque de causer un dysfonctionnement de l'appareil. Les plages de température et d'humidité pour le fonctionnement et la plage de température pour le stockage sont indiquées ci-dessous.

Fonctionnement - Température	Fonctionnement - Taux d'humidité	Stockage - Température
5°C à 35°C	Jusqu'à 85%	-10°C à 60°C

■ Ne touchez pas l'objectif à mains nues

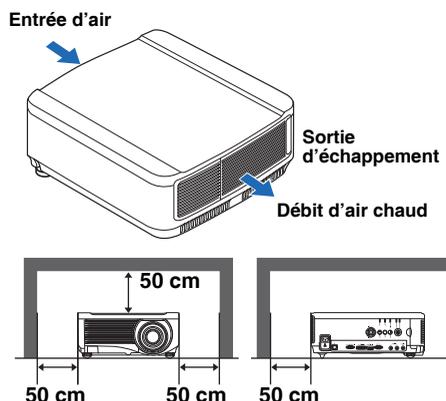
Ne touchez pas l'objectif à mains nues. Ceci risque d'altérer la qualité des images.

■ Installer l'appareil à une distance suffisante des murs et autres obstacles



Attention

Si l'admission d'air ou la sortie d'échappement est obstruée, de la chaleur risque de s'accumuler à l'intérieur du projecteur, pouvant raccourcir la durée de vie du projecteur ou causer un dysfonctionnement. N'installez pas l'appareil dans un placard, sur une étagère ou autre emplacement étroit mal ventilé. Installez l'appareil dans un endroit bien ventilé. (Installez l'appareil en laissant un espace de 50 cm au-dessus et sur les côtés, et 50 cm à l'arrière.)



■ Prenez garde à la condensation

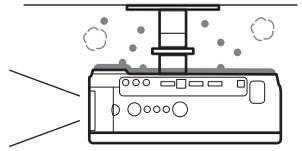
Si la température de la pièce augmente brusquement, l'humidité présente dans l'air risque de se condenser sur l'objectif et le miroir du projecteur, et l'image devient alors floue. Attendez que la condensation s'évapore et qu'une image normale soit affichée.

■ Lors de l'utilisation du projecteur à des altitudes supérieures à 2 300 m

Contactez le Canon Call Center si vous souhaitez utiliser ce projecteur à des altitudes supérieures ou égales à 2 300 m.

■ Utilisation d'un projecteur fixé au plafond

Lors de l'utilisation d'un projecteur fixé au plafond ou installé en hauteur, il est nécessaire de nettoyer régulièrement l'entrée et la sortie d'air, et la zone autour du filtre à air. Si de la poussière s'accumule au niveau de l'entrée et de la sortie d'air, les performances en matière de refroidissement se détériorent, entraînant une hausse de la température intérieure et éventuellement un dysfonctionnement ou un incendie. Utilisez un aspirateur ou un appareil similaire pour retirer la poussière au niveau de l'entrée et de la sortie d'air.

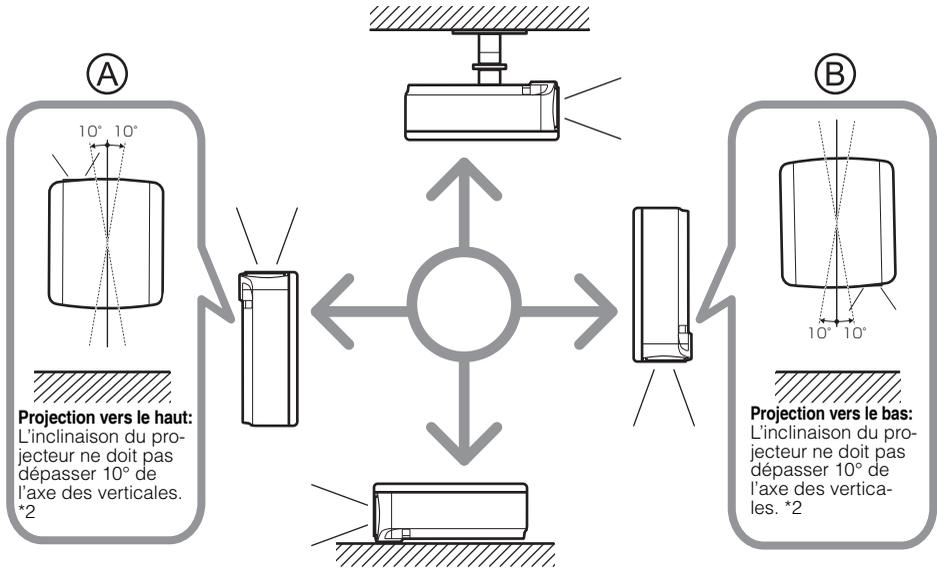


■ Installez l'appareil en l'orientant dans le bon sens



Attention

Ce projecteur peut être installé à 360° *1 comme montré dans l'illustration ci-dessous. Toutefois, si vous projetez vers le haut (A) ou le bas (B), la durée de vie de la lampe peut être raccourcie, et il est nécessaire de changer les réglages du projecteur. Si vous utilisez le projecteur pour une projection vers le haut ou le bas, veuillez contacter le Canon Call Center.



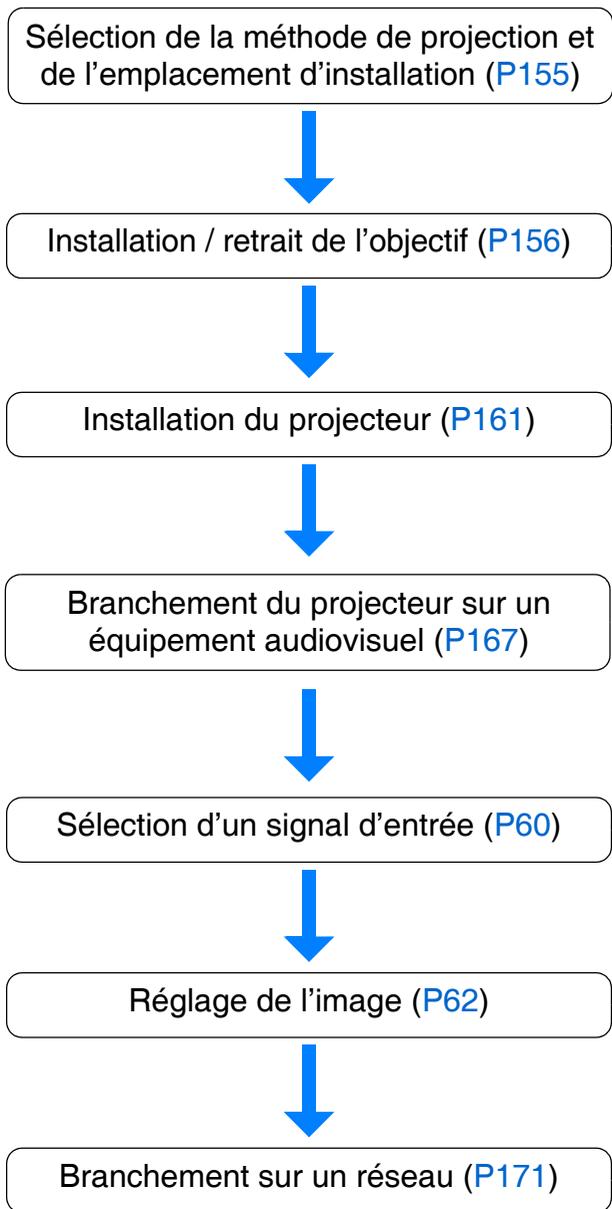
Si vous installez le projecteur sur le sol ou au plafond, l'inclinaison vers la gauche / droite du projecteur ne doit pas dépasser 10°. *2

N'utilisez pas le projecteur en le faisant tenir sur le côté. *2

*1 Il n'y a aucune option pour installer le projecteur autre que les supports de fixation au plafond. (P33, P155, P239)

*2 Cela peut endommager la lampe.

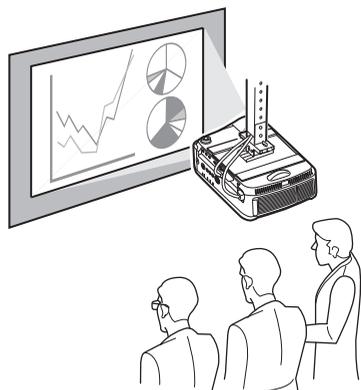
Procédure d'installation



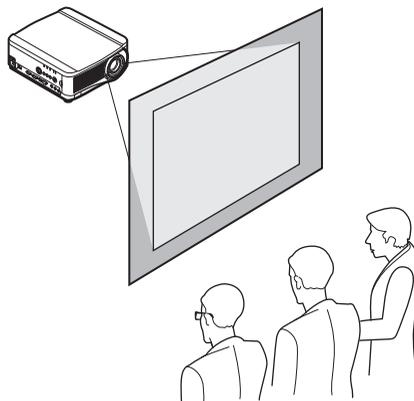
Sélection de la méthode de projection et de l'emplacement d'installation

■ Montage au plafond ou projection arrière

Ce projecteur peut être suspendu au plafond (montage au plafond) en position renversée. Lorsqu'un écran translucide est utilisé, le projecteur peut projeter une image par l'arrière de l'écran (projection arrière).



Montage au plafond

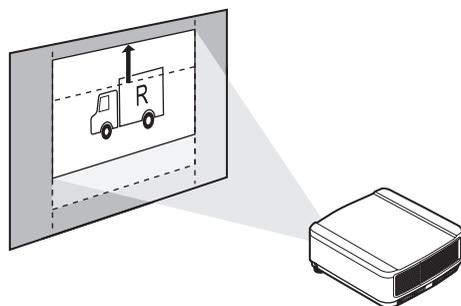


Projection arrière

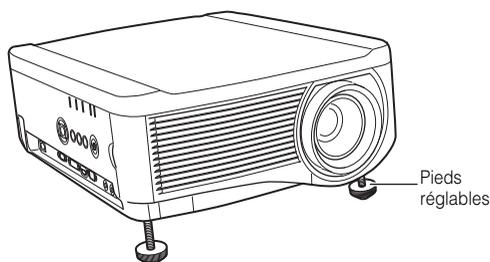
Veillez à utiliser le support de fixation au plafond optionnel. Pour plus de détails concernant la fixation au plafond, reportez-vous à la [page 239](#).

■ Réglage de la position de projection lorsque le projecteur est installé sur le sol

Pour régler la position de projection lorsque le projecteur est installé sur le sol, utilisez la fonction de décalage de l'objectif ([P75](#) et [P165](#)) pour l'ajuster vers le haut / le bas / la gauche / la droite. Vous pouvez également utiliser le pied réglable pour incliner le projecteur vers le haut de 6°. Pour en savoir plus sur le rapport entre la taille de l'écran et la distance de projection, reportez-vous à la [page 161](#).



Décalage de l'objectif



Lorsque le projecteur est incliné vers le haut, l'image projetée est déformée et a la forme d'un trapèze. Ceci peut être corrigé à l'aide de la correction de trapèze. ([P77](#))

Installation / retrait de l'objectif

■ Installation de l'objectif



Avant d'installer ou de retirer l'objectif, veillez à débrancher la fiche ou la prise d'alimentation. Ceci pourrait causer un incendie, une décharge électrique ou des blessures le cas échéant.

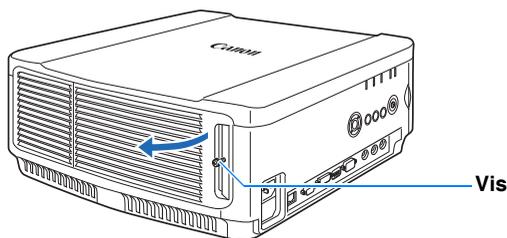


- Avant de remplacer l'objectif, veillez à éteindre le projecteur, et attendez environ 1 heure afin de laisser le projecteur refroidir complètement. Dans le cas contraire, cela peut causer des brûlures ou autres blessures.
- Ne touchez pas l'objectif lorsque celui-ci bouge (l'objectif change de position) pour régler l'image projetée après l'installation. Vous risquez de vous blesser.
- Lorsque le projecteur est suspendu au plafond, posez le projecteur sur le sol ou sur un établi avant de fixer ou de remplacer l'objectif. Dans le cas contraire, des pièces risquent de tomber du projecteur et de causer un accident ou des blessures.
- N'essayez pas d'installer ou de retirer l'objectif vous-même. Demandez à un technicien qualifié d'effectuer cette opération ou contactez le Canon Call Center.
- Lors de l'installation et du retrait de l'objectif, veillez à ne pas toucher la surface de l'objectif avec vos mains et à ne pas la rayer.
- Ne forcez pas sur les pièces (par exemple les fils électriques d'alimentation) connectées à l'objectif ou au moteur de l'objectif. Ceci risque de causer un dysfonctionnement de l'appareil.
- Ne remplacez pas l'objectif dans un endroit poussiéreux. Si de la poussière ou de la saleté pénètre dans le projecteur, ceci peut détériorer la qualité de l'image.
- Pour savoir avec quels dispositifs le projecteur est compatible, contactez le Canon Call Center.

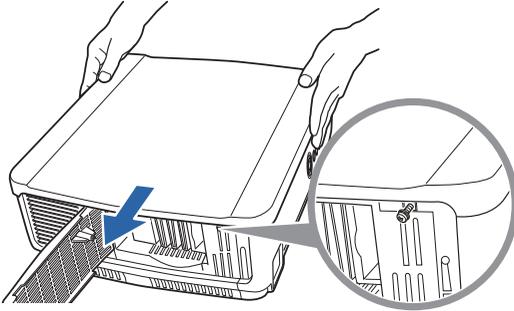


Attention

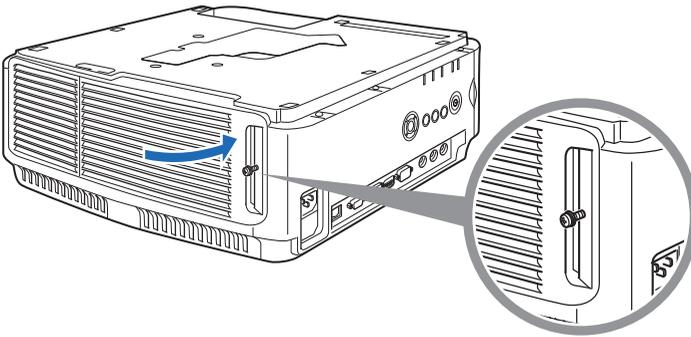
- 1 Utilisez un tournevis cruciforme et desserrez la vis du couvercle de la lampe, puis ouvrez le couvercle de la lampe. La vis du couvercle de la lampe est fixée au couvercle de la lampe et a pour but de l'empêcher de tomber.



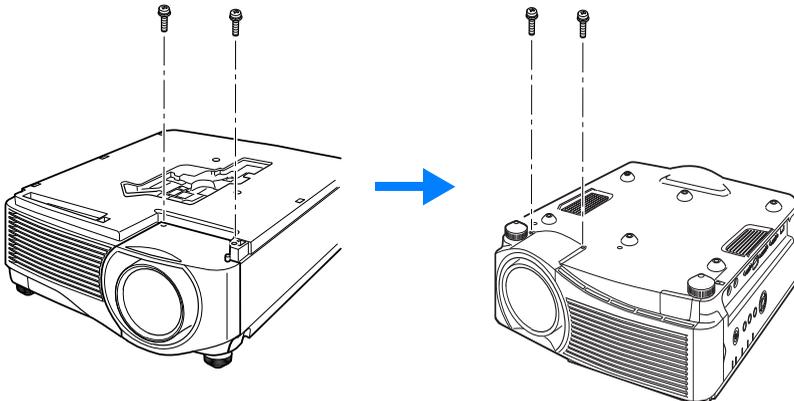
- 2** Desserrez la vis du panneau du panneau supérieur, puis faites-le glisser vers l'arrière pour le retirer.
La vis du panneau supérieur est fixée au panneau supérieur et a pour but de l'empêcher de tomber.



- 3** Afin d'éviter tout dommage, fermez le couvercle de la lampe et serrez temporairement la vis.

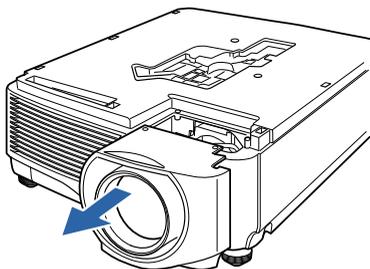


- 4** Retirez les vis du manchon (2 au dessus et 2 en dessous).
Une fois les 2 vis du dessus retirées, retournez le projecteur sur une surface plane telle que le dessus d'un bureau et retirez les 2 vis du dessous.

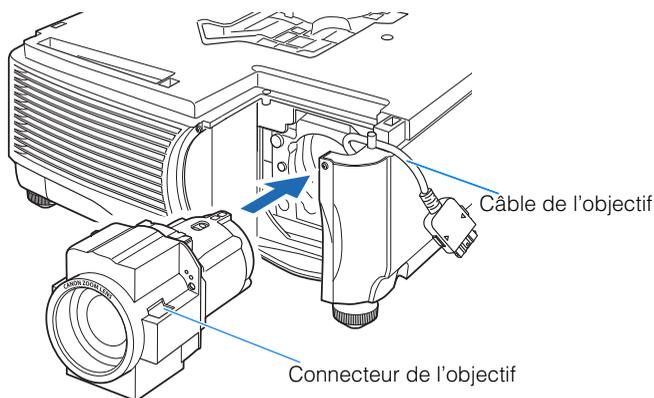


Installation / retrait de l'objectif

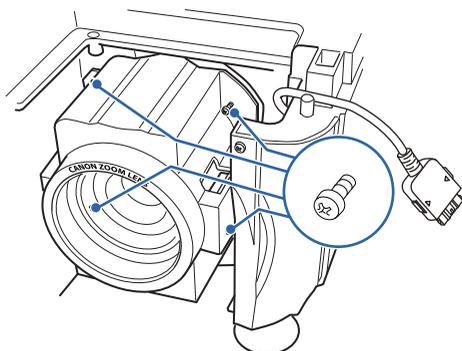
- 5** Puis retournez à nouveau le projecteur et retirez le manchon.



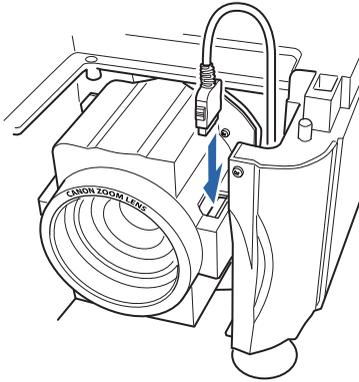
- 6** En vous reportant à l'illustration suivante, insérez le connecteur de l'objectif du côté avant droit du projecteur lentement jusqu'à ce qu'il touche le fond. Puis, faites sortir le câble de l'objectif indiqué sur l'illustration et fixez-le.



- 7** Serrez les 4 vis afin de fixer l'objectif.
Les 4 vis de l'objectif sont fixées à l'objectif et ne peuvent pas être retirées.



- 8** Insérez le câble de l'objectif du projecteur dans le connecteur jusqu'à ce qu'un clic se produise.



- 9** Reposez le manchon, le panneau supérieur et le couvercle de la lampe à leurs emplacements d'origine.

⚠ Lorsque l'alimentation est branchée après l'installation ou le remplacement de l'objectif, l'initialisation de décalage de l'objectif est effectuée. Environ 1 minute est nécessaire au démarrage de l'initialisation. Toutefois, si l'objectif a été remplacé par un objectif comportant le même numéro de modèle, l'initialisation n'est pas effectuée. La position est identique à celle précédant le remplacement de l'objectif.

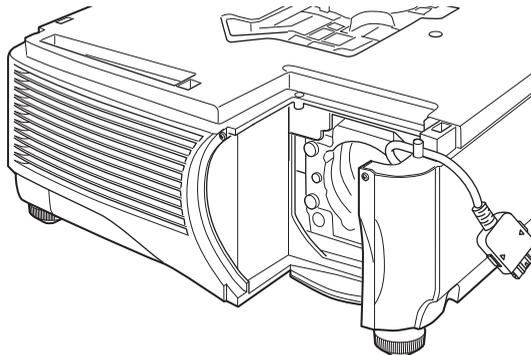


L'initialisation du décalage de l'objectif utilise le moteur pour déplacer l'objectif vers le haut / le bas / la gauche / la droite. Ne touchez pas l'objectif. Vous risqueriez de vous blesser.



Attention

Lors de l'installation ou du retrait de l'objectif, veillez à fixer le câble de l'objectif comme indiqué sur l'illustration. Lorsque l'objectif est inséré, il est possible que le câble de l'objectif situé entre l'objectif et le projecteur soit endommagé.



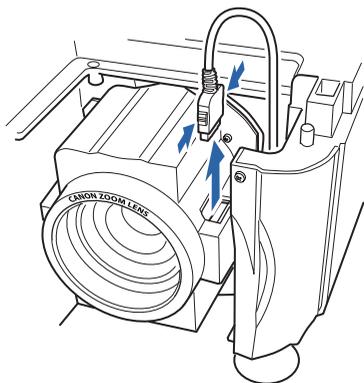
Installation / retrait de l'objectif

■ Retrait de l'objectif

1 Effectuez les étapes 1 à 5 des [pages 156 – 158](#) et retirez le manchon.

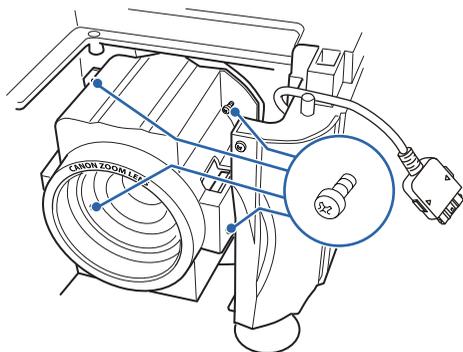
2 Débranchez le câble de l'objectif du connecteur de l'objectif.

⚠ Lorsque vous retirez (débranchez) le câble de l'objectif, appuyez sur les boutons de chaque côté du connecteur de câble de l'objectif tout en tirant le câble.



3 Fixez le câble de l'objectif comme indiqué sur l'illustration et desserrez les 4 vis pour retirer l'objectif.

Les 4 vis de l'objectif sont fixées à l'objectif et ne peuvent pas être retirées.

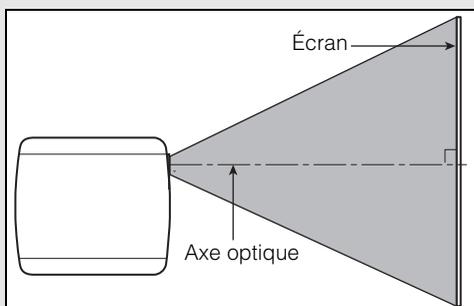


Installation du projecteur

■ Positionnement du projecteur devant l'écran

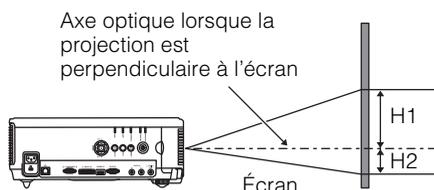
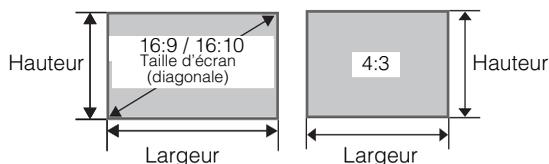
Placez le projecteur devant l'écran.

- ⚠ • Veillez à placer le projecteur parallèlement à l'écran afin de garantir des projections sans distorsions.
- L'écran ne doit pas être exposé à la lumière directe du soleil ou à la lumière émise par un dispositif d'éclairage. Dans une pièce éclairée, il est recommandé d'éteindre les lumières, de tirer les rideaux et de prendre les mesures nécessaires afin de faciliter la visibilité de l'écran.



■ Rapport entre la taille de l'image et la distance de projection

La taille de l'image projetée est déterminée par la distance entre le projecteur et l'écran (distance de projection) ainsi que par le zoom. Reportez-vous au tableau suivant et choisissez la distance entre le projecteur et l'écran.



- ⚠ • H1 et H2 correspondent aux distances lorsque le décalage de l'objectif est la valeur par défaut ci-dessous.
- Objectif à zoom standard / Objectif à zoom long / Objectif à zoom extra long : +50% (haut / bas), 0% (gauche / droite)
- Objectif fixe court : 0% (haut / bas / gauche / droite)

Installation du projecteur

WUX5000 / WUX4000

Objectif	Diagonale en cas de 16:10	Taille de l'image (cm)						Distance de projection (m)		Distance à partir de l'axe optique lorsque la projection est perpendiculaire à l'écran* (cm)	
		16:10		16:9		4:3		16:10			
		Largeur	Hauteur	Largeur	Hauteur	Largeur	Hauteur	Limite large	Limite télé	H1	H2
Objectif à zoom standard RS-IL01ST	40	86	54	86	48	72	54	1,3	1,9	54	0
	60	129	81	129	73	108	81	1,9	2,9	81	0
	80	172	108	172	97	144	108	2,6	3,9	108	0
	100	215	135	215	121	179	135	3,2	4,8	135	0
	150	323	202	323	182	269	202	4,8	7,2	202	0
	200	431	269	431	242	359	269	6,4	9,6	269	0
	250	538	337	538	303	449	337	8,0	12,1	337	0
	300	646	404	646	363	538	404	9,6	14,5	404	0
	350	754	471	754	424	628	471	11,3	16,9	471	0
	400	862	538	862	484	718	538	12,9	19,3	538	0
	450	969	606	969	544	808	606	14,5	21,7	606	0
	500	1077	673	1077	605	898	673	16,1	24,1	673	0
550	1185	740	1185	666	987	740	17,7	26,6	740	0	
600	1292	808	1292	726	1076	808	19,3	29,0	808	0	
Objectif à zoom long RS-IL02LZ	40	86	54	86	48	72	54	1,9	3,2	54	0
	60	129	81	129	73	108	81	2,8	4,8	81	0
	80	172	108	172	97	144	108	3,8	6,4	108	0
	100	215	135	215	121	179	135	4,7	8,0	135	0
	150	323	202	323	182	269	202	7,1	12,1	202	0
	200	431	269	431	242	359	269	9,5	16,1	269	0
	250	538	337	538	303	449	337	11,9	20,2	337	0
	300	646	404	646	363	538	404	14,2	24,2	404	0
	350	754	471	754	424	628	471	16,6	28,3	471	0
	400	862	538	862	484	718	538	19,0	32,3	538	0
	450	969	606	969	544	808	606	20,9	35,6	606	0
	500	1077	673	1077	605	898	673	23,8	40,4	673	0
550	1185	740	1185	666	987	740	26,1	44,5	740	0	
600	1292	808	1292	726	1076	808	28,5	48,5	808	0	
Objectif fixe court RS-IL03WF	40	86	54	86	48	72	54	0,7		27	27
	60	129	81	129	73	108	81	1,0		41	41
	80	172	108	172	97	144	108	1,4		54	54
	100	215	135	215	121	179	135	1,7		68	68
	150	323	202	323	182	269	202	2,6		101	101
	200	431	269	431	242	359	269	3,4		135	135
	250	538	337	538	303	449	337	4,3		168	168
	300	646	404	646	363	538	404	5,2		202	202
	400	862	538	862	484	718	538				
Objectif à zoom extra long RS-IL04UL	40	86	54	86	48	72	54	-	-	54	0
	60	129	81	129	73	108	81	4,6	9,0	81	0
	80	172	108	172	97	144	108	6,1	12,0	108	0
	100	215	135	215	121	179	135	7,6	14,9	135	0
	150	323	202	323	182	269	202	11,4	22,3	202	0
	200	431	269	431	242	359	269	15,2	29,8	269	0
	250	538	337	538	303	449	337	18,9	37,2	337	0
	300	646	404	646	363	538	404	22,7	44,6	404	0
	350	754	471	754	424	628	471	26,4	52,0	471	0
	400	862	538	862	484	718	538	30,2	59,4	538	0
	450	969	606	969	544	808	606	34,0	66,8	606	0
	500	1077	673	1077	605	898	673	37,7	74,2	673	0
550	1185	740	1185	666	987	740	41,5	81,6	740	0	
600	1292	808	1292	726	1076	808	45,2	89,0	808	0	

WX6000

Objectif	Diagonale en cas de 16:10	Taille de l'image (cm)						Distance de projection (m)		Distance à partir de l'axe optique lorsque la projection est perpendiculaire à l'écran* (cm)	
		16:10		16:9		4:3		16:10			
		Largeur	Hauteur	Largeur	Hauteur	Largeur	Hauteur	Limite large	Limite télé	H1	H2
Objectif à zoom standard RS-IL01ST	40	86	54	86	48	72	54	1,3	2,0	54	0
	60	129	81	129	73	108	81	2,0	3,0	81	0
	80	172	108	172	97	144	108	2,6	4,0	108	0
	100	215	135	215	121	179	135	3,3	4,9	135	0
	150	323	202	323	182	269	202	4,9	7,4	202	0
	200	431	269	431	242	359	269	6,6	9,9	269	0
	250	538	337	538	303	449	337	8,2	12,4	337	0
	300	646	404	646	363	538	404	9,9	14,9	404	0
	350	754	471	754	424	628	471	11,5	17,3	471	0
	400	862	538	862	484	718	538	13,2	19,8	538	0
	450	969	606	969	544	808	606	14,9	22,3	606	0
	500	1077	673	1077	605	898	673	16,5	24,8	673	0
	550	1185	740	1185	666	987	740	18,2	27,2	740	0
600	1292	808	1292	726	1076	808	19,8	29,7	808	0	
Objectif à zoom long RS-IL02LZ	40	86	54	86	48	72	54	1,9	3,3	54	0
	60	129	81	129	73	108	81	2,9	4,9	81	0
	80	172	108	172	97	144	108	3,9	6,6	108	0
	100	215	135	215	121	179	135	4,8	8,3	135	0
	150	323	202	323	182	269	202	7,3	12,4	202	0
	200	431	269	431	242	359	269	9,7	16,6	269	0
	250	538	337	538	303	449	337	12,2	20,7	337	0
	300	646	404	646	363	538	404	14,6	24,9	404	0
	350	754	471	754	424	628	471	17,1	29,0	471	0
	400	862	538	862	484	718	538	19,5	33,1	538	0
	450	969	606	969	544	808	606	21,9	37,3	606	0
	500	1077	673	1077	605	898	673	24,4	41,4	673	0
	550	1185	740	1185	666	987	740	26,8	45,6	740	0
600	1292	808	1292	726	1076	808	29,3	49,7	808	0	
Objectif fixe court RS-IL03WF	40	86	54	86	48	72	54	0,7		27	27
	60	129	81	129	73	108	81	1,1		41	41
	80	172	108	172	97	144	108	1,4		54	54
	100	215	135	215	121	179	135	1,8		68	68
	150	323	202	323	182	269	202	2,7		101	101
	200	431	269	431	242	359	269	3,5		135	135
	250	538	337	538	303	449	337	4,4		168	168
	300	646	404	646	363	538	404	5,3		202	202
	40	86	54	86	48	72	54	-	-	54	0
Objectif à zoom extra long RS-IL04UL	60	129	81	129	73	108	81	4,8	9,2	81	0
	80	172	108	172	97	144	108	6,3	12,3	108	0
	100	215	135	215	121	179	135	7,8	15,3	135	0
	150	323	202	323	182	269	202	11,7	22,9	202	0
	200	431	269	431	242	359	269	15,6	30,5	269	0
	250	538	337	538	303	449	337	19,4	38,1	337	0
	300	646	404	646	363	538	404	23,3	45,7	404	0
	350	754	471	754	424	628	471	27,1	53,3	471	0
	400	862	538	862	484	718	538	31,0	60,9	538	0
	450	969	606	969	544	808	606	34,8	68,5	606	0
	500	1077	673	1077	605	898	673	38,7	76,1	673	0
	550	1185	740	1185	666	987	740	42,5	83,7	740	0
	600	1292	808	1292	726	1076	808	46,4	91,3	808	0

Installation du projecteur

SX6000

Objectif	Diagonale en cas de 4:3	Taille de l'image (cm)						Distance de projection (m)		Distance à partir de l'axe optique lorsque la projection est perpendiculaire à l'écran* (cm)	
		4:3		16:10		16:9		4:3			
		Largeur	Hauteur	Largeur	Hauteur	Largeur	Hauteur	Limite large	Limite télé		
Objectif à zoom standard RS-IL01ST	40	81	61	81	51	81	46	1,3	1,9	61	0
	60	122	91	122	76	122	69	1,9	2,9	91	0
	80	163	122	163	102	163	91	2,5	3,8	122	0
	100	203	152	203	127	203	114	3,2	4,8	152	0
	150	305	229	305	191	305	171	4,8	7,2	229	0
	200	406	305	406	254	406	229	6,4	9,6	305	0
	250	508	381	508	318	508	286	8,0	12,0	381	0
	300	610	457	610	381	610	343	9,6	14,4	457	0
	350	711	533	711	445	711	400	11,2	16,8	533	0
	400	813	610	813	508	813	457	12,8	19,2	610	0
	450	914	686	914	572	914	514	14,4	21,6	686	0
	500	1016	762	1016	635	1016	572	16,0	24,0	762	0
	550	1118	838	1118	699	1118	629	17,6	26,4	838	0
	600	1219	914	1219	762	1219	686	19,2	28,8	914	0
Objectif à zoom long RS-IL02LZ	40	81	61	81	51	81	46	1,9	3,2	61	0
	60	122	91	122	76	122	69	2,8	4,8	91	0
	80	163	122	163	102	163	91	3,7	6,4	122	0
	100	203	152	203	127	203	114	4,7	8,0	152	0
	150	305	229	305	191	305	171	7,1	12,0	229	0
	200	406	305	406	254	406	229	9,4	16,1	305	0
	250	508	381	508	318	508	286	11,8	20,1	381	0
	300	610	457	610	381	610	343	14,2	24,1	457	0
	350	711	533	711	445	711	400	16,5	28,1	533	0
	400	813	610	813	508	813	457	18,9	32,2	610	0
	450	914	686	914	572	914	514	21,3	36,2	686	0
	500	1016	762	1016	635	1016	572	23,7	40,2	762	0
	550	1118	838	1118	699	1118	629	26,0	44,2	838	0
	600	1219	914	1219	762	1219	686	28,4	48,3	914	0
Objectif fixe court RS-IL03WF	40	81	61	81	51	81	46		0,7	30	30
	60	122	91	122	76	122	69		1,0	46	46
	80	163	122	163	102	163	91		1,4	61	61
	100	203	152	203	127	203	114		1,7	76	76
	150	305	229	305	191	305	171		2,6	114	114
	200	406	305	406	254	406	229		3,4	152	152
	250	508	381	508	318	508	286		4,3	191	191
	300	610	457	610	381	610	343		5,1	229	229
Objectif à zoom extra long RS-IL04UL	40	81	61	81	51	81	46	-	-	61	0
	60	122	91	122	76	122	69	4,6	9,0	91	0
	80	163	122	163	102	163	91	6,1	11,9	122	0
	100	203	152	203	127	203	114	7,6	14,9	152	0
	150	305	229	305	191	305	171	11,3	22,2	229	0
	200	406	305	406	254	406	229	15,1	29,6	305	0
	250	508	381	508	318	508	286	18,8	37,0	381	0
	300	610	457	610	381	610	343	22,6	44,4	457	0
	350	711	533	711	445	711	400	26,3	51,7	533	0
	400	813	610	813	508	813	457	30,0	59,1	610	0
	450	914	686	914	572	914	514	33,8	66,5	686	0
	500	1016	762	1016	635	1016	572	37,5	73,8	762	0
	550	1118	838	1118	699	1118	629	41,3	81,2	838	0
	600	1219	914	1219	762	1219	686	45,0	88,6	914	0

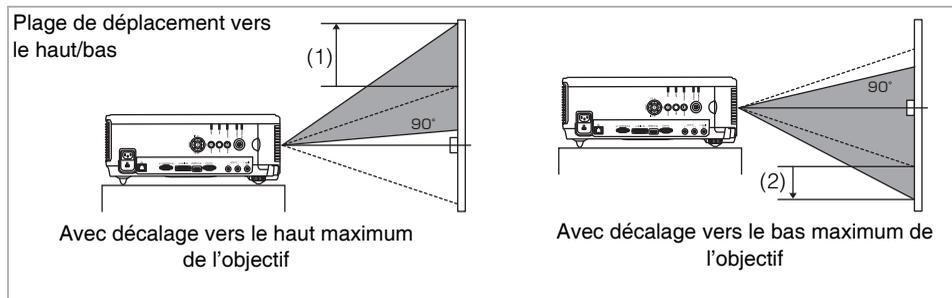
■ Fonction de décalage de l'objectif

Le projecteur comprend une fonction de décalage de l'objectif. L'activation des touches fait glisser l'objectif vers le haut, vers le bas, vers la gauche ou vers la droite, changeant la position de l'image. Pour plus de détails sur l'utilisation de cette fonction, reportez-vous à la [page 75](#).

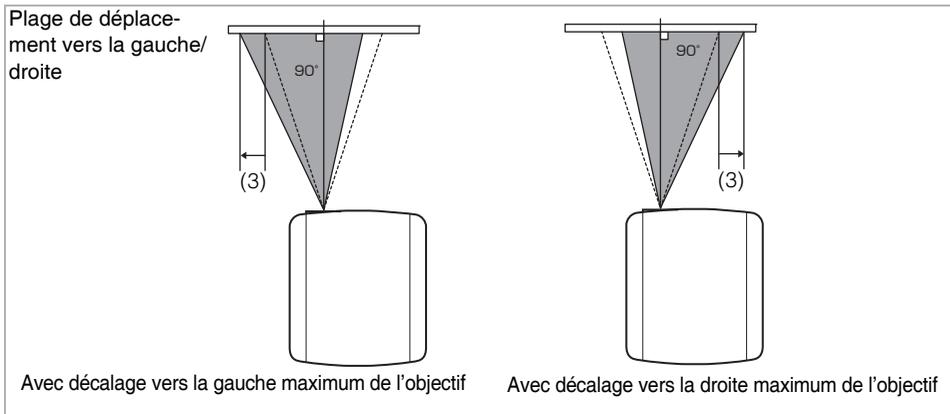
La valeur du décalage de l'objectif est indiquée à l'aide d'un pourcentage relatif à la hauteur et à la largeur de l'image.

Le tableau ci-dessous indique le décalage pour chaque objectif.

		WUX5000	WUX4000	WX6000	SX6000
Objectif à zoom standard (RS-IL01ST)	Haut (1)	+55%	+55%	+55%	+50%
	Bas (2)	-15%	-15%	-15%	-12%
	Gauche/droite (3)	±10%	±10%	±10%	±10%
Objectif à zoom long (RS-IL02LZ)	Haut (1)	+55%	+55%	+55%	+50%
	Bas (2)	-15%	-15%	-15%	-12%
	Gauche/droite (3)	±10%	±10%	±10%	±10%
Objectif fixe court (RS-IL03WF)	Haut (1)	+5%	+5%	+5%	+5%
	Bas (2)	-5%	-5%	-5%	-5%
	Gauche/droite (3)	±2%	±2%	±2%	±2%
Objectif à zoom extra long (RS-IL04UL)	Haut (1)	+55%	+55%	+55%	+50%
	Bas (2)	-15%	-15%	-15%	-12%
	Gauche/droite (3)	±10%	±10%	±10%	±10%

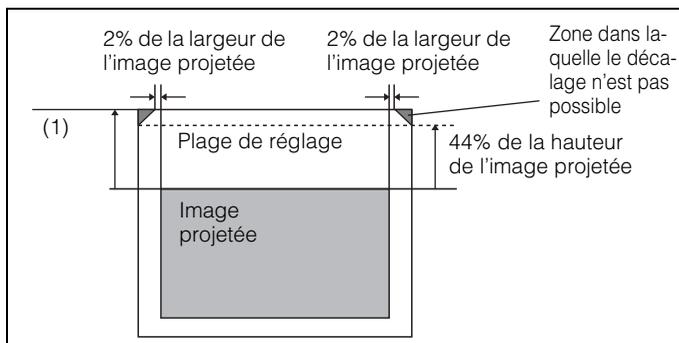


Installation du projecteur

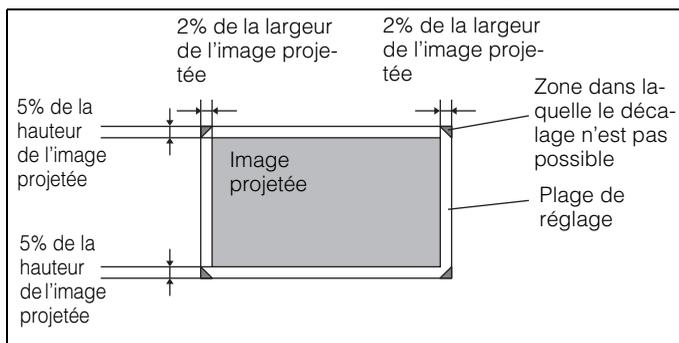


Zone dans laquelle le déplacement de l'objectif n'est pas possible

Avec l'objectif à zoom standard, l'objectif à zoom long et l'objectif à zoom extra long, lorsque le décalage excède 44% vers le haut, la valeur du décalage disponible vers la gauche / droite diminue. Lorsque l'objectif est décalé vers le haut au maximum (1), la valeur du décalage disponible vers la gauche / droite est de $\pm 2\%$.



Pour l'objectif à zoom fixe court, un décalage plus important vers le haut / bas réduit le décalage disponible vers la gauche / droite. Lorsque l'objectif est décalé vers le haut ou vers le bas au maximum, un décalage vers la gauche / droite n'est pas possible.

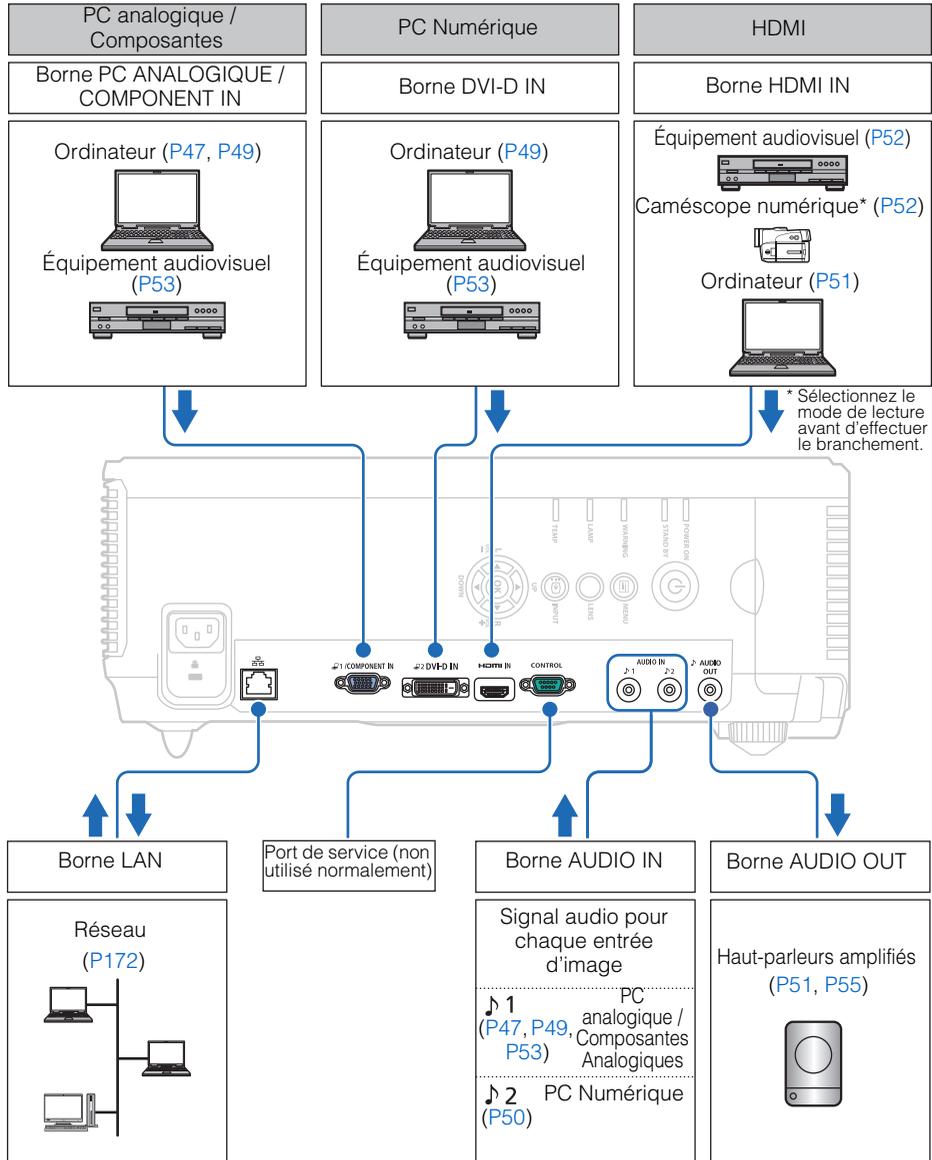


Branchement sur un équipement audiovisuel

■ Équipement connectable et bornes d'entrée

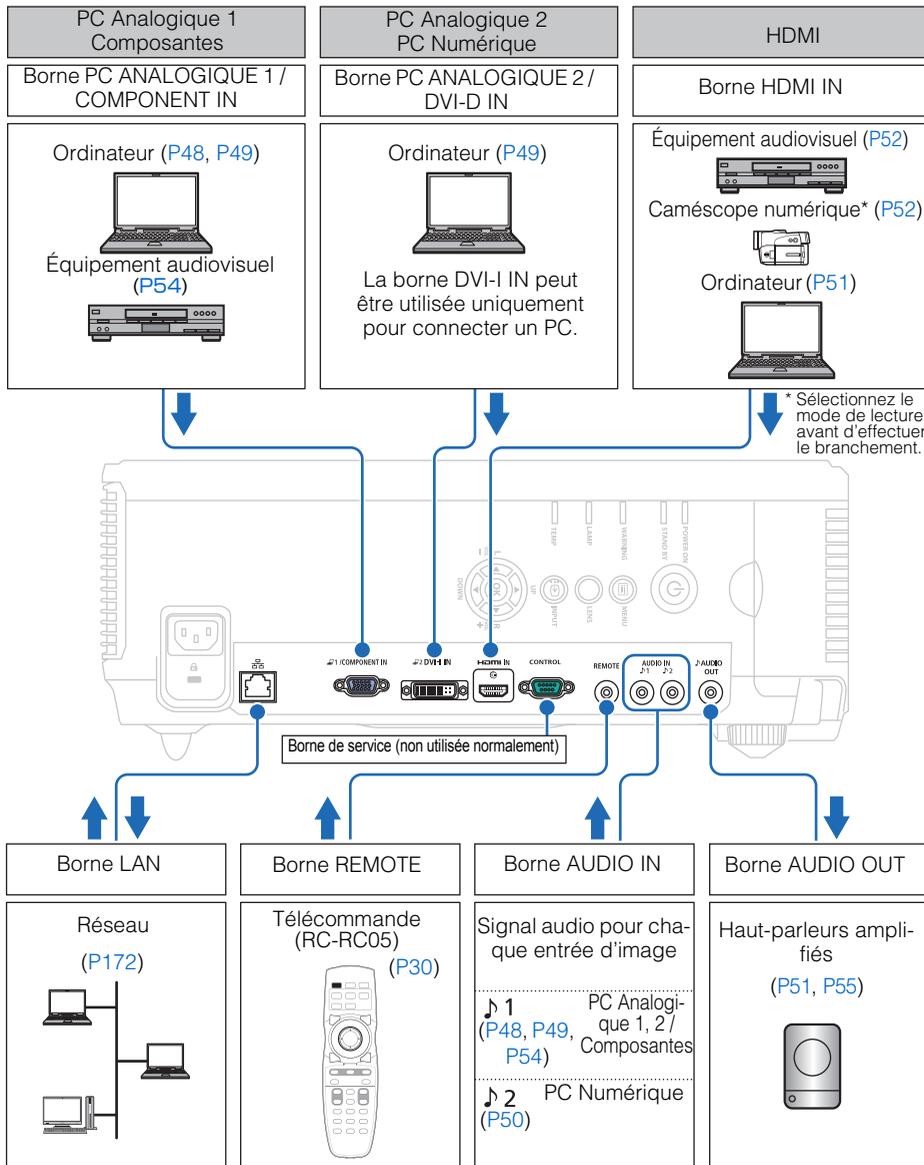
HDMI	Utilisez ce nom pour sélectionner l'entrée d'image. ↓ Sens du signal et flux de données
Borne HDMI IN	Le nom de la borne à laquelle connecter l'équipement. (Pxxx) : indique la ou les pages auxquelles se référer.

WUX5000 / WUX4000

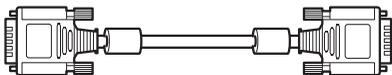
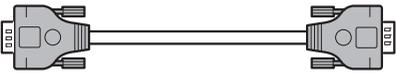
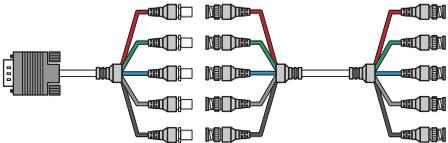
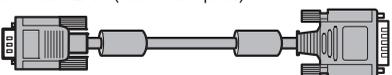
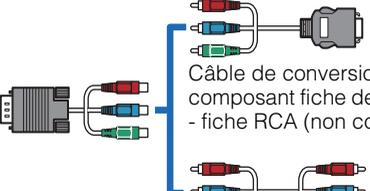


Branchement sur un équipement audiovisuel

WX6000 / SX6000



■ Borne de connexion et câble de connexion

Signal d'entrée	Projecteurs pris en charge	Borne d'entrée	Types de câbles de connexion
HDMI	WUX5000 WUX4000 WX6000 SX6000	HDMI IN 	Câble HDMI (non compris) 
PC numérique	WUX5000 WUX4000	2 DVI-D IN 	Câble DVI (non compris) 
	WX6000 SX6000	2 DVI-I IN 	
PC analogique PC analogique 1	WUX5000 WUX4000 WX6000 SX6000	1 / COMPONENT IN 	Câble VGA (fourni) 
	WUX5000 WUX4000 WX6000 SX6000	1 / COMPONENT IN 	Câble BNC (non compris)  Câble de convertisseur borne BNC - min D-sub 15 broches (non compris) Câble BNC (non compris)
PC analogique 2	WX6000 SX6000	2 DVI-I IN 	Câble VGA-DVI (non compris) 
Composantes	WUX5000 WUX4000 WX6000 SX6000	1 / COMPONENT IN 	Câble de composant (non compris)  Câble de conversion composant fiche de borne D - fiche RCA (non compris) Câble de composant fiche RCA - fiche RCA (non compris)

Branchement sur un réseau

Table des matières

Instructions relatives à la sécurité

Avant utilisation

Projection d'une image

Fonctions utiles disponibles durant la projection

Activation des fonctions avec les menus

Installation

Branchement sur un réseau

Entretien

Annexe

Index

Mode d'emploi

Manuel d'installation

Annexe

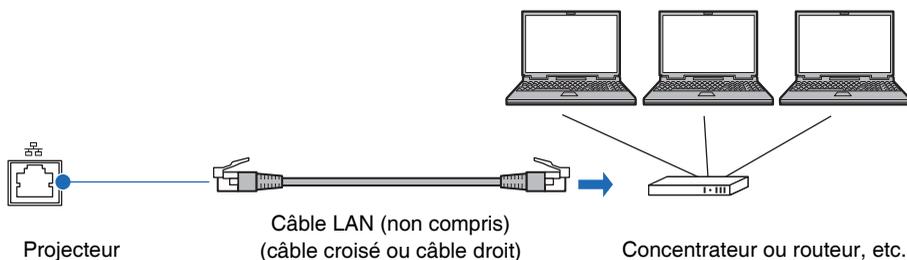
Préparation de la télécommande

Si le projecteur est branché sur un réseau, il est possible de recevoir des messages de notification d'erreur du projecteur et d'utiliser un ordinateur pour contrôler le projecteur. Les réglages relatifs à la connexion réseau peuvent être effectués à partir du projecteur (P178) ou de l'ordinateur (P183).

En fonction de la méthode de connexion au réseau, il peut être nécessaire de préparer l'ordinateur. Une explication relative à la préparation de l'ordinateur est présentée ci-après.

Méthodes de connexion

Branchez le projecteur sur l'ordinateur à l'aide du câble LAN.



- Lorsque le réglage [Fonction réseau] du projecteur est placé sur [Désactivé] (la connexion réseau est désactivée), placez-le sur [Activé] afin de l'activer (P178).
- En vous reportant à la [page 145](#), vérifiez que l'adresse IP du projecteur ne chevauche pas avec celle d'autres ordinateurs branchés sur le même câble LAN. Lors du réglage de l'adresse IP du projecteur, suivez les instructions données [page 183](#) sur l'écran Web ou reportez-vous à la [page 181](#).
- Lorsque vous branchez l'ordinateur au réseau pour la première fois, il est également nécessaire d'effectuer les réglages sur l'ordinateur. Dans ce cas, consultez l'administrateur de réseau concernant les réglages nécessaires.



Dans un environnement réseau dans lequel un serveur DHCP est utilisé, choisissez [Activé] sur l'écran [DHCP] du projecteur pour activer la fonction DHCP et connectez-le (P181).

Configuration d'une adresse IP

La méthode de réglage de l'adresse IP du PC pour chaque système d'exploitation est expliquée ci-après.

■ Windows 7

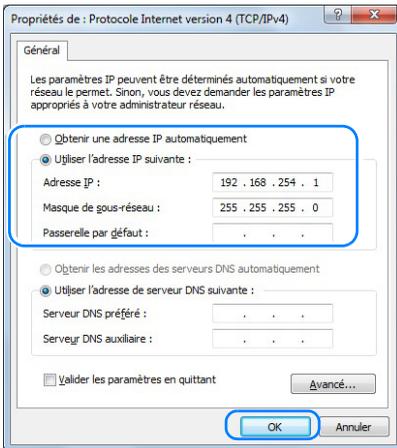
- 1** A partir du menu [Démarrer], sélectionnez [Panneau de configuration].
- 2** Cliquez sur [Connexions réseau et Internet], puis cliquez sur [Afficher l'état et la gestion du réseau].
- 3** A partir du menu situé à gauche de la fenêtre, cliquez sur [Modifier les paramètres de la carte].
- 4** Cliquez avec le bouton droit sur [Connexion au réseau local] et ouvrez la fenêtre [Propriétés].
- 5** Sélectionnez [Protocole Internet version 4 (TCP/IPv4)] et cliquez sur la touche [Propriétés]. Notez les paramètres réseau initiaux (adresse IP, masque de sous-réseau, passerelle par défaut, etc).
- 6** Sélectionnez [Utiliser l'adresse IP suivante] et paramétrez l'adresse IP et le masque de sous-réseau.

L'adresse IP par défaut du projecteur est "192.168.254.254". Paramétrez une adresse IP différente de celle-ci.

Exemple

Adresse IP : 192.168.254.1

Masque de sous-réseau : 255.255.255.0



- 7** Une fois les réglages effectués, cliquez sur la touche [OK], puis cliquez sur la touche [OK] de la fenêtre [Propriétés de la connexion au réseau local] pour la fermer.

Préparation de la télécommande

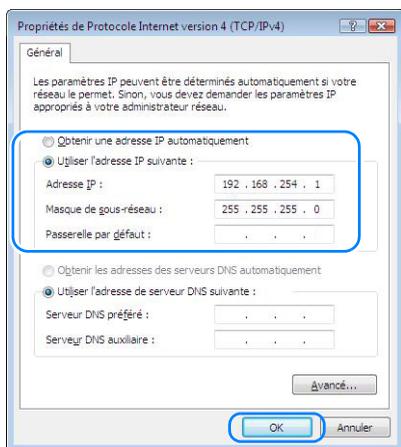
■ Windows Vista

- 1** A partir du menu [Démarrer], sélectionnez [Panneau de configuration].
- 2** Cliquez sur [Afficher l'état et la gestion du réseau].
- 3** A partir du menu situé à gauche de la fenêtre, cliquez sur [Gérer les connexions réseau].
- 4** Cliquez avec le bouton droit sur [Connexion au réseau local] et ouvrez la fenêtre [Propriétés].
- 5** Sélectionnez [Protocole Internet version 4 (TCP/IPv4)] et cliquez sur la touche [Propriétés]. Notez les paramètres réseau initiaux (adresse IP, masque de sous-réseau, passerelle par défaut, etc).
- 6** Sélectionnez [Utiliser l'adresse IP suivante] et paramétrez l'adresse IP et le masque de sous-réseau.
L'adresse IP par défaut du projecteur est "192.168.254.254". Paramétrez une adresse IP différente de celle-ci.

Exemple

Adresse IP : 192.168.254.1

Masque de sous-réseau : 255.255.255.0



- 7** Une fois les réglages effectués, cliquez sur la touche [OK], puis cliquez sur la touche [OK] de la fenêtre [Propriétés de la connexion au réseau local] pour la fermer.

■ Windows XP

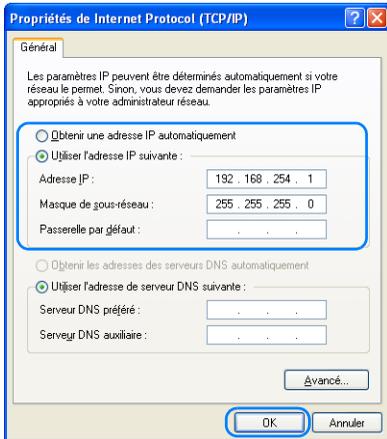
- 1** A partir du menu [Démarrer], sélectionnez [Panneau de configuration].
- 2** Sélectionnez [Connexions réseau et Internet] et ouvrez [Connexions réseau].
- 3** Cliquez avec le bouton droit sur [Connexion au réseau local] et ouvrez la fenêtre [Propriétés].
- 4** Sélectionnez [Protocole Internet (TCP/IP)] et cliquez sur le bouton [Propriétés]. Notez les paramètres réseau initiaux (adresse IP, masque de sous-réseau, passerelle par défaut, etc).
- 5** Sélectionnez [Utiliser l'adresse IP suivante] et paramétrez l'adresse IP et le masque de sous-réseau.

L'adresse IP par défaut du projecteur est "192.168.254.254". Paramétrez une adresse IP différente de celle-ci.

Exemple

Adresse IP : 192.168.254.1

Masque de sous-réseau : 255.255.255.0



- 6** Une fois les réglages effectués, cliquez sur la touche [OK], puis cliquez sur la touche [OK] de la fenêtre [Propriétés de la connexion au réseau local] pour la fermer.

Préparation de la télécommande

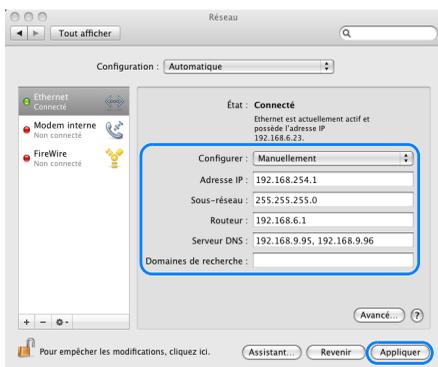
■ Mac OS X

- 1 Ouvrez le menu Apple et sélectionnez [Préférences système].
- 2 Dans la fenêtre Préférences système, cliquez sur [Réseau] pour afficher la fenêtre de réseau.
- 3 Sélectionnez [Ethernet intégré] et cliquez sur l'onglet [TCP/IP]. Notez les paramètres réseau initiaux (adresse IP, masque de sous-réseau, routeur, serveur DNS, etc.).
- 4 Créez un nouvel environnement réseau et paramétrez l'adresse IP et le masque de sous-réseau.
L'adresse IP par défaut du projecteur est "192.168.254.254". Paramétrez une adresse IP différente de celle-ci.

Exemple

Adresse IP : 192.168.254.1

Masque de sous-réseau : 255.255.255.0



- 5 Cliquez sur [Appliquer] pour fermer la fenêtre de préférence de réseau.

■ Reconfigurer l'adresse IP de l'ordinateur

Suivez la même procédure que lors du changement d'adresse IP et réinitialisez les valeurs avec les valeurs par défaut à par tir des paramètres notés avant le changement.

Réglage réseau sur le projecteur

À partir de l'écran de menus du projecteur, les réglages réseau peuvent être configurés sur l'onglet [Réglage réseau]. Pour plus de détails sur l'utilisation du menu, reportez-vous à la [page 90](#).

(L'écran concerne le WUX5000 / WUX4000.)

Verrouillage des réglages réseau

Vous pouvez verrouiller / déverrouiller les réglages réseau afin qu'ils ne puissent pas être modifiés et désactiver le verrouillage.

MENU > [Réglage réseau] > [Verrouillage réglage réseau]



Déverrouiller Permet de désactiver le verrouillage et d'autoriser la modification des autres réglages réseau. Le mot de passage doit être entré pour désactiver le verrouillage.

Lorsque [Déverrouiller] est sélectionné, la fenêtre indiquée ci-dessous apparaît. Utilisez les touches [▲] / [▼] / [◀] / [▶] pour entrer le mot de passe à 4 chiffres.

Pour le WX6000 / SX6000, les chiffres peuvent être entrés à l'aide des touches de chiffres de la télécommande.



Verrouiller Permet de verrouiller les réglages.

Après avoir appuyé sur la touche **OK** pour confirmer votre réglage et sur la touche **MENU** ou **EXIT** (WUX6000 / SX6000) pour fermer la fenêtre, le verrouillage est à nouveau activé. Si vous modifiez les réglages réseau, veillez à poursuivre l'opération sans fermer la fenêtre.

- [Verrouiller] est le réglage par défaut d'usine.
- Pour plus de détails sur le mot de passe du réseau par défaut, reportez-vous à la [page 179](#).

Désactivation forcée du verrouillage réseau

Sur l'écran Ent. mot de passe réseau, appuyez sur les touches dans l'ordre suivant pour désactiver le verrouillage : [▲] [OK] [▶] [OK] [▼] [OK]. Ceci réinitialise le mot de passe du réseau sur [▲] [▲] [▲] [▲].

Activer / Désactiver la Fonction réseau

Vous pouvez activer ou désactiver la fonction réseau du projecteur. Vous pouvez économiser de la puissance en réglant la fonction sur [Désactivé].

MENU > [Réglage réseau] > [Fonction réseau]



Désactivé	Permet de désactiver la fonction de réseau.
-----------	---

Activé	Permet d'activer la fonction de réseau.
--------	---

Appuyez sur la touche **OK** pour confirmer votre réglage puis appuyez sur la touche **MENU** ou **EXIT** (WX6000 / SX6000).

- [Désactivé] est le réglage par défaut d'usine.

Réglage d'un mot de passe réseau

Vous pouvez régler si un mot de passe est nécessaire ou pas pour modifier les réglages réseau du projecteur.

MENU > [Réglage réseau] > [Réglage mdp réseau]



Désactivé	Aucun mot de passe réseau n'est utilisé.
Activé	Un mot de passe réseau est utilisé.

Appuyez sur la touche **OK** pour confirmer votre réglage puis appuyez sur la touche **MENU** ou **EXIT** (WX6000 / SX6000).

- [Activé] est la valeur par défaut d'usine.

Enregistrement d'un mot de passe réseau

Enregistrer le mot de passe réseau du projecteur.

MENU > [Réglage réseau] > [Enregistrez mdp réseau]



Lorsque [Enregistrez mdp réseau] est sélectionné, la fenêtre indiquée ci-dessous apparaît.

Entrez un mot de passe à 4 chiffres.

Pour le WUX5000 / WUX4000, le mot de passe peut être entré à l'aide des touches [▼] / [▲] / [◀] / [▶]. Pour le WX6000 / SX6000, le mot de passe peut être entré grâce à une combinaison des touches de chiffres et des touches [▼] / [▲] / [◀] / [▶]. [▲] / [1], [▶] / [2], [▼] / [3] et [◀] / [4] ont la même fonction.



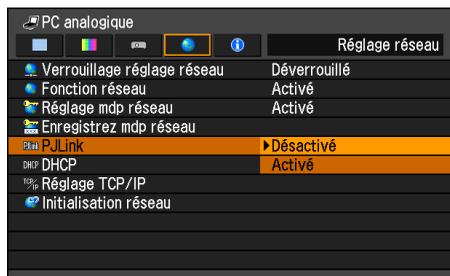
Appuyez sur la touche **OK** pour confirmer votre réglage puis appuyez sur la touche **MENU** ou **EXIT** (WX6000 / SX6000).

- Le réglage usine est [▲] [▲] [▲] [▲] (WUX5000 / WUX4000) ou [1] [1] [1] [1] (WX6000 / SX6000).

Activer / Désactiver la Fonction PJLink

Vous pouvez activer ou désactiver la fonction réseau PJLink. Lorsque la fonction est activée, la commande peut être effectuée via le LAN à l'aide des commandes répondant aux normes PJLink.

MENU > [Réglage réseau] > [PJLink]



Désactivé	Permet de désactiver la fonction PJLink.
Activé	Permet d'activer la fonction PJLink.

Appuyez sur la touche **OK** pour confirmer votre réglage puis appuyez sur la touche **MENU** ou **EXIT** (WX6000 / SX6000).

- [Activé] est la valeur par défaut d'usine.
- Ce projecteur est conforme à la Classe 1 telle que définie dans les normes PJLink de la JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association). Ce projecteur supporte toutes les commandes définies par la Classe 1 PJLink, et répond également à la définition de la Classe 1 de la norme PJLink.
- Pour plus d'informations sur l'utilisation de PJLink, reportez-vous à la [page 194](#).

Qu'est-ce que PJLink ?

En septembre 2003, le PJLink Working Group a été créé au sein du Data Projector Committee. Pendant la première année, ce PJLink Working Group a standardisé PJLink comme une nouvelle spécification d'interface pour projecteurs.

PJLink est une norme unifiée pour l'utilisation et le contrôle de projecteurs. Elle permet un contrôle centralisé de projecteurs et une utilisation à partir d'une télécommande de tous les projecteurs quel que soit le fabricant. L'objectif de JBMIA est d'améliorer le confort des utilisateurs et d'étendre l'utilisation des projecteurs par une systématisation anticipée de la vérification de réseau et du contrôle des projecteurs, qui va devenir la tendance à l'avenir.

Classe 1 : Standardisation des spécifications relatives au contrôle et à la vérification des fonctions de base du projecteur

Contrôle de base du projecteur :
Commande d'alimentation, sélection d'entrée, etc.

Acquisition des informations et du statut du projecteur : Statut de la tension, statut de sélection d'entrée, statut d'erreur, durée d'utilisation de la lampe, etc.

JBMIA : Japan Business Machine and Information System Industries Association
La Japan Business Machine and Information System Industries Association est une organisation créée en 1960, dont le nom a changé le 1er avril 2002.

PJLink™

PJLink est une marque déposée de JBMIA et une marque commerciale en cours d'homologation dans certains pays.

Activation / Désactivation de la Fonction DHCP

Vous pouvez activer ou désactiver la fonction DHCP du projecteur.

MENU > [Réglage réseau] > [DHCP]



Désactivé	Permet de désactiver la fonction DHCP. Les réglages TCP / IP sont possibles.
Activé	Permet d'activer la fonction DHCP. Permet de rechercher le serveur DHCP. Étant donné que l'adresse IP est obtenue à partir du serveur DHCP, il n'est pas nécessaire d'entrer les réglages TCP / IP (adresse IP, masque sous-réseau, adresse de passerelle).

Appuyez sur la touche **OK** pour confirmer votre réglage puis appuyez sur la touche **MENU** ou **EXIT** (WX6000 / SX6000).

- [Désactivé] est le réglage par défaut d'usine.

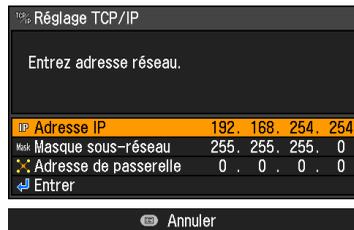
Réglage TCP / IP

Configurer les réglages TCP / IP du projecteur.

MENU > [Réglage réseau] > [Réglage TCP/IP]



Lorsque [Réglage TCP/IP] est sélectionné, la fenêtre indiquée ci-dessous apparaît. Utilisez les touches [▲] / [▼] pour sélectionner l'adresse IP, puis appuyez sur la touche **OK**. Puis, utilisez les touches [◀] / [▶] pour sélectionner le chiffre, et les touches [▲] / [▼] pour changer la valeur. Pour le WX6000 / SX6000, les chiffres peuvent être entrés à l'aide des touches de chiffres de la télécommande. Appuyez sur la touche **OK**, puis réglez le masque sous-réseau et l'adresse de passerelle de la même manière. Pour terminer, sélectionnez [Entrer].



- Les réglages par défaut sont indiqués ci-dessous.
 Adresse IP 192.168.254.254
 Masque sous-réseau 255.255.255.0
 Adresse de passerelle 0.0.0.0
- Les réglages ne peuvent pas être effectués lorsque [DHCP] (P181) est placé sur [Activé].
- Si une valeur incorrecte est entrée, le message "Saisie invalide" s'affiche. Si cela se produit, entrez une valeur correcte.

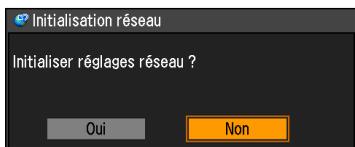
Initialisation du Réglage réseau

Vous pouvez initialiser les réglages réseau du projecteur.

MENU > [Réglage réseau] > [Initialisation réseau]



Lorsque [Initialisation réseau] est sélectionné, la fenêtre indiquée ci-dessous apparaît. Sélectionnez [Oui], puis appuyez sur la touche OK.



- Les éléments suivants sont initialisés.
 - Nom d'utilisateur d'écran de réglages réseau, divers réglages y compris le mot de passe
 - Réglage mdp réseau
 - Enregistrez mdp réseau
 - PJLink
 - DHCP
 - Adresse IP
 - Masque sous-réseau
 - Adresse de passerelle
 - Adresse d'expéditeur
 - Adresse de destinataire
 - Nom du projecteur
 - Emplacement

Configuration du réseau à partir de l'ordinateur

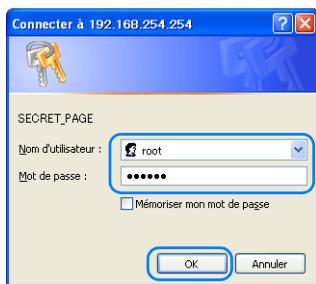
■ Afficher et configurer l'écran de configuration de réseau

L'écran de navigateur Web indiqué ci-dessous concerne le WUX4000.

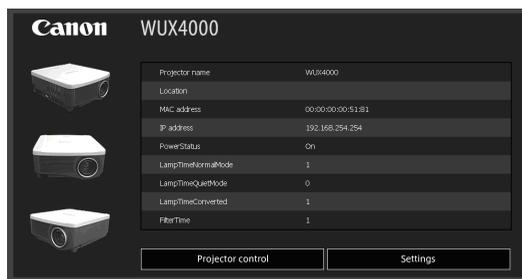
- 1 Allumez l'ordinateur et le projecteur.
- 2 Lancez un navigateur Web, saisissez "http://(adresse IP du projecteur)" dans la barre d'adresse et cliquez sur la touche Entrée. L'écran de saisie de mot de passe apparaît.

❗ L'adresse IP par défaut est "192.168.254.254". Si les réglages DHCP sont utilisés, demandez l'adresse IP à l'administrateur du réseau. Il est possible de vérifier l'adresse IP à partir du menu du projecteur.

- 3 Entrez le nom d'utilisateur et le mot de passe sur l'écran de saisie du mot de passe, puis cliquez sur OK. Le nom d'utilisateur par défaut est "root" et le mot de passe est "system".



L'écran Web du projecteur apparaît sur le navigateur Web.



Configuration du réseau à partir de l'ordinateur

Les informations suivantes s'affichent.

Projector name	Le nom du projecteur du réseau
Location	L'emplacement de l'installation du projecteur
MAC address	L'adresse MAC du projecteur
IP address	L'adresse IP du projecteur
Power Status	Le statut de la tension du projecteur
Lamp Time *1	Durée d'utilisation de la lampe
Lamp Time Normal Mode *2	Durée d'utilisation de la lampe en mode lampe [Normal]
Lamp Time Quiet Mode *2	Durée d'utilisation de la lampe en mode lampe [Muet]
Lamp Time Converted *2	Durée d'utilisation de la lampe (valeur convertie)
Filter Time	Durée d'utilisation du filtre à air
Alert	Message d'erreur (si une erreur s'est produite) Temperature abnormality (Température anormale) Faulty lamp (Lampe défectueuse) Faulty lamp cover (Couvercle de lampe défectueux) Faulty cooling fan (Ventilateur de refroidissement défectueux) Faulty power supply (Alimentation électrique défectueuse) Faulty lens connector (Connecteur de lentille défectueux): Erreur du connecteur de l'objectif Faulty air filter unit (Unité de filtre à air défectueuse): Erreur au niveau du filtre à air Unknown Error (Erreur inconnue)

*1 WUX5000 / WX6000 / SX6000

*2 WUX4000



Pour actionner le projecteur depuis l'ordinateur, cliquez sur [Projector control] (P195).

4 Pour configurer, cliquez sur [Settings].
La fenêtre de réglages apparaît.

The screenshot shows the 'WUX4000' settings interface. The 'Network' tab is active. On the left, there is a sidebar with options: Network, Mail, Mail auth, Send test mail, SNMP, Projector info., PiLink, and Initialize. The main area contains the following settings:

- Password:** User name (root, 4-15 characters), New password (password, 4-15 characters), Confirm new password (password, 4-15 characters).
- TCP/IP:** DHCP (selected), IP address (192.168.254.254), Subnet mask (255.255.255.0), Default gateway (0.0.0.0).

Buttons at the top right: Projector control, back to top. Buttons at the bottom: OK, Cancel.

Configuration du réseau à partir de l'ordinateur

- 5** Sélectionnez la fonction à régler depuis le menu (1), puis entrez le réglage dans le champ affiché (2) et cliquez sur [OK] (3).

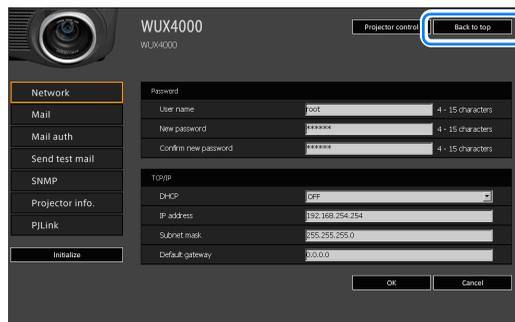


- 6** Une fenêtre de confirmation apparaît. Vérifier le contenu et son exactitude, cliquez sur [Apply].



Les réglages sont appliqués au projecteur et “Save completed” s’affiche.

- 7** Cliquez sur [Back to top] pour revenir à la première page de l’écran Web.

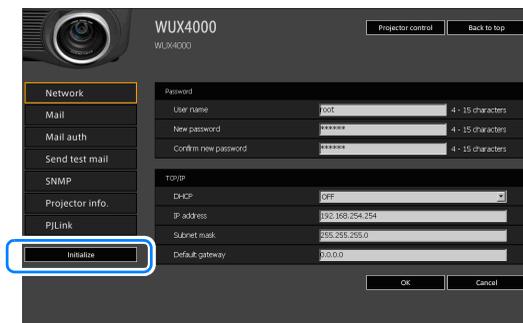


Configuration du réseau à partir de l'ordinateur

■ Revenir aux réglages par défaut

1 Effectuez les étapes 1 - 3 de la [page 183](#) pour afficher la fenêtre de réglage.

2 Cliquez sur [Initialize].

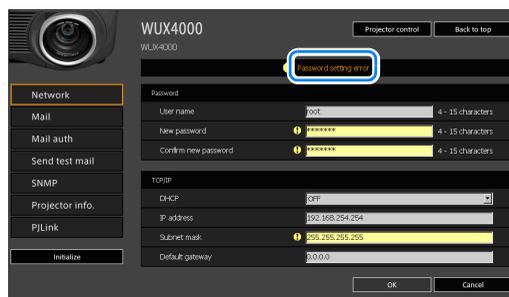


The screenshot shows the WUX4000 network configuration interface. On the left, there is a sidebar with menu items: Network, Mail, Mail auth, Send test mail, SNMP, Projector info, PiLink, and Initialize. The 'Initialize' button is highlighted with a blue rectangle. The main area contains fields for Password (User name: root, New password: *****, Confirm new password: *****), TOY/PP (Dhcp: OFF), IP address (192.168.254.254), Subnet mask (255.255.255.0), and Default gateway (0.0.0.0). At the bottom right, there are 'OK' and 'Cancel' buttons.

3 Une fenêtre de confirmation apparaît. Cliquez sur [OK].

■ Erreurs de réglage

Lorsqu'une erreur relative au réglage se produit, le nom de l'erreur s'affiche sur l'écran, et un symbole "!" s'affiche à côté du champ de saisie ayant provoqué l'erreur.



The screenshot shows the WUX4000 network configuration interface with error messages. A blue circle highlights the 'password setting error' message above the password fields. The error messages are: '!' next to 'New password' and 'Confirm new password', and '!' next to 'Subnet mask'. The 'Initialize' button in the sidebar is also highlighted with a blue rectangle. At the bottom right, there are 'OK' and 'Cancel' buttons.

Configuration du réseau à partir de l'ordinateur

La signification des erreurs est indiquée ci-dessous.

Erreur	Signification
Input error	Un réglage se trouvant hors de la plage correcte a été effectué sur l'écran de réglage.
Password setting error	Le mot de passe défini et le mot de passe de confirmation ne correspondent pas.
Invalid SMTP	L'adresse IP du serveur SMTP n'a pas été réglée.
System failed to connect SMTP server.	Échec de connexion au serveur SMTP lors de l'envoi d'un mail test.
System failed to connect POP3 server.	Échec de connexion au serveur POP3 lors de la tentative d'envoi d'un mail test.
System doesn't support this auth type.	Le type d'authentification réglé n'est pas supporté par le serveur.
System failed to authenticate.	Échec d'authentification lors d'une tentative d'envoi d'un mail test.
The system failed to send the test mail.	L'envoi d'un mail test a échoué en raison d'un échec de connexion au serveur SMTP ou d'une erreur qui ne se produit pas normalement.
Save Failed	Une incompatibilité s'est produite au niveau des réglages lorsque les réglages ont été modifiés simultanément à partir de plusieurs ordinateurs.

Installation du réseau

■ Réglage des informations de base [Network]

A partir de [Network] dans la fenêtre de réglage, vous pouvez vous connecter à l'écran Web et paramétrer les informations de base du réseau. Pour plus de détails concernant la procédure de réglage, reportez-vous à la [page 183](#).

The screenshot shows the network configuration page for a WUX4000 projector. The 'Network' section is active, showing password and TCP/IP settings. The password fields are filled with 'root' and masked characters. The TCP/IP settings show DHCP is turned off, and the IP address is set to 192.168.254.254 with a subnet mask of 255.255.255.0 and a default gateway of 0.0.0.0.

Élément	Explication	Réglage d'usine par défaut
Password		
User name	Lors de la connexion à l'écran Web, entrez le nom d'utilisateur à l'aide de caractères alphanumériques de 1 octet et de symboles (4 - 15 caractères).	root
New password	Lors de la connexion à l'écran Web, entrez le mot de passe à l'aide de caractères alphanumériques de 1 octet et de symboles (4 - 15 caractères).	system
Confirm new password	Pour confirmer, entrez le même mot de passe que vous avez entré dans [New password].	system
TCP/IP		
DHCP	Sélectionnez l'activation ou la désactivation de la fonction DHCP. Si la fonction est activée, étant donné que l'adresse IP est obtenue à partir du serveur DHCP, il n'est pas possible d'entrer [IP address], [Subnet mask] et [Default gateway].	OFF
IP address	Entrez l'adresse IP du projecteur à l'aide de chiffres de 1 octet.	192.168.254.254
Subnet mask	Entrez le masque sous-réseau à l'aide de chiffres de 1 octet.	255.255.255.0
Default gateway	Entrez l'adresse IP de la passerelle par défaut à l'aide de chiffres de 1 octet.	0.0.0.0



Si les réglages relatifs au TCP / IP ont été modifiés, il est nécessaire de se déconnecter et de se reconnecter au réseau. Si le masque sous-réseau du réseau a été modifié, sélectionnez [Subnet mask] dans la fenêtre ci-dessus et paramétrez le nouveau masque sous-réseau.

■ Configuration de l'E-mail [Mail]

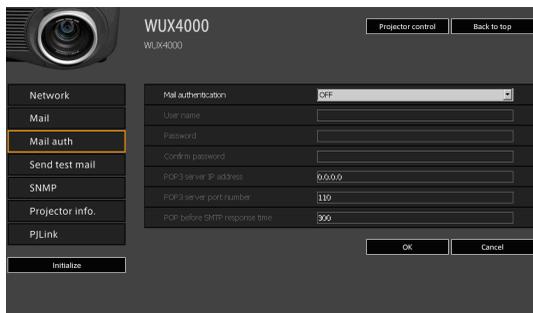
A partir de [Mail] dans la fenêtre de réglages, vous pouvez régler les éléments nécessaires pour l'envoi de mails d'erreur et de mails test. Pour plus de détails concernant la procédure de réglage, reportez-vous à la [page 183](#).



Élément	Explication	Réglage d'usine par défaut
To:	Entrez l'adresse du destinataire des mails d'erreur à l'aide de caractères alphanumériques de 1 octet et de symboles (1 - 63 caractères).	MailUserAccount
Cc:	Entrez l'adresse CC (en copie) des mails d'erreur à l'aide de caractères alphanumériques de 1 octet et de symboles (1 - 63 caractères).	<Vide>
From:	Entrez l'adresse de l'expéditeur des mails d'erreur à l'aide de caractères alphanumériques de 1 octet et de symboles (1 - 63 caractères).	Projector@canon.co.jp
SMTP server IP address	Entrez l'adresse IP du serveur SMTP à l'aide de chiffres de 1 octet.	0.0.0.0
SMTP server port number	Entrez le numéro de port du serveur SMTP à l'aide de chiffres de 1 octet (1 - 65535).	25
SNTP server IP address	Entrez l'adresse IP du serveur SNTP à l'aide de chiffres de 1 octet.	0.0.0.0
Time zone	Sélectionnez la zone horaire dans laquelle le projecteur est utilisé.	(GMT) Dublin, Lisbon, London
Mail resend interval	Entrez l'intervalle de renvoi du mail lorsqu'une erreur se produit (unités : secondes) dans une plage comprise entre 0 - 59 secondes à l'aide de chiffres de 1 octet.	10
Mail resend times	Entrez le nombre de fois que le mail doit être renvoyé lorsqu'une erreur se produit dans une plage comprise entre 0 - 255 à l'aide de chiffres de 1 octet.	3
Error report	Sélectionnez l'activation ou la désactivation de la fonction d'envoi de mail d'erreur.	OFF

■ Réglages de l'authentification du mail [Mail auth]

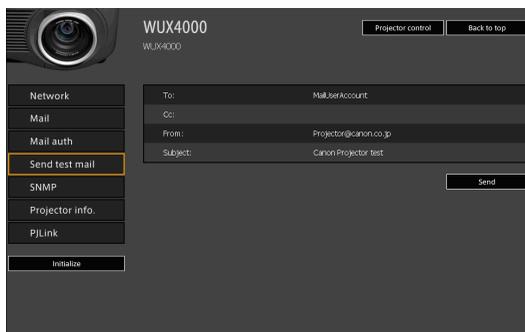
A partir de [Mail auth] dans la fenêtre de réglages, vous pouvez configurer les réglages pour l'authentification du mail envoyé lorsqu'une erreur se produit. Pour plus de détails concernant la procédure de réglage, reportez-vous à la [page 183](#).



Élément	Explication	Réglage d'usine par défaut
Mail authentication	Sélectionnez la méthode d'authentification du mail. Si OFF est sélectionné, les autres réglages d'authentification du mail ne peuvent pas être modifiés.	OFF
User name	Entrez le nom d'utilisateur à utiliser pour l'authentification du mail à l'aide de caractères alphanumériques de 1 octet et de symboles (1 - 63 caractères).	<Vide>
Password	Entrez le mot de passe pour l'authentification du mail à l'aide de caractères alphanumériques de 1 octet et de symboles (1 - 63 caractères).	<Vide>
Confirm password	Pour confirmer, entrez le même mot de passe que vous avez entré dans [Password].	<Vide>
POP3 server IP address	Entrez l'adresse IP du serveur POP3 à l'aide de chiffres de 1 octet.	0.0.0.0
POP3 server port number	Entrez le numéro de port du serveur POP3 à l'aide de chiffres de 1 octet.	110
POP before SMTP response time	Entrez le temps d'attente entre l'authentification POP3 et l'authentification SMTP (unités : millisecondes) à l'aide de chiffres de 1 octet (0 - 9999 millisecondes).	300

■ Envoi d'un mail test [Send test mail]

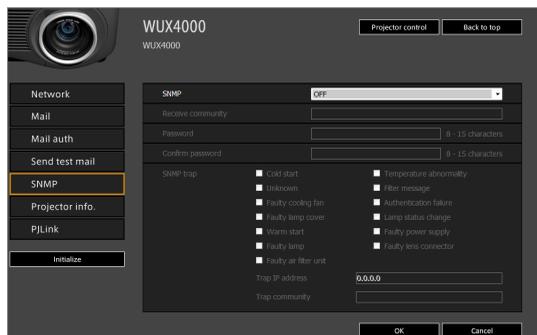
A partir de [Send test mail] dans la fenêtre de réglages, vous pouvez envoyer un mail test à l'adresse définie dans [Mail]. Les réglages ne peuvent pas être modifiés à partir de cette fenêtre.



Élément	Explication
To:	L'adresse du destinataire définie à partir de [Mail] dans la fenêtre de réglages (P189) s'affiche.
Cc:	L'adresse CC à partir de [Mail] dans la fenêtre de réglages (P189) s'affiche.
From:	Le nom de l'expéditeur défini à partir de [Mail] dans la fenêtre de réglages (P189) s'affiche.
Subject:	Le titre prédéfini du mail "Canon Projector test" s'affiche.

■ Réglages SNMP [SNMP]

A partir de [SNMP] dans la fenêtre de réglages, vous pouvez configurer les réglages relatifs au contrôle des projecteurs qui utilisent SNMP (Simple Network Management Protocol). Pour plus de détails concernant la procédure de réglage, reportez-vous à la [page 183](#).



Installation du réseau

Élément	Explication	Réglage d'usine par défaut
SNMP	Sélectionnez la version de la fonction SNMP. Si OFF est sélectionné, la fonction SNMP est désactivée et les autres réglages de cette fenêtre ne peuvent pas être modifiés.	OFF
Receive community	Entrez le nom de la communauté devant recevoir les informations relatives au projecteur à l'aide de caractères alphanumériques de 1 octet et de symboles (1 - 15 caractères).	<Vide>
Password	Entrez le mot de passe pour les réglages de la communauté à l'aide de caractères alphanumériques de 1 octet et de symboles (8 - 15 caractères). Ceci est également utilisé comme mot de passe pour le piègeage. Il peut être défini uniquement lorsqu'il s'agit de la version SNMP V3.	<Vide>
Confirm password	Pour confirmer, entrez le même mot de passe que vous avez entré dans [Password].	<Vide>
SNMP trap	Sélectionner le type d'erreur à piéger. Lorsqu'une des cases à cocher est activée, il devient impossible de régler [Trap IP address] et [Trap community].	OFF (aucune case cochée)
Trap IP address	Entrez l'adresse IP pour envoyer les informations relatives au moment où le dé routement se produit. Entrez-la à l'aide de chiffres de 1 octet.	0.0.0.0
Trap community	Entrez le nom de la communauté qui envoie les informations au moment où le dé routement se produit. Entrez-le à l'aide de caractères alphanumériques de 1 octet et de symboles (1 - 15 caractères).	<Vide>

■ Réglage des informations relatives au projecteur [Projector info.]

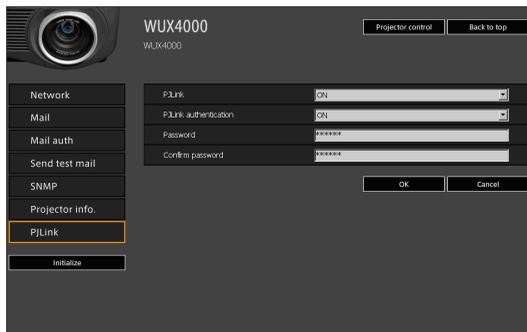
A partir de [Projector info.] dans la fenêtre de réglages, vous pouvez paramétrer les noms et les noms d'emplacement qui sont utilisés pour identifier les projecteurs lorsque plusieurs projecteurs sont installés sur le réseau. Pour plus de détails concernant la procédure de réglage, reportez-vous à la [page 183](#).



Élément	Explication	Réglage d'usine par défaut
Projector name	Entrez le nom du projecteur à l'aide de caractères alphanumériques de 1 octet et de symboles (1 - 63 caractères).	WUX5000 / WUX4000 / WX6000 / SX6000
Location	Entrez l'emplacement d'installation du projecteur à l'aide de caractères alphanumériques de 1 octet et de symboles (0 - 63 caractères).	<Vide>

■ Réglage PJLink [PJLink]

A partir de [PJLink] dans la fenêtre de réglage, vous pouvez paramétrer les fonctions PJLink qui sont la norme pour la gestion du projecteur sur un réseau. Pour plus de détails concernant la procédure de réglage, reportez-vous à la [page 183](#). Pour plus d'informations concernant PJLink, reportez-vous à la [page 180](#).

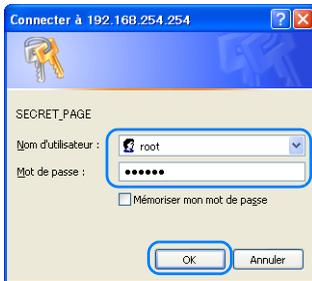


Élément	Explication	Réglage d'usine par défaut
PJLink	Activez ou désactivez la fonction PJLink. Si OFF est sélectionné, la fonction PJLink est désactivée et les autres réglages de cette fenêtre ne peuvent pas être modifiés.	ON
PJLink authentication	Sélectionnez l'activation ou la désactivation de la fonction d'authentification PJLink. Si OFF est sélectionné, [Password] et [Confirm password] ne peuvent pas être modifiés.	ON
Password	Entrez le mot de passe d'authentification PJLink à l'aide de caractères alphanumériques de 1 octet (1 - 32 caractères).	system
Confirm password	Pour confirmer, entrez le même mot de passe que vous avez entré dans [Password].	system

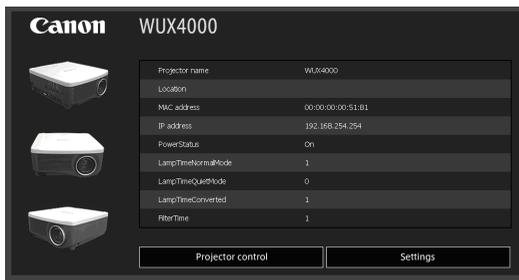
Contrôle du projecteur à partir d'un ordinateur

Lorsque le projecteur est connecté à un réseau, il est possible de contrôler le projecteur à partir d'un ordinateur via le réseau.

- 1** Allumez l'ordinateur et le projecteur.
- 2** Lancez un navigateur Web, saisissez "http://(adresse IP du projecteur)" dans la barre d'adresse et cliquez sur la touche Entrée.
L'écran de saisie de mot de passe apparaît.
L'adresse IP par défaut est "192.168.254.254". Il est possible de vérifier l'adresse IP à partir du menu du projecteur.
- 3** Entrez le nom d'utilisateur et le mot de passe sur l'écran de saisie du mot de passe, puis cliquez sur OK.
Le nom d'utilisateur par défaut est "root" et le mot de passe est "system".

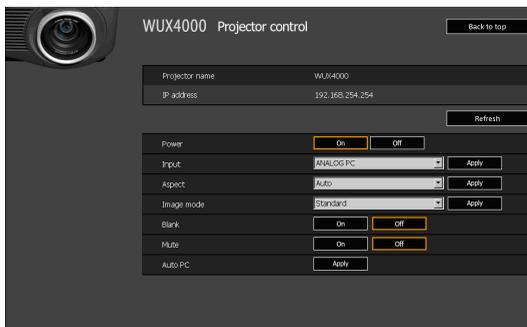


- 4** L'écran Web du projecteur apparaît sur le navigateur Web. Cliquez sur [Projector control].



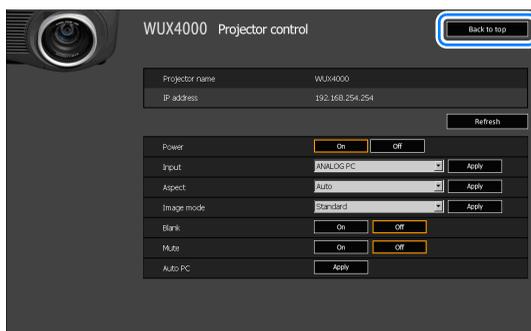
Contrôle du projecteur à partir d'un ordinateur

- 5** L'écran de commande du projecteur apparaît. Le projecteur peut être contrôlés à partir de cet écran.



Élément	Explication
Projector name	Le nom du projecteur connecté s'affiche. (P193)
IP address	L'adresse IP du projecteur connecté s'affiche. (P188)
Refresh	Permet d'actualiser le contenu affiché avec les informations les plus récentes.
Power	Permet d'activer ou de désactiver l'alimentation du projecteur.
Input	Sélectionnez un signal d'entrée et cliquez sur [Apply] pour activer ce signal d'entrée. (P60)
Aspect	Sélectionnez un aspect et cliquez sur [Apply] pour activer cet aspect. (P70)
Mode image	Sélectionnez un mode image et cliquez sur [Apply] pour activer ce mode image. (P79)
Vide	Activez ou désactivez le réglage vide. (P84)
Mute	Permet d'activer ou de désactiver le mode muet. (P85)
Auto PC	Permet d'exécuter Auto PC. (P63)
Information	Les résultats du contrôle et les informations relatives aux erreurs de contrôle s'affichent en haut de l'écran.

- 6** Lorsque les opérations sont terminées, cliquez sur [Back to top] pour revenir au premier écran Web.



Mail d'erreur

Les messages indiqués dans la liste d'erreurs suivante sont envoyés lorsqu'une erreur se produit au niveau du projecteur.

Rapport d'erreur

Erreurs liées à la température	Nom d'erreur	Temperature abnormality (Température anormale)
	Texte	The temperature inside the projector is too high for some reason or the outside air temperature is higher than the specified one. If the problem is inside the projector, check whether the projector is installed and operated normally, turn off the projector to cool its inside, and retry projection. If the same warning occurs again, the projector may be defective. Contact your dealer.
	Texte	Pour diverses raisons, la température à l'intérieur du projecteur est trop élevée ou la température extérieure est plus élevée que la température spécifiée. Si le problème se situe à l'intérieur du projecteur, assurez-vous que le projecteur est correctement installé et qu'il fonctionne normalement, désactivez le projecteur pour qu'il refroidisse, puis réessayez d'effectuer la projection. Si le même avertissement apparaît à nouveau, le projecteur peut être défectueux. Contactez votre revendeur.
Erreurs liées à la lampe	Nom d'erreur	Faulty lamp (Lampe défectueuse)
	Texte	The lamp has burnt out. Replace the lamp with a new one. If the same warning occurs again, the lamp drive circuit may be defective. Contact your dealer.
	Texte	La lampe a grillé. Remplacez la lampe par une neuve. Si le même avertissement apparaît à nouveau, le circuit de la lampe peut être défectueux. Contactez votre revendeur.
Erreurs liées au couvercle de la lampe	Nom d'erreur	Faulty lamp cover (Couvercle de lampe défectueux)
	Texte	The lamp cover is open. Check whether the lamp cover is installed properly. If it is installed properly, the lamp cover detection switch may be defective. Contact your dealer.
	Texte	Le couvercle de lampe est ouvert. Assurez-vous que le couvercle de lampe est correctement installé. S'il est correctement installé, le détecteur de couvercle de lampe peut être défectueux. Contactez votre revendeur.
Erreurs liées au ventilateur de refroidissement	Nom d'erreur	Faulty cooling fan (Ventilateur de refroidissement défectueux)
	Texte	The cooling fan or another component may be defective. Contact your dealer.
	Texte	Le ventilateur de refroidissement ou un autre composant peut être défectueux. Contactez votre revendeur.

Mail d'erreur

Erreurs liées à l'alimentation électrique	Nom d'erreur	Faulty power supply (Alimentation électrique défectueuse)
	Texte	The voltage of part of the power supply is abnormally high or any other problem has occurred in the power supply. Contact your dealer.
	Texte	La tension de l'alimentation électrique est anormalement élevée ou d'autres problèmes se sont produits au niveau de l'alimentation. Contactez votre revendeur.
Erreurs liées au connecteur de l'objectif	Nom d'erreur	Faulty lens connector
	Texte	The lens cable is not connected to the lens unit. Check whether the lens cable is connected to the lens unit properly. If it is connected properly, the lens connector or cable may be defective. Contact your dealer.
	Texte	Le câble de l'objectif n'est pas branché à l'objectif. Assurez-vous que le câble de l'objectif est correctement branché à l'objectif. S'il est correctement branché, le connecteur ou le câble de l'objectif peut être défectueux. Contactez votre revendeur.
Erreurs liées au filtre à air	Nom d'erreur	Faulty air filter unit
	Texte	The air filter unit is not installed properly. Check whether the air filter unit is installed properly. If it is installed properly, the air filter unit detection switch may be defective. Contact your dealer.
	Texte	L'unité de filtre à air n'est pas correctement installée. Assurez-vous que l'unité de filtre à air est correctement installée. Si elle est correctement installée, le détecteur d'unité de filtre à air peut être défectueux. Contactez votre revendeur.
Autres types d'erreurs	Nom d'erreur	Unknown Error
	Texte	Code en nombres hexadécimaux*

* Pour plus de détails, contactez le Canon Call Center.

Entretien

Table des matières

Instructions relatives
à la sécurité

Avant utilisation

Projection d'une image

Fonctions utiles
disponibles durant la
projection

Activation des fonctions
avec les menus

Installation

Branchement sur un
réseau

Entretien

Annexe

Index

Mode d'emploi

Manuel d'installation

Annexe

Nettoyage du projecteur

Nettoyez le projecteur fréquemment afin d'empêcher la poussière de s'accumuler à la surface.

Un objectif sale peut altérer la qualité de l'image projetée.



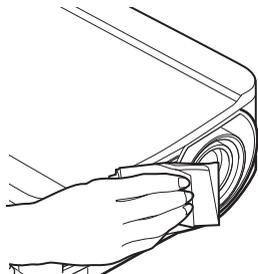
Lors du nettoyage du projecteur, assurez-vous d'éteindre le projecteur, attendez que le ventilateur de refroidissement s'arrête, débranchez la fiche d'alimentation de la prise électrique et laissez le projecteur reposer pendant au moins 1 heure. Vous risqueriez de vous brûler le cas échéant, car l'unité principale est très chaude juste après avoir éteint le projecteur.

Essayez doucement l'unité principale du projecteur avec un chiffon doux.

Si le projecteur est très sale, trempez un chiffon dans l'eau avec une faible quantité de détergent dilué, essorez-le bien, puis utilisez-le pour essuyer le projecteur. Une fois le nettoyage terminé, essuyez le projecteur avec un chiffon sec.



- N'utilisez jamais de liquide de nettoyage volatile ou d'essence, car ceci pourrait endommager la surface du projecteur.
- Si vous utilisez un chiffon de nettoyage chimique, lisez attentivement les instructions.
- Pour nettoyer l'objectif du projecteur, utilisez un séchoir disponible sur le marché ou un papier de nettoyage pour objectif. La surface de l'objectif est sensible aux dommages, n'utilisez pas de chiffon ou de tissu dur.



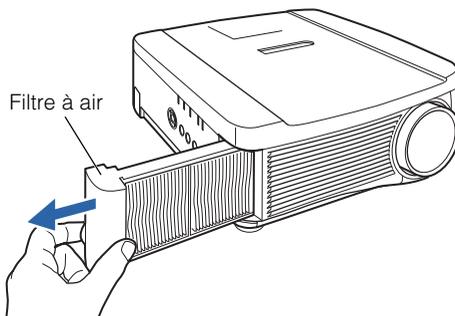
Nettoyage et remplacement du filtre à air

Remplacement du filtre à air

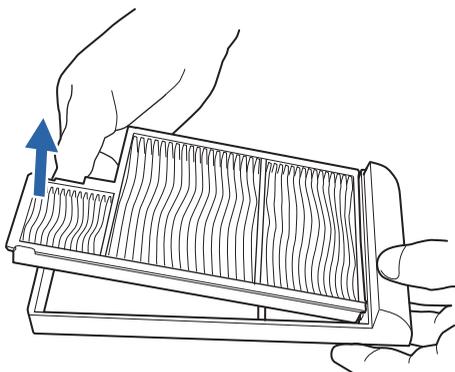
Suivez la procédure ci-dessous lors du remplacement du filtre à air.

1 Désactivez l'alimentation du projecteur et retirez la fiche d'alimentation.

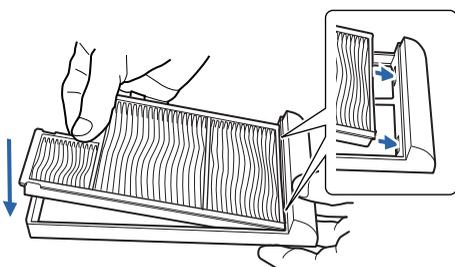
2 Recourbez votre doigt sur la poignée du filtre à air sur le côté du projecteur, et tirez le filtre à air vers l'extérieur pour le retirer.



3 Retirez le filtre du cadre de filtre à air. Détachez tout d'abord la languette à l'intérieur, puis retirez le filtre à air entier du cadre.

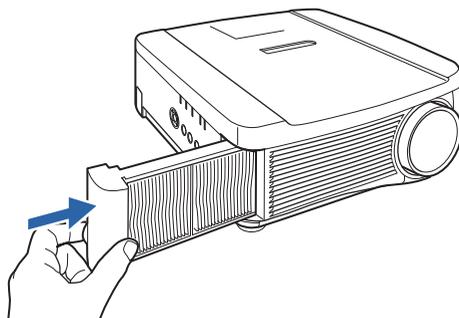


4 Installez un filtre à air neuf dans le cadre. Insérez tout d'abord la languette du filtre à air dans la rainure du côté de la poignée du cadre, puis enclenchez le filtre à air dans le cadre.



Nettoyage et remplacement du filtre à air

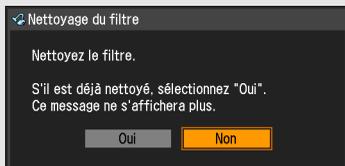
- 5** Insérez correctement le filtre à air entièrement dans le projecteur.



- Manipulez le filtre à air avec soin. Si le filtre à air est endommagé, il ne peut pas fonctionner correctement.
- En cas de remplacement de la lampe, il est recommandé de remplacer également le filtre à air.
- Pour plus d'informations, contactez le Canon Call Center.
- N° de pièce de filtre à air de rechange : RS-FL01
- Ceci peut également être acheté à partir de la page d'accueil de Canon (http://store.canon.jp/user/ListProducts/list?svid=2&sc=LMPPR&jsp=/jsp/search/search_item_acc.jsp).

Nettoyage du filtre à air

Le filtre à air protège l'objectif et le miroir de la poussière et des saletés à l'intérieur du projecteur. Si le filtre à air est obstrué par la poussière, ceci peut endommager le projecteur en bloquant la circulation de l'air dans le projecteur et en élevant la température interne du projecteur. L'écran suivant est affiché en allumant le projecteur si le filtre à air a besoin d'être nettoyé (après environ 300 heures). Nettoyez le filtre à air si cela est affiché.



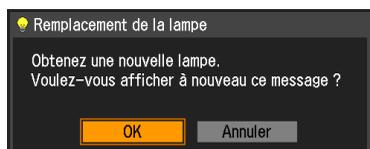
- Seules les touches [◀], [▶], **OK** et **POWER** sont disponibles lorsque cet écran est affiché. (Quand vous appuyez sur la touche **POWER**, le message "Appuyez encore une fois sur **POWER** pour mettre hors tension." s'affiche.)
- Une fois que cet écran s'est affiché pendant 10 secondes et a disparu, toutes les touches fonctionnent à nouveau.

- Désactivez le projecteur et débranchez la fiche d'alimentation.
- Recourbez votre doigt sur la poignée du filtre à air sur le côté du projecteur, et retirez le filtre à air. Puis utilisez un aspirateur pour retirer la poussière.
- Si l'écran de remplacement du filtre s'affiche en allumant le projecteur après le nettoyage du filtre à air, sélectionnez [Oui] puis appuyez sur **OK**. L'écran de remplacement du filtre disparaît.
- Cet écran n'est pas affiché lorsque [Affichage avertiss. filtre] est réglé sur [Désactivé]. (WX6000 / SX6000) (P140)

Procédure de remplacement de la lampe

Lorsque la durée d'utilisation de la lampe dépasse une certaine durée, le message suivant (deux types) s'affiche pendant 10 secondes chaque fois que le projecteur est allumé.

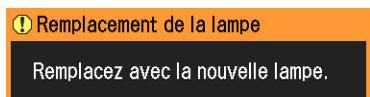
De 2 700 heures à moins de 3 000 heures



Préparez une nouvelle lampe lorsque cet écran s'affiche.

- Seules les touches [◀], [▶], **OK** et **POWER** sont disponibles lorsque cet écran est affiché.
- Quand vous appuyez sur la touche **POWER**, le message "Appuyez encore sur la touche **POWER** pour éteindre l'appareil." s'affiche.
- Une fois que cet écran s'est affiché pendant 10 secondes et a disparu, toutes les touches fonctionnent de nouveau.
- Ce message ne réapparaît pas si vous sélectionnez [Annuler] en réponse au message "Voulez-vous afficher à nouveau ce message ?"

3 000 heures ou plus



Si cet écran s'affiche, remplacez la lampe en vous reportant à la procédure [page 204](#).

- Seule la touche **POWER** est disponible lorsque cet écran est affiché.
- Quand vous appuyez sur la touche **POWER**, le message "Appuyez encore sur la touche **POWER** pour éteindre l'appareil." s'affiche.
- Une fois que cet écran s'est affiché pendant 10 secondes et a disparu, toutes les touches fonctionnent à nouveau.
- Vous pouvez vérifier la durée d'utilisation de la lampe dans [Compteur de lampe] dans le menu [Régl système]. (P139)
- Cet écran n'est pas affiché lorsque [Affichage avertiss. lampe] est réglé sur [Désactivé]. (WX6000 / SX6000) (P138)

Remplacement de la lampe

Ce projecteur utilise les lampes suivantes.

N° de pièce de la lampe : **RS-LP06 (WUX4000)**

RS-LP07 (WUX5000 / WX6000 / SX6000)

Contactez le Canon Call Center lors de l'achat d'une lampe de remplacement.



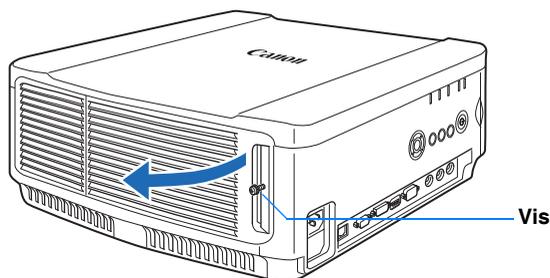
Lors du remplacement de la lampe, éteignez le projecteur, attendez que le ventilateur de refroidissement s'arrête, débranchez la fiche d'alimentation de la prise électrique et laissez le projecteur reposer pendant au moins 1 heure. Vous risqueriez de vous brûler le cas échéant, car l'unité principale est très chaude juste après avoir éteint le projecteur.



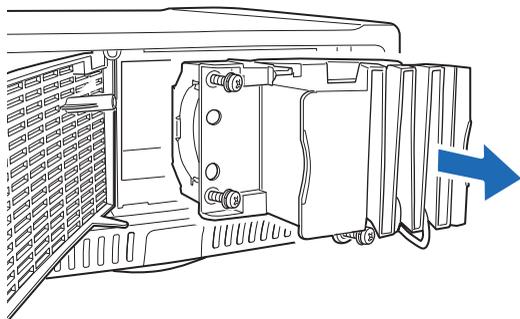
- N'utilisez que la lampe spécifiée.
- Pour de plus amples informations, contactez le Canon Call Center ou rendez-vous sur la page d'accueil Canon.
- Ne touchez pas la surface de la vitre intérieure lorsque vous remplacez la lampe. Ceci risque d'altérer les performances du projecteur.
- Veillez à manipuler la lampe avec soin et correctement car elle risque de se casser lors de son utilisation si elle est rayée ou a subi un choc. Si la lampe se casse, contactez le Canon Call Center ou suivez les instructions [page 21](#) et [page 22](#).
- Lors du remplacement de la lampe, ne retirez aucune autre vis que celles spécifiées.

Procédure de remplacement de la lampe

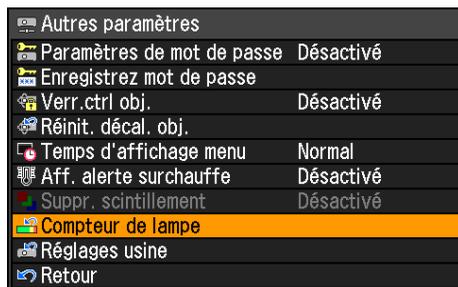
- 1** Désactivez l'alimentation du projecteur et retirez la fiche d'alimentation.
- 2** Desserrez une vis et ouvrez le couvercle de la lampe dans le sens de la flèche. La vis du couvercle de la lampe est fixée au couvercle de la lampe et a pour but de l'empêcher de tomber.



- 3** Desserrez les 3 vis se trouvant à l'intérieur du boîtier de la lampe, puis retirez le boîtier de la lampe lentement dans le sens de la flèche.
Même une fois desserrées, les vis ne tombent pas du boîtier de la lampe.



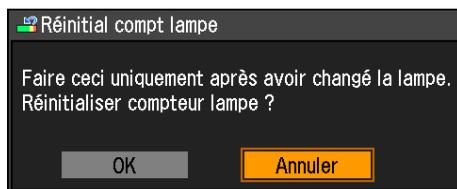
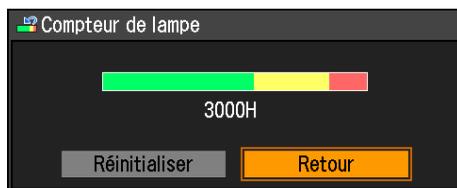
- 4** Insérez un boîtier de lampe neuf complètement et fixez-le à l'aide des 3 vis.
- 5** Fermez le couvercle de la lampe et serrez les vis.
- 6** Activez l'alimentation. Accédez au menu et sélectionnez [Régl système] - [Autres paramètres] - [Compteur de lampe].



(L'écran concerne le WUX5000 / WUX4000.)

Procédure de remplacement de la lampe

7 Sélectionnez [Réinitialiser] - [OK] pour remettre à zéro le compteur de lampe.



(L'écran concerne le WUX5000 / WUX4000.)



- Il est recommandé de remplacer également le filtre à air lorsque vous remplacez la lampe.
- Pour plus d'informations, contactez le Canon Call Center.
- Numéro du filtre à air de remplacement : RS-FL01

PROJECTEUR MULTIMÉDIA

WUX5000

WUX4000

WX6000

SX6000

Annexe



Annexe

Table des matières

Instructions relatives
à la sécurité

Avant utilisation

Projection d'une image

Fonctions utiles
disponibles durant la
projection

Activation des fonctions
avec les menus

Installation

Branchement sur un
réseau

Entretien

Annexe

Index

Mode d'emploi

Manuel d'installation

Annexe

Significations du témoin LED

Lorsqu'un problème se produit au niveau du projecteur, le témoin LED situé sur le côté du projecteur s'allume ou clignote de manière continue une fois que le projecteur est éteint.

- Attendez que le ventilateur de refroidissement s'arrête et débranchez la fiche d'alimentation de la prise électrique avant de traiter le problème.

État du témoin LED	Signification	Solution
WARNING et TEMP sont allumés.	Température anormale	La température à l'intérieur du projecteur est trop élevée pour une raison ou une autre ou la température de l'air extérieur est plus élevée que la plage de fonctionnement. Si le problème se situe à l'intérieur du projecteur, vérifiez si le projecteur est correctement installé et s'il fonctionne normalement, débranchez le projecteur de la prise de courant pour laisser refroidir l'intérieur du projecteur, puis redémarrez la projection. Si l'entrée d'air ou la sortie d'évacuation est obstruée, enlevez l'obstruction. Si le même avertissement apparaît à nouveau, il est possible que le projecteur soit défectueux. Contactez le Canon Call Center.
WARNING et LAMP sont allumés.	Lampe défectueuse	La lampe ne s'allume pas. Éteignez et allumez à nouveau le projecteur et vérifiez si la lampe s'allume ou pas. Vérifiez également si l'entrée ou la sortie d'air n'est pas obstruée, et si le filtre à air n'est pas obstrué avec de la poussière. L'avertissement peut indiquer si la circulation de l'air vers l'intérieur et l'extérieur du projecteur est obstruée ou si la température à l'intérieur du projecteur augmente. Si le filtre à air est obstrué, nettoyez ou remplacez le filtre à air. (P201, P202) Si la lampe ne s'allume pas, remplacez-la. Si le même avertissement se produit à nouveau, il est possible que le circuit d'entraînement de la lampe soit défectueux. Contactez le Canon Call Center.
WARNING clignote 3 fois, LAMP est allumé.	Couvercle de lampe défectueux	Le couvercle de la lampe est ouvert. Débranchez le projecteur de la prise électrique, puis installez le couvercle de la lampe correctement et mettez le projecteur à nouveau sous tension. Si le couvercle de la lampe a été installé correctement, il se peut que le détecteur de couvercle de lampe soit défectueux. Contactez le Canon Call Center.
WARNING (uniquement) clignote 4 fois à plusieurs reprises.	Ventilateur de refroidissement défectueux	Il est possible que le ventilateur de refroidissement ou un autre composant soit défectueux. Débranchez le projecteur de la prise électrique, puis rebranchez-le et mettez-le à nouveau sous tension. Si le même avertissement apparaît à nouveau, contactez le Canon Call Center.

État du témoin LED	Signification	Solution
WARNING (uniquement) clignote 5 fois à plusieurs reprises.	Alimentation électrique défectueuse	Une tension anormale s'applique à certains éléments de l'alimentation électrique ou tout autre panne a pu se produire. Débranchez le projecteur de la prise électrique, puis rebranchez-le et mettez-le à nouveau sous tension. Si le même avertissement apparaît à nouveau, contactez le Canon Call Center.
WARNING (uniquement) clignote 6 fois à plusieurs reprises.	Connecteur de l'objectif défectueux	Débranchez le connecteur de l'objectif reliant l'objectif au projecteur. Contactez le Canon Call Center.
WARNING (uniquement) clignote 3 fois à plusieurs reprises.	Erreur au niveau du filtre	Le filtre à air n'est pas installé. Vérifiez si le filtre est installé correctement. Si le même avertissement apparaît à nouveau, contactez le Canon Call Center.

Symptômes et solutions

■ Vous ne pouvez pas allumer le projecteur

Cause	Solution
Le cordon d'alimentation n'est pas correctement branché.	Vérifiez si le cordon d'alimentation est correctement branché. (P56)
Le cordon d'alimentation vient d'être branché.	Vous ne pouvez pas allumer le projecteur jusqu'à ce que le témoin [STAND BY] devienne rouge après avoir branché la fiche d'alimentation. (P56)
Le couvercle de la lampe est ouvert.	Débranchez le projecteur de la prise de courant, puis installez le couvercle de la lampe correctement et mettez le projecteur à nouveau sous tension.
Le dispositif de sécurité est activé car l'entrée ou la sortie d'air est obstruée et la température à l'intérieur du projecteur a augmenté.	Quand le dispositif de sécurité est activé, le témoin [STAND BY] ne s'allume pas quand vous branchez le cordon d'alimentation. Vous ne pouvez pas désactiver ce dispositif de sécurité. Enlevez toute obstruction éventuelle au niveau de l'entrée ou de la sortie d'air et contactez le Canon Call Center.
Le connecteur de l'objectif n'est pas correctement branché.	Le connecteur qui relie l'objectif à l'unité principale du projecteur est débranché. Contactez le service client de Canon.
Le filtre à air n'est pas installé correctement.	Vérifiez si le filtre à air est installé correctement. (P201)
Le verrouillage est activé.	Vérifiez que le verrouillage (P126) n'est pas activé pour le projecteur ou la télécommande.

■ Vous ne pouvez pas projeter une image à partir du projecteur

Cause	Solution
Un câble n'est pas correctement branché.	Vérifiez si le projecteur est correctement branché sur l'ordinateur ou l'équipement audiovisuel. (P52, P60)
20 secondes ne se sont pas écoulées depuis que le projecteur a été allumé.	Lorsque vous allumez le projecteur, la fenêtre d'ouverture s'affiche pendant environ 20 secondes. Pour projeter une image immédiatement, appuyez sur la touche OK de la télécommande ou sur le côté du projecteur. (P56)
Aucune image n'est transmise par l'équipement audiovisuel.	Vérifiez si une image est lue sur le caméscope relié, le lecteur DVD, etc.
Le branchement avec la borne d'entrée n'a pas été effectué correctement.	Vérifiez si l'équipement audiovisuel est correctement branché à la borne d'entrée du projecteur. (P47)
Aucun signal d'entrée n'a été sélectionné pour l'équipement audiovisuel branché.	Vérifiez que le même signal d'entrée a été correctement sélectionné pour l'équipement audiovisuel branché, à partir du menu [ENTRÉE]. (P61)
Le type du signal d'entrée est incorrect.	Vérifiez si le type du signal d'entrée sélectionné est correct. (P96, P227)
La fonction BLANK est sélectionnée.	Appuyez sur la touche BLANK de la télécommande. (P84)
Aucune image n'est projetée en raison d'un problème au niveau de l'ordinateur.	Éteignez tout d'abord le projecteur, puis l'ordinateur et allumez-les à nouveau.
La sortie de moniteur externe n'est pas configurée correctement sur l'ordinateur portable.	Allumez la sortie du moniteur externe située sur l'ordinateur bloc-notes. Pour allumer la sortie du moniteur externe, appuyez sur la touche de fonction [LCD] ou [VGA] ou une touche portant une icône du moniteur externe tout en appuyant sur la touche [Fn] du clavier de l'ordinateur portable. Avec Windows 7, vous pouvez activer la sortie image en maintenant le logo Windows et en appuyant sur la touche [P]. (P59) La combinaison de touches utilisée pour effectuer cette opération varie en fonction du modèle d'ordinateur portable. Pour de plus amples informations, consultez le manuel fourni avec votre ordinateur.
L'image affichée n'est pas la même que celle qui est affichée sur l'ordinateur.	Vérifiez si le mode écran double (multi-affichage) est sélectionné sur l'ordinateur. Si le mode écran double a été sélectionné, changez-le en mode d'affichage simultané sur l'ordinateur. La méthode de réglage de la sortie varie parmi les fabricants d'ordinateur. Pour de plus amples informations, consultez le manuel fourni avec votre ordinateur.

■ Il n'y a pas de son

Cause	Solution
Le câble audio n'est pas correctement branché.	Vérifiez le branchement du câble audio. (P167)
La fonction MUTE est activée.	Appuyez sur la touche MUTE sur la télécommande. (P85)
Le niveau sonore est réglé au minimum.	Appuyez sur la touche VOL sur la télécommande ou sur la touche VOL+ sur la commande sur le côté pour régler le niveau sonore. (P85)
Un câble audio avec une résistance intégrée est utilisé.	Utilisez un câble audio sans résistance intégrée.
La borne Audio in sélectionnée est réglée sur [Désactivé] (WX6000 / SX6000).	Placez la borne Audio In sur le réglage approprié. (P142)

■ L'image projetée est floue

Cause	Solution
L'image n'est pas au point.	Réglez la mise au point. (P74)
La distance par rapport à l'écran est trop courte.	Vérifiez si la distance par rapport à l'écran est appropriée. Si la distance est plus courte que 1,3 m environ, le projecteur ne peut pas effectuer la mise au point sur l'écran. (P161)
Le projecteur n'est pas placé directement devant l'écran.	Vérifiez si le projecteur est placé à l'oblique de l'écran. Une erreur faible dans l'angle de projection peut être corrigée à l'aide de la fonction de réglage en trapèze. (P77)
Le projecteur a été déplacé dans un endroit où la température varie beaucoup.	Lorsque le projecteur est déplacé d'un endroit où la température est basse vers un endroit où la température est élevée, de la condensation peut se former sur l'objectif. La condensation s'évapore après un court instant et le projecteur peut alors projeter une image normale.
L'objectif est sale.	Nettoyez l'objectif. (P200)
La poursuite est mauvaise.	Réglez la poursuite avec la fonction [AUTO PC] ou [Tracking]. (P63, P98)

■ Vous ne pouvez pas projeter correctement une image

Cause	Solution
L'image projetée est inversée en position horizontale ou verticale.	Le réglage de montage au plafond / projection arrière est incorrect. Vérifiez le réglage [Invers H/V image] dans le menu [Réglages affich]. (P106)
La fréquence de base du signal d'entrée est supérieure à 162 MHz avec un câble BNC.	Définissez la fréquence de base du signal sur 162 MHz ou moins sur votre ordinateur.
Un câble VGA est utilisé et certaines broches ne sont pas connectées.	Utilisez un câble VGA dont toutes les broches sont connectées.

■ Le projecteur est mis hors tension

Cause	Solution
L'entrée d'air ou la sortie d'évacuation est obstruée.	Vérifiez si l'entrée d'air ou la sortie d'évacuation est obstruée. Si l'entrée d'air ou la sortie d'évacuation est obstruée, la température à l'intérieur du projecteur augmente et le projecteur est automatiquement éteint pour le protéger. (Le témoin [WARNING] et le témoin [TEMP] sont allumés.) Attendez que la température du projecteur baisse, puis assurez-vous que l'entrée et la sortie d'air ne sont pas obstruées et allumez le projecteur. (P32, P56)
Le filtre à air est sale.	Vérifiez si le filtre à air est obstrué par de la poussière. Si le filtre à air est obstrué, nettoyez ou remplacez le filtre à air. (P201)
La lampe s'est cassée (ou une lampe est défectueuse).	Vérifiez si la lampe est cassée. Si la lampe est cassée, suivez les instructions données dans page 21. Si la lampe n'est pas cassée, il est possible que la lampe soit défectueuse. Vérifiez la lampe en la remplaçant par une lampe de remplacement si vous en avez une. (P22, P203, P204)
La température de fonctionnement est inappropriée.	Vérifiez si la température de fonctionnement est comprise entre 5 et 35°C. (P24) Si vous utilisez le projecteur à une altitude de 2 300 m ou plus au-dessus du niveau de la mer, contactez le Canon Call Center.

■ Vous ne pouvez pas actionner la télécommande

Cause	Solution
Les piles n'ont pas été correctement installées ou elles sont usées.	Vérifiez si les piles sont correctement installées. Si les piles sont correctement installées, remplacez-les par des piles neuves. (P27)
Vous utilisez la télécommande en dehors de la plage de fonctionnement de la télécommande.	Vérifiez si vous utilisez la télécommande dans la plage de fonctionnement de l'unité principale du projecteur. (P29)
Il y a un obstacle entre le projecteur et la télécommande.	Enlevez l'obstacle qui se trouve entre le récepteur télécommande infrarouge de l'unité principale du projecteur et la télécommande, ou dirigez la télécommande sur le projecteur par un autre chemin, sans obstacles.
Vous utilisez la télécommande dans un environnement de fonctionnement inapproprié.	Vérifiez si le récepteur de la télécommande à infrarouge de l'unité principale du projecteur est exposé à la lumière directe du soleil ou à une forte lumière de l'appareil d'éclairage. (P29)
Le réglage des canaux de la télécommande ne correspond pas à celui du projecteur.	Vérifiez si le réglage des canaux de la télécommande a été modifié. Vous pouvez vérifier le réglage [Télécommande] dans le menu [Régl système]. (P127)

Cause	Solution
La fonction de verrouillage des touches empêche toute utilisation de la télécommande.	Vérifiez si la fonction [Verrouillage] est activée pour désactiver le fonctionnement de la télécommande. Dans le menu Régl système, réglez [Verrouillage] sur [Désactivé]. (P126)
Pendant l'utilisation infrarouge, le câble est branché à la borne pour la télécommande câblée du projecteur ou la télécommande (WX6000 / SX6000).	Retirez le câble branché à la borne pour la télécommande câblée du projecteur ou la télécommande. (P30)
Pendant l'utilisation avec le câble branché, le câble risque de ne pas être branché à la borne pour la télécommande câblée du projecteur ou la télécommande (WX6000 / SX6000).	Vérifiez si le câble est branché à la borne pour la télécommande câblée du projecteur et la télécommande. Vérifiez également que le câble n'est pas endommagé. (P30)

Si l'élément mentionné ci-dessus ne peut pas être identifié, le projecteur est peut-être endommagé. Contactez le Canon Call Center dès que possible.

Relation entre Aspect et Aspect écran

Cette section décrit la relation entre aspect écran (P64) et aspect (P70).

Pour projeter une image sur l'ensemble de l'écran, sélectionnez le format d'écran et l'aspect les plus appropriés en fonction du format de l'écran et du type de signal d'entrée.

- Lorsqu'une image du logiciel d'image avec un format 16:9 n'est pas projetée correctement, sélectionnez [16:9] en tant qu'aspect d'écran.
- Dans le cas d'une image 16:9 avec des bordures noires en haut et en bas comme en diffusion de film terrestre, vous pouvez projeter l'image 16:9 sur l'écran entier en sélectionnant [Zoom] dans [Aspect].



[Zoom] est accessible lorsque [16:10], [16:9] ou [Chang. image n. 16:9] est sélectionné pour l'aspect d'écran et que [HDMI (480p, 576p)] ou [Composantes (480p, 480i, 576p, 576i)] est sélectionné pour le signal d'entrée.

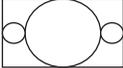
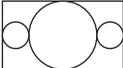
- Pour effectuer le réglage trapézoïdal (P77), sélectionnez [16:10], [4:3] ou [16:9] pour [Aspect écran].

WUX5000 / WUX4000

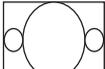
■ Lorsque l'image est projetée sur un écran 16:10

Format du dispositif branché	Configuration de l'aspect de l'écran (P64)	Configuration de l'aspect (P70)	Image d'écran
(16:10) 1920 x 1200 1440 x 900 1280 x 800	[16:10]	[Plein] [Auto]	
(16:9) 1920 x 1080 1280 x 720		[Plein]	
(4:3) 1600 x 1200 1400 x 1050 640 x 480		[Plein]	

■ Lorsque l'image est projetée sur un écran 16:9

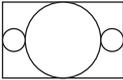
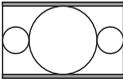
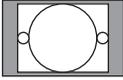
Format du dispositif branché	Configuration de l'aspect de l'écran (P64)	Configuration de l'aspect (P70)	Image d'écran
(16:10) 1920 x 1200 1440 x 900 1280 x 800	[16:9] [Chang. image n. 16:9]	[16:9]	
(16:9) 1920 x 1080 1280 x 720		[16:9] [Auto]	
(4:3) 1600 x 1200 1400 x 1050 640 x 480		[16:9]	

■ Lorsque l'image est projetée sur un écran 4:3

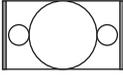
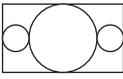
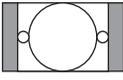
Format du dispositif branché	Configuration de l'aspect de l'écran (P64)	Configuration de l'aspect (P70)	Image d'écran
(16:10) 1920 x 1200 1440 x 900 1280 x 800	[4:3] [Chang. image n. 4:3]	[4:3]	
(16:9) 1920 x 1080 1280 x 720		[4:3]	
(4:3) 1600 x 1200 1400 x 1050 640 x 480		[4:3] [Auto]	

Relation entre Aspect et Aspect écran

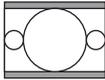
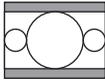
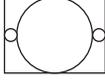
■ Lors d'une projection sur un écran 16:10 du format du dispositif branché

Format du dispositif branché	Configuration de l'aspect de l'écran (P64)	Configuration de l'aspect (P70)	Image d'écran
(16:10) 1920 x 1200 1440 x 900 1280 x 800	[16:10]	[Plein] [Auto]	
(16:9) 1920 x 1080 1280 x 720		[16:9] [Auto]	
(4:3) 1600 x 1200 1400 x 1050 640 x 480		[4:3] [Auto]	

■ Lors d'une projection sur un écran 16:9 du format du dispositif branché

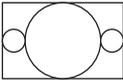
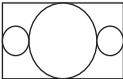
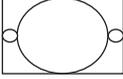
Format du dispositif branché	Configuration de l'aspect de l'écran (P64)	Configuration de l'aspect (P70)	Image d'écran
(16:10) 1920 x 1200 1440 x 900 1280 x 800	[16:9] [Chang. image n. 16:9]	[Auto]	
(16:9) 1920 x 1080 1280 x 720		[16:9] [Auto]	
(4:3) 1600 x 1200 1400 x 1050 640 x 480		[4:3] [Auto]	

■ Lors d'une projection sur un écran 4:3 du format du dispositif branché

Format du dispositif branché	Configuration de l'aspect de l'écran (P64)	Configuration de l'aspect (P70)	Image d'écran
(16:10) 1920 x 1200 1440 x 900 1280 x 800	[4:3] [Chang. image n. 4:3]	[Auto]	
(16:9) 1920 x 1080 1280 x 720		[16:9] [Auto]	
(4:3) 1600 x 1200 1400 x 1050 640 x 480		[4:3] [Auto]	

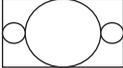
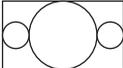
WX6000

■ Lorsque l'image est projetée sur un écran 16:10

Format du dispositif branché	Configuration de l'aspect de l'écran (P64)	Configuration de l'aspect (P70)	Image d'écran
(16:10) 1920 x 1200 1440 x 900 1280 x 800	[16:10]	[16:10] [Auto]	
(16:9) 1920 x 1080 1280 x 720		[16:10]	
(4:3) 1600 x 1200 1400 x 1050 640 x 480		[16:10]	

Relation entre Aspect et Aspect écran

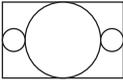
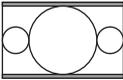
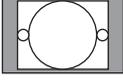
■ Lorsque l'image est projetée sur un écran 16:9

Format du dispositif branché	Configuration de l'aspect de l'écran (P64)	Configuration de l'aspect (P70)	Image d'écran
(16:10) 1920 x 1200 1440 x 900 1280 x 800	[16:9] [Chang. image n. 16:9]	[16:9]	
(16:9) 1920 x 1080 1280 x 720		[16:9] [Auto]	
(4:3) 1600 x 1200 1400 x 1050 640 x 480		[16:9]	

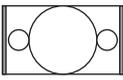
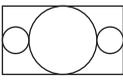
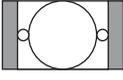
■ Lorsque l'image est projetée sur un écran 4:3

Format du dispositif branché	Configuration de l'aspect de l'écran (P64)	Configuration de l'aspect (P70)	Image d'écran
(16:10) 1920 x 1200 1440 x 900 1280 x 800	[4:3] [Chang. image n. 4:3]	[4:3]	
(16:9) 1920 x 1080 1280 x 720		[4:3]	
(4:3) 1600 x 1200 1400 x 1050 640 x 480		[4:3] [Auto]	

■ Lors d'une projection sur un écran 16:10 du format du dispositif branché

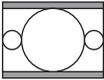
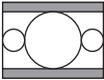
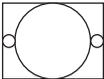
Format du dispositif branché	Configuration de l'aspect de l'écran (P64)	Configuration de l'aspect (P70)	Image d'écran
(16:10) 1920 x 1200 1440 x 900 1280 x 800	[16:10]	[16:10] [Auto]	
(16:9) 1920 x 1080 1280 x 720		[16:9] [Auto]	
(4:3) 1600 x 1200 1400 x 1050 640 x 480		[4:3] [Auto]	

■ Lors d'une projection sur un écran 16:9 du format du dispositif branché

Format du dispositif branché	Configuration de l'aspect de l'écran (P64)	Configuration de l'aspect (P70)	Image d'écran
(16:10) 1920 x 1200 1440 x 900 1280 x 800	[16:9] [Chang. image n. 16:9]	[16:10] [Auto]	
(16:9) 1920 x 1080 1280 x 720		[16:9] [Auto]	
(4:3) 1600 x 1200 1400 x 1050 640 x 480		[4:3] [Auto]	

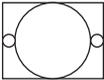
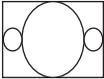
Relation entre Aspect et Aspect écran

■ Lors d'une projection sur un écran 4:3 du format du dispositif branché

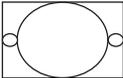
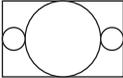
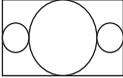
Format du dispositif branché	Configuration de l'aspect de l'écran (P64)	Configuration de l'aspect (P70)	Image d'écran
(16:10) 1920 x 1200 1440 x 900 1280 x 800	[4:3] [Chang. image n. 4:3]	[16:10] [Auto]	
(16:9) 1920 x 1080 1280 x 720		[16:9] [Auto]	
(4:3) 1600 x 1200 1400 x 1050 640 x 480		[4:3] [Auto]	

SX6000

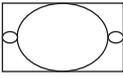
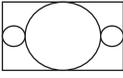
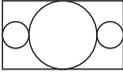
■ Lorsque l'image est projetée sur un écran 4:3

Format du dispositif branché	Configuration de l'aspect de l'écran (P64)	Configuration de l'aspect (P70)	Image d'écran
(4:3) 1600 x 1200 1400 x 1050 640 x 480	[4:3]	[4:3] [Auto]	
(16:10) 1920 x 1200 1440 x 900 1280 x 800		[4:3]	
(16:9) 1920 x 1080 1280 x 720		[4:3]	

■ Lorsque l'image est projetée sur un écran 16:10

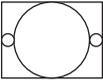
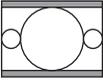
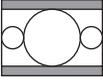
Format du dispositif branché	Configuration de l'aspect de l'écran (P64)	Configuration de l'aspect (P70)	Image d'écran
(4:3) 1600 x 1200 1400 x 1050 640 x 480	[16:10] [Chang. image n. 16:10]	[16:10]	
(16:10) 1920 x 1200 1440 x 900 1280 x 800		[16:10] [Auto]	
(16:9) 1920 x 1080 1280 x 720		[16:10]	

■ Lorsque l'image est projetée sur un écran 16:9

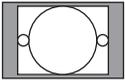
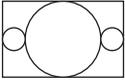
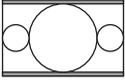
Format du dispositif branché	Configuration de l'aspect de l'écran (P64)	Configuration de l'aspect (P70)	Image d'écran
(4:3) 1600 x 1200 1400 x 1050 640 x 480	[16:9] [Chang. image n. 16:9]	[16:9]	
(16:10) 1920 x 1200 1440 x 900 1280 x 800		[16:9]	
(16:9) 1920 x 1080 1280 x 720		[16:9] [Auto]	

Relation entre Aspect et Aspect écran

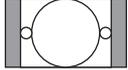
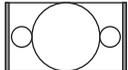
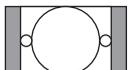
■ Lors d'une projection sur un écran 4:3 du format du dispositif branché

Format du dispositif branché	Configuration de l'aspect de l'écran (P64)	Configuration de l'aspect (P70)	Image d'écran
(4:3) 1600 x 1200 1400 x 1050 640 x 480	[4:3]	[4:3] [Auto]	
(16:10) 1920 x 1200 1440 x 900 1280 x 800		[16:10] [Auto]	
(16:9) 1920 x 1080 1280 x 720		[10:9] [Auto]	

■ Lors d'une projection sur un écran 16:10 du format du dispositif branché

Format du dispositif branché	Configuration de l'aspect de l'écran (P64)	Configuration de l'aspect (P70)	Image d'écran
(4:3) 1600 x 1200 1400 x 1050 640 x 480	[16:10] [Chang. image n. 16:10]	[4:3] [Auto]	
(16:10) 1920 x 1200 1440 x 900 1280 x 800		[16:10] [Auto]	
(16:9) 1920 x 1080 1280 x 720		[10:9] [Auto]	

■ Lors d'une projection sur un écran 16:9 du format du dispositif branché

Format du dispositif branché	Configuration de l'aspect de l'écran (P64)	Configuration de l'aspect (P70)	Image d'écran
(4:3) 1600 x 1200 1400 x 1050 640 x 480	[16:9] [Chang. image n. 16:9]	[4:3] [Auto]	
(16:10) 1920 x 1200 1440 x 900 1280 x 800		[16:10] [Auto]	
(16:9) 1920 x 1080 1280 x 720		[16:9] [Auto]	

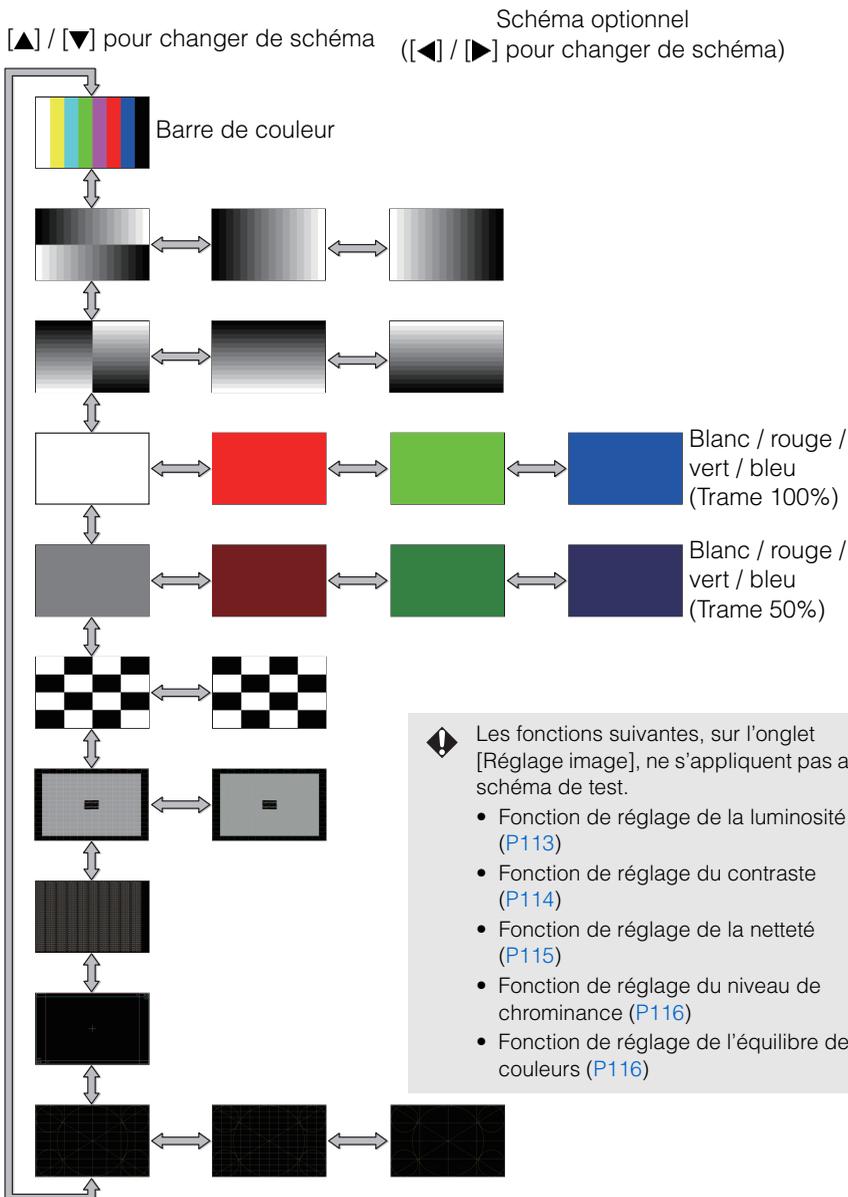
Schémas de test affichés

Si vous utilisez WX6000 / SX6000

Le schéma de test peut être affiché en appuyant sur la touche [TEST PATTERN]. Utilisez cette fonction lorsqu'il n'y a pas de signal d'image, etc.

Lorsque le schéma de test est affiché, vous pouvez utiliser les touches [▲] / [▼] pour passer à un schéma de test différent. En outre, si un schéma optionnel est disponible, vous pouvez utiliser les touches [◀] / [▶] pour changer de schéma.

Les schémas de test suivants peuvent être affichés.



Types de signaux pris en charge

Ce projecteur prend en charge les types de signaux suivants.

Si votre ordinateur ou équipement audiovisuel est compatible avec l'un des types de signaux suivants, la fonction PC Auto du projecteur sélectionne le type de signal d'entrée pour projeter une image de manière appropriée.

RVB analogique

Résolution (pixels)	Type de signal	Fréquence horizontale (kHz)	Fréquence verticale (Hz)
640 x 480	VGA	31,469	59,940
720 x 480	-	31,469	59,940
720 x 576	-	31,250	50,000
800 x 600	SVGA	37,879	60,317
848 x 480	-	31,020	60,000
1024 x 768	XGA	48,363	60,004
1280 x 720	-	37,500	50,000
		45,000	60,000
1280 x 768	WXGA	47,776	59,870
		47,396	59,995
		49,702	59,810
1280 x 800	-	49,306	59,910
1280 x 960	MAC	60,000	60,000
1280 x 1024	SXGA	63,981	60,020
1360 x 768	-	47,712	60,015
1366 x 768	-	47,712	59,790
1400 x 1050	SXGA+	64,744	59,948
		65,317	59,978
1440 x 900	WXGA+	55,935	59,887
		55,469	59,901
1600 x 1200	UXGA	75,000	60,000
1680 x 1050	WSXGA+	64,674	59,883
		65,290	59,954
1920 x 1080	-	56,250	50,000
		67,500	60,000
1920 x 1200 (WUX5000 / WUX4000)	WUXGA	74,038	59,950

DVI

Résolution (pixels)	Type de signal	Fréquence horizontale (kHz)	Fréquence verticale (Hz)
640 x 480	D-VGA	31,469	59,940
720 x 480	-	31,469	59,940
720 x 576	-	31,250	50,000
800 x 600	D-SVGA	37,879	60,317
1024 x 768	D-XGA	48,363	60,004
1280 x 720	-	37,500	50,000
		45,000	60,000
1280 x 800	D-WXGA	49,702	59,810
		49,306	59,910
1280 x 1024	D-SXGA	63,981	60,020
1400 x 1050	D-SXGA+	64,744	59,948
		65,317	59,978
1440 x 900	D-WXGA+	55,935	59,887
		55,469	59,901
1600 x 1200	D-UXGA	75,000	60,000
1680 x 1050	D-WSXGA+	64,674	59,883
		65,290	59,954
1920 x 1080	-	56,250	50,000
		67,500	60,000
1920 x 1200 (WUX5000 / WUX4000)	D-WUXGA	74,038	59,950

- * Les spécifications mentionnées dans le tableau ci-dessus peuvent être soumises à des modifications sans avis préalable.
- * Ce projecteur ne prend pas en charge les signaux de sortie d'ordinateurs dont la fréquence de base est supérieure à 162 MHz.
- * Utilisez un câble VGA dont toutes les broches sont connectées. Si le câble est d'un type pour lequel toutes les broches ne sont pas connectées, l'image risque de ne pas être affichée correctement.

HDMI

Branchement à un ordinateur

Résolution (pixels)	Type de signal	Fréquence horizontale (kHz)	Fréquence verticale (Hz)
640 x 480	VGA	31,469	59,940
800 x 600	SVGA	37,879	60,317
1024 x 768	XGA	48,363	60,004
1280 x 800	WXGA	49,702	59,810
		49,306	59,910
1280 x 1024	SXGA	63,981	60,020
1400 x 1050	SXGA+	64,744	59,948
		65,317	59,978
1440 x 900	WXGA+	55,935	59,887
		55,469	59,901
1600 x 1200	UXGA	75,000	60,000
1680 x 1050	WSXGA+	64,674	59,883
		65,290	59,954
1920 x 1200 (WUX5000 / WUX4000)	WUXGA	74,038	59,950

Branchement à un équipement audiovisuel

Type de signal	Fréquence horizontale (kHz)	Fréquence verticale (Hz)
480p	31,469	59,940
576p	31,250	50,000
	37,500	50,000
720p	45,000	60,000
	28,125	50,000
1080i	33,750	60,000
	56,250	50,000
1080p	67,500	60,000

COMPOSITE

Type de signal	Fréquence horizontale (kHz)	Fréquence verticale (Hz)
480i	15,734	59,940
480p	31,469	59,940
576i	15,625	50,000
576p	31,250	50,000
720p	37,500	50,000
720p	45,000	60,000
1080i	28,125	50,000
1080i	33,750	60,000
1080p	56,250	50,000
1080p	67,500	60,000

Spécifications du produit

■ Projecteur

WUX5000 / WUX4000

Nom de modèle		WUX5000	WUX4000
Système d'affichage		Système à cristaux liquides RVB	
Système optique		Séparation des couleurs par miroir dichroïque / séparateur de faisceau polarisant et composition de couleurs par prisme	
Dispositif d'affichage	Type	Panneau à cristaux liquides réfléchissant	
	Taille / Format	0,71" X3 / 16:10	
	Système d'entraînement	Système de matrice active	
	Nombre de points / Nombre total de points	2 304 000 (1920 x 1200) x 3 panneaux / 6 912 000	
Projection objectif (*1)	Taux d'agrandissement-réduction / Longueur focale / Valeur F	1,5x / f = 23,0 - 34,5 mm / F1.89 - F2.65	
	Système d'agrandissement-réduction / de mise au point	Électrique / Électrique	
	Décalage de l'objectif	V : -15% - +55%, H : ±10%	
Source lumineuse		330-NSHA 336 W	310-NSHA 300 / 264 W (mode lampe Normal / Muet)
Taille de l'image (distance de projection) (*1)		Taille 40 à 600 (1,3 m à 29,0 m)	
Nombre de couleurs		16 770 000 couleurs (tout en couleur)	
Luminosité (*1)		5 000 lumen	4000 lumen (*2)
Taux de contraste		1000:1 (Blanc pur : Noir pur, pendant la présentation)	
Taux de luminosité à la périphérie du centre (*1)		88%	
Haut-parleur		5W monaural x 1	
Résolution d'entrée maximale		1920 x 1200 pixels	
Signaux vidéo	Entrée PC analogique	WUXGA / UXGA / WSXGA+ / SXGA+ / WXGA+ / SXGA / WXGA / XGA / SVGA / VGA (Fréquence de balayage : horizontal 15 à 75 kHz, vertical 50 à 85 Hz)	
	Entrée PC numérique	WUXGA / UXGA / WSXGA+ / SXGA+ / WXGA+ / SXGA / WXGA / XGA / SVGA / VGA	
	Entrée Composantes	1080p, 1080i, 720p, 576i, 576p, 480i, 480p	
	Entrée HDMI	1080p, 1080i, 720p, 576p, 480p	
Borne d'entrée	Borne DVI-D IN	PC numérique (connecteur DVI 24 broches)	
	Borne HDMI IN	HDMI (couleur foncée)	
	Borne ANALOG PC / COMPONENT IN	PC analogique, Composantes (mini D-sub 15 broches)	
	Borne Commande	RS-232C (D-sub 9 broches)	
	Borne AUDIO IN	Signal audio (mini jack stéréo 3,5Ø x 2)	
Borne AUDIO OUT		Signal audio (mini jack stéréo 3,5Ø)	
Borne LAN		Connexion réseau (RJ-45)	
Signal d'entrée	PC numérique	TMDS (Transition Minimized Differential Signaling) 0,7 Vp-p, polarité positive, impédance = 75Ω	
	PC analogique	Synchronisation horizontale / verticale : Niveau TTL, polarité négative ou positive Synchronisation composite sur signal G : 0,3 Vp-p, polarité négative, impédance = 75Ω	
	Composantes vidéo	Composantes : Signal Y Cb/Pb Cr/Pr séparé Y : 1 Vp-p, synchronisation négative, impédance = 75Ω Cb/Pb : 0,7 Vp-p, impédance = 75Ω Cr/Pr : 0,7 Vp-p, impédance = 75Ω	
	Audio	Impédance = 47 kΩ ou plus	
Bruit		40dB	39 / 36dB (mode lampe Normal / Muet)
Température de fonctionnement		5°C - 35°C	
Alimentation électrique		AC100V - 240V 50 / 60Hz	
Puissance consommée		450W / 1,7W / 0,35W (Projection / état de veille / état de veille avec LAN Off)	410W / 365W / 1,7W / 0,35W (mode normal / mode silencieux / état de veille / état de veille avec LAN Off)
Dimensions		380 mm (W) x 150 mm (H) x 430 mm (D) (hors projection)	
Poids		8,5 kg (objectif de projection non compris)	
Accessoires		Télécommande, piles sèches de la télécommande, cordon d'alimentation, câble de connexion du PC, mode d'emploi / manuel d'installation (ce manuel), certificat de garantie	

*1 En cas d'utilisation d'un objectif zoom standard (RS-IL01ST). Varie selon le type d'objectif.

*2 Lorsque le mode lampe (WUX4000) est réglé sur [Normal].

* 99,99 % ou plus des pixels du panneau LCD sont efficaces. Pendant la projection, 0,01% ou moins des pixels peuvent rester allumés ou éteints en raison des caractéristiques du panneau LCD.

* L'utilisation continue du projecteur pendant une période de temps étendue peut accélérer la détérioration des pièces optiques.

Spécifications du produit

WX6000 / SX6000

Nom de modèle		WX6000	SX6000
Système d'affichage		Système à cristaux liquides RVB	
Système optique		Séparation des couleurs par miroir dichroïque / séparateur de faisceau polarisant et composition de couleurs par prisme	
Dispositif d'affichage	Type	Panneau à cristaux liquides réfléchissant	
	Taille / Format	0,7" X3 / 16:10	0,72" X3 / 4:3
	Système d'entraînement	Système de matrice active	
	Nombre de points / Nombre total de points	1296000 (1440 x 900) x 3 panneaux / 3888000	1470000 (1400 x 1050) x 3 panneaux / 4410000
Projection objectif (*1)	Taux d'agrandissement-réduction / Longueur focale / Valeur F	1,5 x / f = 23,0 - 34,5 mm / F1.89 - F2.65	
	Système d'agrandissement-réduction / de mise au point	Électrique / Électrique	
	Décalage de l'objectif	V : -15% - +55%, H : ±10%	V : -12% - +50%, H : ±10%
Source lumineuse		330-NSHA 336 W	
Taille de l'image (distance de projection) (*1)		40" à 600" (1,3 à 29,7 m)	40" à 600" (1,3 à 28,8 m)
Nombre de couleurs		16 770 000 couleurs (tout en couleur)	
Luminosité (*1)		5700 lumen	6000 lumen
Taux de contraste		1000:1 (Blanc pur : Noir pur, pendant la présentation)	
Taux de luminosité à la périphérie du centre (*1)		88%	
Haut-parleur		5W monaural x 1	
Résolution d'entrée maximale		1440 x 900 pixels	1400 x 1050 pixels
Signaux vidéo	Entrée PC analogique	UXGA / WSXGA+ / SXGA+ / WXGA+ / WXGA / SXGA / XGA / SVGA / VGA	
	Entrée PC numérique	UXGA / WSXGA+ / SXGA+ / WXGA+ / WXGA / SXGA / XGA / SVGA / VGA	
	Entrée vidéo numérique	1080p, 1080i, 720p, 576p, 480p	
	Entrée composantes vidéo	1080p, 1080i, 720p, 576p, 576i, 480p, 480i	
Borne d'entrée	Borne DVI-I IN	PC analogique, PC numérique (connecteur DVI 24 broches)	
	Borne HDMI IN	PC numérique, HDMI (couleur foncée)	
	Borne ANALOG PC / COMPONENT IN	PC analogique, Composantes (mini D-sub 15 broches)	
	Borne Commande	RS-232C (D-sub 9 broches)	
	Borne REMOTE	Télécommande câblée (mini jack stéréo 3,5Ø)	
	Borne AUDIO IN	Signal audio (mini jack stéréo 3,5Ø x 2)	
Borne AUDIO OUT		Signal audio (mini jack stéréo 3,5Ø)	
Borne LAN		Connexion réseau (RJ-45)	
Signal d'entrée	PC numérique	TMDS (Transition Minimized Differential Signaling) 0,7 Vp-p, polarité positive, impédance = 75Ω	
	PC analogique	Synchronisation horizontale / verticale : Niveau TTL, polarité négative ou positive Synchronisation composite sur signal G : 0,3 Vp-p, polarité négative, impédance = 75Ω	
	Composantes vidéo	Composantes : Signal Y Cb/Pb Cr/Pr séparé Y : 1 Vp-p, synchronisation négative, impédance = 75Ω Cb/Pb : 0,7 Vp-p, impédance = 75Ω Cr/Pr : 0,7 Vp-p, impédance = 75Ω	
	Audio	Impédance = 47 kΩ ou plus	
Bruit		40dB	
Température de fonctionnement		5°C - 35°C	
Alimentation électrique		AC100V - 240V 50 / 60Hz	
Puissance consommée (Projection / état de veille / état de veille avec LAN OFF)		435W / 1,7W / 0,35W	
Dimensions		380 mm (W) x 150 mm (H) x 430 mm (D) (hors projection)	
Poids		8,5 kg (objectif de projection non compris)	
Accessoires		Télécommande, piles sèches de la télécommande, cordon d'alimentation, câble de connexion du PC, mode d'emploi / manuel d'installation (ce manuel), certificat de garantie	

*1 En cas d'utilisation d'un objectif zoom standard (RS-IL01ST). Varie selon le type d'objectif.

** 99,99 % ou plus des pixels du panneau LCD sont efficaces. Pendant la projection, 0,01% ou moins des pixels peuvent rester allumés ou éteints en raison des caractéristiques du panneau LCD.

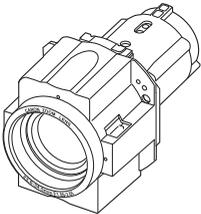
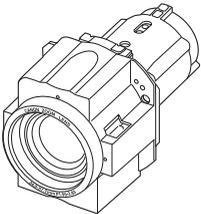
* L'utilisation continue du projecteur pendant une période de temps étendue peut accélérer la détérioration des pièces optiques.

Spécifications du produit

■ Télécommande

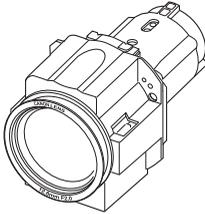
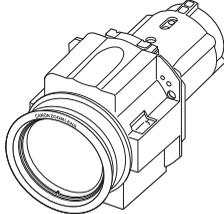
Type	RS-RC04	RS-RC05
Alimentation électrique	DC 3,0V, en utilisant deux piles AAA	DC 3,0V, en utilisant deux piles AA
Plage de fonctionnement	Environ 8 m± 25° à l'horizontale et à la verticale (vers le récepteur de la télécommande à infrarouge)	
Dimensions	43 mm (W) x 23 mm (H) x 135 mm (D)	51 mm (W) x 28 mm (H) x 176 mm (D)
Poids	56 g	100 g

■ Spécification de chaque objectif (Option)

Nom	Objectif à zoom standard	Objectif à zoom long
Numéro du modèle	RS-IL01ST	RS-IL02LZ
Vue externe		
Distance focale	23,0 - 34,5 mm	34,0 – 57,7 mm
Numéro F	1,89 - 2,65	1,99 - 2,83
Distance de projection*	1,3 – 28,8 m	1,9 – 48,3 m
Largeur	97,4 mm	97,4 mm
Hauteur	106,5 mm	106,5 mm
Longueur	173,4 mm	173,4 mm
Poids	550 g	755 g
Taux d'agrandissement-réduction	1,5x	1,7x
Taille 100 distance de projection*	3,2 – 4,8 m	4,7 – 8,0 m

Pour plus de détails sur la valeur du décalage de l'objectif, reportez-vous à la [page 165](#).

*: WUX5000 / WUX4000

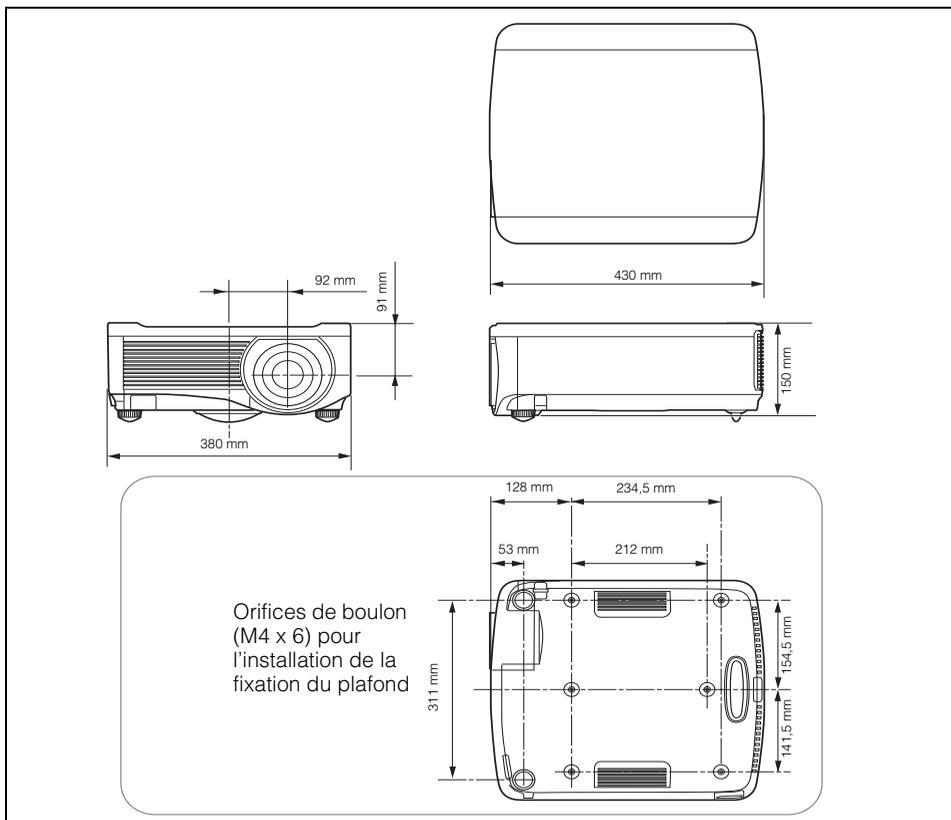
Nom	Objectif fixe court	Objectif à zoom extra long
Numéro du modèle	RS-IL03WF	RS-IL04UL
Vue externe		
Distance focale	12,8 mm	53,6 – 105,6 mm
Numéro F	2,0	2,34 - 2,81
Distance de projection*	0,7 – 5,2 m	4,6 – 89,0 m
Largeur	97,4 mm	97,4 mm
Hauteur	106,5 mm	106,5 mm
Longueur	175,2 mm	184,2 mm
Poids	910 g	940 g
Taux d'agrandissement-réduction	–	1,95x
Taille 100 distance de projection*	1,7 m	7,6 – 14,9 m

Pour plus de détails sur la valeur du décalage de l'objectif, reportez-vous à la [page 165](#).

*: WUX5000 / WUX4000

Spécifications du produit

■ Vue externe

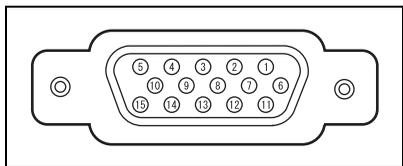


■ Borne PC ANALOGIQUE (WUX5000 / WUX4000), PC ANALOGIQUE 1 (WX6000 / SX6000) / COMPONENT IN

Cette borne est utilisée comme borne d'entrée PC ANALOGIQUE ou COMPOSANTES d'ordinateur. Utilisez un câble d'ordinateur D-sub pour la connexion.

Les spécifications sur les bornes de l'entrée PC ANALOGIQUE et COMPOSANTES sont identiques.

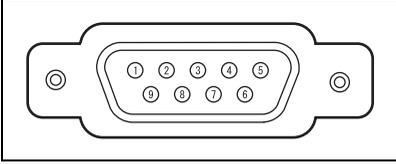
Mini D-sub 15 broches



No de broche	Signal	No de broche	Signal
1	R	9	Alimentation +5 V
2	V	10	Masse (synchronisation verticale)
3	B	11	Écran ID0
4	Écran ID2	12	Données DDC
5	Masse (synchronisation horizontale)	13	Synchronisation horizontale
6	Masse (R)	14	Synchronisation verticale
7	Masse (V)	15	Horloge DDC
8	Masse (B)		

■ Service Port (CONTROL)

Affectation des broches



No de broche	Signal
1	OUVERT
2	RxD
3	TxD
4	OUVERT
5	GND
6	OUVERT
7	OUVERT
8	OUVERT
9	OUVERT

Format de communication

Mode de communication : RS-232-C, communication asynchrone, en semi-duplex
 Vitesse de communication : 19200bps
 Longueur de caractère : 8 bits
 Bits d'arrêt : 2 bits
 Parité : Aucun
 Commande de flux : Aucun

Commandes de contrôle

Commandes		Représentation ASCII	Représentation binaire
Alimentation électrique	Alimentation activée	POWER ON<CR>	50h 4Fh 57h 45h 52h 20h 4Fh 4Eh 0Dh
	Alimentation désactivée	POWER OFF<CR>	50h 4Fh 57h 45h 52h 20h 4Fh 46h 46h 0Dh
Acquisition de l'état de l'alimentation		GET POWER<CR>	47h 45h 54h 20h 50h 4Fh 57h 45h 52h 0Dh
Statut d'entrée (WUX5000 / WUX4000)	DVI-D	INPUT=D-RGB<CR>	49h 4Eh 50h 55h 54h 3Dh 44h 2Dh 52h 47h 42h 0Dh
	HDMI	INPUT=HDMI<CR>	49h 4Eh 50h 55h 54h 3Dh 48h 44h 4Dh 49h 0Dh
	PC analogique	INPUT=A-RGB<CR>	49h 4Eh 50h 55h 54h 3Dh 41h 2Dh 52h 47h 42h 0Dh
	Composantes	INPUT=COMP<CR>	49h 4Eh 50h 55h 54h 3Dh 43h 4Fh 4Dh 50h 0Dh
Statut d'entrée (WX6000 / SX6000)	HDMI	INPUT=HDMI<CR>	49h 4Eh 50h 55h 54h 3Dh 48h 44h 4Dh 49h 0Dh
	PC numérique	INPUT=D-RGB<CR>	49h 4Eh 50h 55h 54h 3Dh 44h 2Dh 52h 47h 42h 0Dh
	PC analogique 1	INPUT=A-RGB1<CR>	49h 4Eh 50h 55h 54h 3Dh 41h 2Dh 52h 47h 42h 31h 0Dh
	PC analogique 2	INPUT=A-RGB2<CR>	49h 4Eh 50h 55h 54h 3Dh 41h 2Dh 52h 47h 42h 32h 0Dh
	Composantes	INPUT=COMP<CR>	49h 4Eh 50h 55h 54h 3Dh 43h 4Fh 4Dh 50h 0Dh
Acquisition de la source d'entrée		GET INPUT<CR>	47h 45h 54h 20h 49h 4Eh 50h 55h 54h 0Dh

Spécifications du produit

Commandes		Représentation ASCII	Représentation binaire
Mode image	Standard	IMAGE=STANDARD<CR>	49h 4Dh 41h 47h 45h 3Dh 53h 54h 41h 4Eh 44h 41h 52h 44h 0Dh
	Présentation	IMAGE=PRESENTATION<CR>	49h 4Dh 41h 47h 45h 3Dh 50h 52h 45h 53h 45h 4Eh 54h 41h 54h 49h 4Fh 4Eh 0Dh
	Photo éclatante	IMAGE=VIVID_PHOTO<CR>	49h 4Dh 41h 47h 45h 3Dh 56h 49h 56h 49h 44h 44h 5Fh 50h 48h 4Fh 54h 4Fh 0Dh
	Photo/sRGB	IMAGE=PHOTO_SRGB<CR>	49h 4Dh 41h 47h 45h 3Dh 50h 48h 4Fh 54h 4Fh 5Fh 53h 52h 47h 42h 0Dh
	Dynamique	IMAGE=DYNAMIC<CR>	49h 4Dh 41h 47h 45h 3Dh 44h 59h 4Eh 41h 4Dh 49h 43h 0Dh
	Vidéo	IMAGE=VIDEO<CR>	49h 4Dh 41h 47h 45h 3Dh 56h 49h 44h 45h 4Fh 0Dh
	Cinéma	IMAGE=CINEMA<CR>	49h 4Dh 41h 47h 45h 3Dh 43h 49h 4Eh 45h 4Dh 41h 0Dh
Mode image	Utilisateur 1	IMAGE=USER_1<CR>	49h 4Dh 41h 47h 45h 3Dh 55h 53h 45h 52h 5Fh 31h 0Dh
	Utilisateur 2	IMAGE=USER_2<CR>	49h 4Dh 41h 47h 45h 3Dh 55h 53h 45h 52h 5Fh 32h 0Dh
	Utilisateur 3	IMAGE=USER_3<CR>	49h 4Dh 41h 47h 45h 3Dh 55h 53h 45h 52h 5Fh 33h 0Dh
	Utilisateur 4	IMAGE=USER_4<CR>	49h 4Dh 41h 47h 45h 3Dh 55h 53h 45h 52h 5Fh 34h 0Dh
	Utilisateur 5	IMAGE=USER_5<CR>	49h 4Dh 41h 47h 45h 3Dh 55h 53h 45h 52h 5Fh 35h 0Dh
Acquisition du mode image		GET IMAGE<CR>	47h 45h 54h 20h 49h 4Dh 41h 47h 45h 0Dh
Luminosité	Réglage de la valeur de luminosité	BRI=<value><CR>	42h 52h 49h 3Dh <numeric code> 0Dh
Acquisition de la luminosité		GET BRI<CR>	47h 45h 54h 20h 42h 52h 49h 0Dh
Netteté	Réglage de la valeur de netteté	SHARP=<value><CR>	53h 48h 41h 52h 50h 3Dh <numeric code> 0Dh
Acquisition de la netteté		GET SHARP<CR>	47h 45h 54h 20h 53h 48h 41h 52h 50h 0Dh
Contraste	Réglage de la valeur de contraste	CONT=<value><CR>	43h 4Fh 4Eh 54h 3Dh <numeric code> 0Dh
Acquisition du contraste		GET CONT<CR>	47h 45h 54h 20h 43h 4Fh 4Eh 54h 0Dh
Aspect (WUX5000 / WUX4000)	Auto	ASPECT=AUTO<CR>	41h 53h 50h 45h 43h 54h 3Dh 41h 55h 54h 4Fh 0Dh
	4:3	ASPECT=4:3<CR>	41h 53h 50h 45h 43h 54h 3Dh 34h 3Ah 33h 0Dh
	16:9	ASPECT=16:9<CR>	41h 53h 50h 45h 43h 54h 3Dh 31h 36h 3Ah 39h 0Dh
	Zoom	ASPECT=ZOOM<CR>	41h 53h 50h 45h 43h 54h 3Dh 5Ah 4Fh 4Fh 4Dh 0Dh
	Format réel	ASPECT=TRUE<CR>	41h 53h 50h 45h 43h 54h 3Dh 54h 52h 55h 45h 0Dh
	Plein	ASPECT=FULL<CR>	41h 53h 50h 45h 43h 54h 3Dh 46h 55h 4Ch 4Ch 0Dh
Aspect (WX6000 / SX6000)	Auto	ASPECT=AUTO<CR>	41h 53h 50h 45h 43h 54h 3Dh 41h 55h 54h 4Fh 0Dh
	4:3	ASPECT=4:3<CR>	41h 53h 50h 45h 43h 54h 3Dh 34h 3Ah 33h 0Dh
	16:9	ASPECT=16:9<CR>	41h 53h 50h 45h 43h 54h 3Dh 31h 36h 3Ah 39h 0Dh
	16:10	ASPECT=16:10<CR>	41h 53h 50h 45h 43h 54h 3Dh 31h 36h 3Ah 31h 30h 0Dh
	Zoom	ASPECT=ZOOM<CR>	41h 53h 50h 45h 43h 54h 3Dh 5Ah 4Fh 4Fh 4Dh 0Dh
	Format réel	ASPECT=TRUE<CR>	41h 53h 50h 45h 43h 54h 3Dh 54h 52h 55h 45h 0Dh
Acquisition de la valeur d'aspect		GET ASPECT<CR>	47h 45h 54h 20h 41h 53h 50h 45h 43h 54h 0Dh
Mode lampe	Normal	LAMP=NORMAL<CR>	4Ch 41h 4Dh 50h 3Dh 4Eh 4Fh 52h 4Dh 41h 4Ch 0Dh
	Muet	LAMP=SILENT<CR>	4Ch 41h 4Dh 50h 3Dh 53h 49h 4Ch 45h 4Eh 54h 0Dh

Commandes		Représentation ASCII	Représentation binaire
Acquisition de la valeur du mode lampe		GET LAMP<CR>	47h 45h 54h 20h 4Ch 41h 4Dh 50h 0Dh
Vide	Blanc activé	BLANK=ON<CR>	42h 4Ch 41h 4Eh 4Bh 3Dh 4Fh 4Eh 0Dh
	Blanc désactivé	BLANK=OFF<CR>	42h 4Ch 41h 4Eh 4Bh 3Dh 4Fh 46h 0Dh
Acquisition du blanc		GET BLANK<CR>	47h 45h 54h 20h 42h 4Ch 41h 4Eh 4Bh 0Dh

A

Activation de la sortie du moniteur externe (préparation de l'ordinateur portable)	59
Activé direct	124
Affichage du logo	108
Agrandissement/réduction d'une image	86
ASPECT	71
Aspect	64, 70, 95, 216
Aspect écran	64, 109, 216
Auto (Aspect)	70
AUTO PC	63

B

Bip	125
BLANK	84
Borne AUDIO IN ...	40, 41, 47, 50, 53, 142
Borne AUDIO OUT	40, 41, 51, 55
Borne d'entrée	40
Branchement à un ordinateur	47
Branchement sur un équipement audiovisuel	52
Borne DVI-D IN (WUX5000 / WUX4000)	40
Borne DVI-I IN (WX6000 / SX6000)	41
Borne HDMI IN	40, 41, 51, 52
Borne PC ANALOGIQUE / COMPONENT IN (WUX5000 / WUX4000)	40, 47, 49, 53, 60, 169
Borne PC analogique 1 / COMPONENT IN (WX6000 / SX6000)	41, 48, 49, 54, 60, 169
Borne PC analogique 2 / DVI-I IN (WX6000 / SX6000)	41, 48, 50, 60
Branchement à un ordinateur	47

C

Commandes sur le côté	38
Composantes	53, 60, 97, 169
Compteur de lampe	139
Configuration de l'état d'affichage	95
Contraste	114

Correction de la couleur de la mémoire	120
Correction de la distorsion en trapèze	77
Couleur écran	105

D

D. ZOOM	86
D.SHIFT / KEYSTONE (WUX5000 / WUX4000)	68, 69, 77
Décalage de l'image numérique	68
DHCP	181
DVI	50, 60, 169
DVI-D IN (WUX5000 / WUX4000)	50
DVI-I IN (WX6000 / SX6000)	48, 50

E

Economie d'énergie (Gestion alimentation)	57
Écran lorsque blanc	108
Effectuer une correction gamma	115
Enregistrez mot de passe	132
Entrée	61
Espace couleur HDMI	101

F

Filtre à air	201
FOCUS	74
Fonction réseau	178
Format réel (Aspect)	71
FREEZE	84

G

Gamma dynamique	119
Gestion alimentation	57
Guide	129

H

HDMI	51, 52, 60, 169
------------	-----------------

I

IMAGE	80
Information	90, 91, 145

- Initialisation réseau 182
 Invers H/V image (monté au plafond /
 projection arrière) 106
- K**
 KEYSTONE (WX6000 / SX6000) 77
- L**
 LAMP (WUX4000) 122
 Langue 128
 Luminosité 113
 Luminosité ambiante 117
- M**
 MENU 90, 91
 Menu Régl système 90, 91
 Menu Réglage image 90, 91
 Menu Réglages affich 90
 Mode Gestion alimentation
 (paramètres) 123
 Mode image 111
 Mode image (qualité d'image) 79
 Mode lampe (WUX4000) 122
 Monté au plafond 106
 MUTE 85
- N**
 Netteté 115
 Niveau d'entrée HDMI 100
 Nombre total de points 97
- O**
 OK 35, 36
- P**
 Paramètres d'installation (WX6000 /
 SX6000) 91
 Paramètres de mot de passe 131
 PC analogique 47, 60, 169
 PC analogique 1
 (WX6000 / SX6000) 47, 48
 PC analogique 2 (WX6000 / SX6000) ... 48
 PC numérique 50, 60, 169
- Pixels horizontaux 99
 Pixels verticaux 100
 PJLink 180
 Port LAN 40, 41
 Position horizontale 98
 Position menu 104
 Position verticale 99
 POWER 56, 81, 124
 Progressif 103
 Projecteur allumé 108
 Projection depuis l'arrière de l'écran .. 106
 P-TIMER (WUX5000 / WUX4000) 87
- R**
 Réduction du bruit 119
 Régl couleur axe 6 120
 Réglage de diverses fonctions 123
 Réglage de la mise au point 74
 Réglage du volume 85
 Réglage mdp réseau 179
 Réglage réseau 90, 91
 Réglages de l'entrée
 (WX6000 / SX6000) 91
 Réglages des canaux 127
 Réglages TCP/IP 181
 Réglages usine 143
 Réinit. 122, 143
 Remplacement de
 la lampe 138, 139, 203, 204
 Résolution de l'affichage (préparation de
 l'ordinateur) 62
- S**
 Schéma de test
 (WX6000 / SX6000) 141, 226
 Sél signal d'entrée 60, 96, 97
 Sélection d'une langue 57, 128
 Sélection d'une qualité d'image 111
 Surbalayage HDMI 102
- T**
 Télécommande 29, 34, 36, 127
 Témoin LED 210

Index

Témoin WARNING	38, 210
Temps d'affichage menu	135
Tracking	98
Trapèze	77
Type de signal	227

V

Verrouillage	126
Verrouillage de position (WX6000 / SX6000)	143
Verrouillage réglage réseau	177
VOL	85

Z

ZOOM	72
Zoom (Aspect)	70

Option

- | | |
|--|--|
| <ul style="list-style-type: none">• Lampe
Pièce N° : RS-LP06 (WUX4000)
RS-LP07 (WUX5000 / WX6000 / SX6000)• Fixation au plafond
Pièce N° : RS-CL11• Tube de fixation pour plafond (400 - 600 mm)
Pièce N° : RS-CL08*• Tube de fixation pour plafond (600 - 1000 mm)
Pièce N° : RS-CL09*• Panneau supérieur noir
Pièce N° : RS-TC01 | <ul style="list-style-type: none">• Filtre à air
Pièce N° : RS-FL01• Objectif à zoom standard
Pièce N° : RS-IL01ST• Objectif à zoom long
Pièce N° : RS-IL02LZ• Objectif fixe court
Pièce N° : RS-IL03WF• Objectif à zoom extra long
Pièce N° : RS-IL04UL• Télécommande
Pièce N° : RS-RC04 (WUX5000 / WUX4000)
RS-RC05 (WX6000 / SX6000) |
|--|--|

* Utilisez le matériel ci-dessus pour suspendre le projecteur au plafond. Pour plus de détails, reportez-vous au manuel de montage et d'installation fourni avec la fixation au plafond RS-CL11.

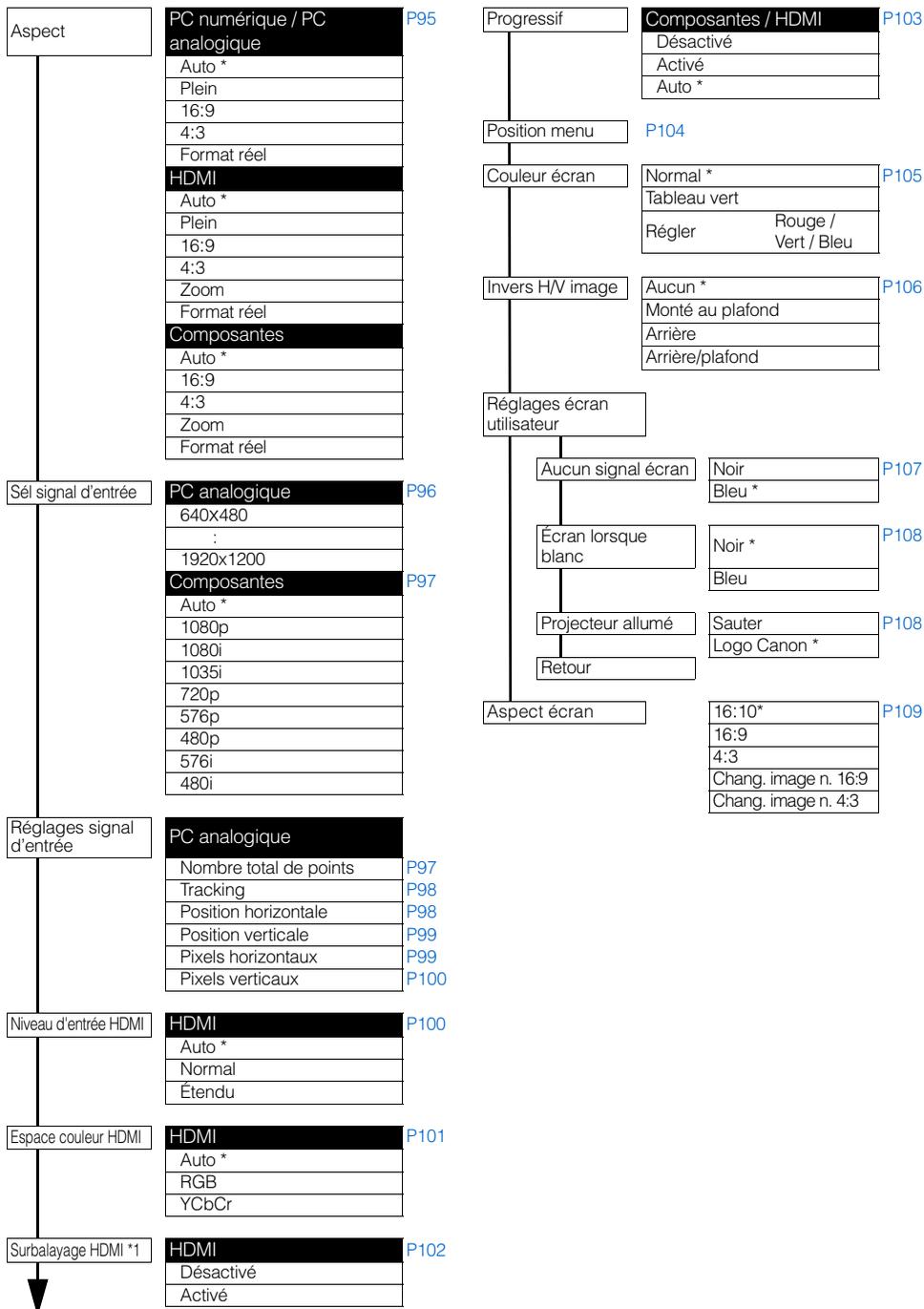
• Installation / Retrait de l'objectif

Il est possible de remplacer l'objectif. Pour installer et remplacer l'objectif en toute sécurité, contactez un technicien qualifié ou le Canon Call Center pour obtenir de plus amples informations. N'essayez pas d'installer ou de remplacer l'objectif vous-même.

• Précautions pour les techniciens qualifiés

Avant l'installation ou le remplacement de l'objectif, vérifiez le numéro de pièce et utilisez l'objectif correct.

Menu Réglages affich



Menu Réglage image

Mode image	COMMUN	P111
	Standard *	
	Photo/sRGB	
	Utilisateur 1 - 5 (selon profils créés)	
	PC numérique / PC analogique / HDMI (lorsque [Entrée HDMI] est sur [Ordinateur])	P111
	Présentation	
	Photo éclatante	
	Composantes / HDMI (lorsque [Entrée HDMI] est sur [Auto])	P111
	Dynamique	
	Vidéo	
	Cinéma	

Créer profil	P112
Mode d'image de base (lorsque la mémoire utilisateur est sélectionnée)	P112
Luminosité	P113
Contraste	P114
Netteté	P115
Gamma	P115

Réglage couleur P116

Niv de chrominance
Équilibre couleurs
Température couleur
Gain R
Gain G
Gain B
Offset R
Offset G
Offset B

Réglage avancé	
Luminosité ambiante	Désactivé * P117
	Régler
	Type
	Tungsten
	Fluorescent
	Fluorescent H
	Niveau
	B
	M
	H
	Retour
Réduction du bruit *2	Composantes / HDMI P119
	Désactivé
	Faible
	Moyen
	Puissant
Gamma dynamique	Désactivé *1 P119
	Faible *2
	Moyen
	Puissant
Mém couleur correcte *3	Désactivé P120
	B
	M
	H
Régl couleur axe 6	Désactivé * P120
	Régler
	Teinte / Saturation / Luminosité
	Réinit.
Gamma précis	P121
Retour	
Mode lampe *4	Normal * P122
	Muet
Réinit.	OK / Annuler P122

Les réglages usine pour *1, *2 et *3 sont configurés selon les conditions suivantes.

- *1: • Pour PC analogique, PC numérique ou HDMI (lorsque [Entrée HDMI] est sur [Ordinateur]), le réglage usine est [Désactivé].
- Pour Composantes, et HDMI (lorsque [Entrée HDMI] est sur [Auto]), le réglage usine est [Activé].
- *2: • Pour HDMI (lorsque [Entrée HDMI] est sur [Auto]), le réglage usine est [Désactivé].
- Pour Composantes, le réglage usine est [Faible].
- *3: • Pour HDMI (lorsque [Entrée HDMI] est sur [Ordinateur]), PC numérique ou PC analogique, si un mode d'image est utilisé à l'exception de [Photo éclatante], le réglage usine est [Désactivé]. Si [Photo éclatante] est utilisé, le réglage usine est [Moyen].
- Pour HDMI (lorsque [Entrée HDMI] est sur [Auto]) ou Composantes, le réglage usine est [Faible], quelque soit le mode d'image.
- *4: • WUX4000

Menu Régl système

Mode Gestion alimentation	Désactivé *	P123
	Veille	
	Quitter	
Activé direct	Désactivé *	P124
	Activé	
Bip	Désactivé	P125
	Activé *	
Verrouillage	Désactivé *	P126
	Unité centrale	
	Télécommande	
Télécommande	Ch1	P127
	Ch2	
	Ch3	
	Ch4	
	Autonome *	
Langue	Anglais	P128
	Turc	
	Allemand	
	Polonais	
	Français	
	Hongrois	
	Italien	
	Tchèque	
	Espagnol	
	Danois	
	Portugais	
	Arabe	
	Suédois	
	Chinois (simplifié)	
	Chinois (traditionnel)	
	Russe	
	Coréen	
	Hollandais	
	Japonais	
	Finlandais	
	Norvégien	
Guide	Désactivé	P129
	Activé *	
Afficher statut d'entrée	Désactivé	P130
	Activé *	
Entrée HDMI	Auto *	P130
	Ordinateur	
Autres paramètres		
Paramètres de mot de passe	Désactivé *	P131
	Activé	
Enregistrez mot de passe	Entrez mot de passe	P132
Verr. ctrl obj.	Désactivé *	P133
	Activé	
Réinit. décal. obj.	Réinit. décal. obj.	P134
Temps d'affichage menu	Normal *	P135
	Étendu	
Aff. alerte surchauffe	Désactivé *	P136
	Activé	
Suppr. scintillement	Désactivé *	P137
	Régler	
Compteur de lampe	Retour	P139
	Réinitialiser (OK / Annuler)	
Réglages usine	OK / Annuler	P143
Retour		

Menu de réglage du réseau

Verrouillage réglage réseau	Déverrouiller	P177
	Verrouiller *	
Fonction réseau	Désactivé *	P178
	Activé	
Réglage mdp réseau	Désactivé	P179
	Activé *	
Enregistrez mdp réseau	Entrez mot de passe	P179
PJLink	Désactivé	P180
	Activé *	
DHCP	Désactivé *	P181
	Activé	
Réglage TCP/IP	Adresse IP	P181
	Masque sous-réseau	
	Adresse de passerelle	
	Entrer	
Initialisation réseau	Oui / Non	P182

Menu d'informations

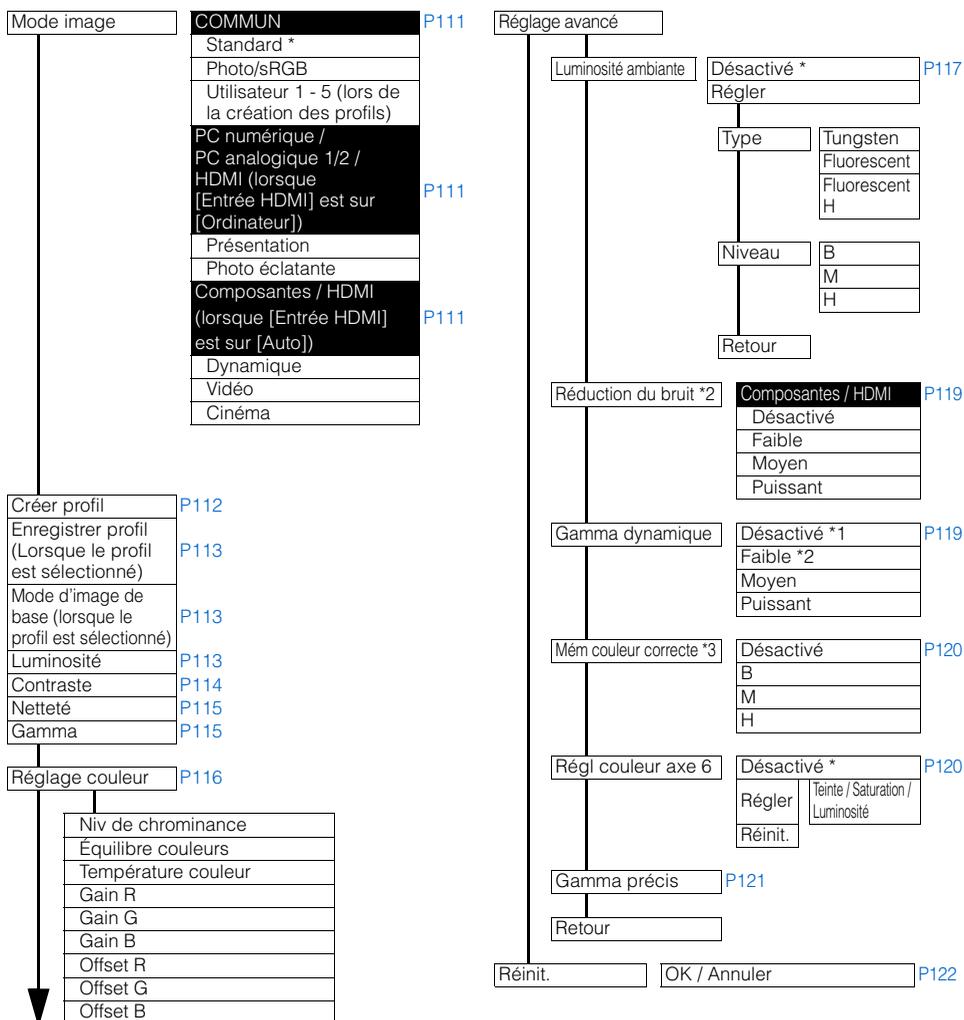
Nom de modèle	P145
Signal d'entrée	
Micrologiciel	
N° de série	
Adresse IP	
Adresse de passerelle	
Adresse d'expéditeur	
Adresse de destinataire	
Nom du projecteur	
Emplacement	
ID d'infos système	

*: Réglages usine (réglages après réinitialisation)

Menu Réglages entrée

Aspect	<table border="1"> <tr><td>PC numérique / PC analogique 1 / 2 / HDMI (lorsque [Entrée HDMI] est sur [PC])</td><td>P95</td></tr> <tr><td>Auto *</td><td></td></tr> <tr><td>16:10</td><td></td></tr> <tr><td>16:9</td><td></td></tr> <tr><td>4:3</td><td></td></tr> <tr><td>Format réel</td><td></td></tr> <tr><td>HDMI (lorsque [Entrée HDMI] est sur [Auto]) / Composantes</td><td></td></tr> <tr><td>Auto *</td><td></td></tr> <tr><td>16:10</td><td></td></tr> <tr><td>16:9</td><td></td></tr> <tr><td>4:3</td><td></td></tr> <tr><td>Zoom</td><td></td></tr> <tr><td>Format réel</td><td></td></tr> </table>	PC numérique / PC analogique 1 / 2 / HDMI (lorsque [Entrée HDMI] est sur [PC])	P95	Auto *		16:10		16:9		4:3		Format réel		HDMI (lorsque [Entrée HDMI] est sur [Auto]) / Composantes		Auto *		16:10		16:9		4:3		Zoom		Format réel	
PC numérique / PC analogique 1 / 2 / HDMI (lorsque [Entrée HDMI] est sur [PC])	P95																										
Auto *																											
16:10																											
16:9																											
4:3																											
Format réel																											
HDMI (lorsque [Entrée HDMI] est sur [Auto]) / Composantes																											
Auto *																											
16:10																											
16:9																											
4:3																											
Zoom																											
Format réel																											
PC auto	P96																										
Sél signal d'entrée	<table border="1"> <tr><td>PC analogique 1 / 2</td><td>P96</td></tr> <tr><td>640x480</td><td></td></tr> <tr><td>:</td><td></td></tr> <tr><td>1920 x1200</td><td></td></tr> </table>	PC analogique 1 / 2	P96	640x480		:		1920 x1200																			
PC analogique 1 / 2	P96																										
640x480																											
:																											
1920 x1200																											
Réglages signal d'entrée	<table border="1"> <tr><td>PC analogique 1 / 2</td><td></td></tr> <tr><td>Nombre total de points</td><td>P97</td></tr> <tr><td>Tracking</td><td>P98</td></tr> <tr><td>Position horizontale</td><td>P98</td></tr> <tr><td>Position verticale</td><td>P99</td></tr> <tr><td>Pixels horizontaux</td><td>P99</td></tr> <tr><td>Pixels verticaux</td><td>P100</td></tr> </table>	PC analogique 1 / 2		Nombre total de points	P97	Tracking	P98	Position horizontale	P98	Position verticale	P99	Pixels horizontaux	P99	Pixels verticaux	P100												
PC analogique 1 / 2																											
Nombre total de points	P97																										
Tracking	P98																										
Position horizontale	P98																										
Position verticale	P99																										
Pixels horizontaux	P99																										
Pixels verticaux	P100																										
Niveau d'entrée HDMI	<table border="1"> <tr><td>HDMI</td><td>P100</td></tr> <tr><td>Auto *</td><td></td></tr> <tr><td>Normal</td><td></td></tr> <tr><td>Étendu</td><td></td></tr> </table>	HDMI	P100	Auto *		Normal		Étendu																			
HDMI	P100																										
Auto *																											
Normal																											
Étendu																											
Espace couleur HDMI	<table border="1"> <tr><td>HDMI</td><td>P101</td></tr> <tr><td>Auto *</td><td></td></tr> <tr><td>RGB</td><td></td></tr> <tr><td>YCbCr</td><td></td></tr> </table>	HDMI	P101	Auto *		RGB		YCbCr																			
HDMI	P101																										
Auto *																											
RGB																											
YCbCr																											
Surbalayage HDMI*1	<table border="1"> <tr><td>HDMI</td><td>P102</td></tr> <tr><td>Désactivé</td><td></td></tr> <tr><td>Activé</td><td></td></tr> </table>	HDMI	P102	Désactivé		Activé																					
HDMI	P102																										
Désactivé																											
Activé																											
Progressif	<table border="1"> <tr><td>Composantes / HDMI</td><td>P103</td></tr> <tr><td>Désactivé</td><td></td></tr> <tr><td>Activé</td><td></td></tr> <tr><td>Auto *</td><td></td></tr> </table>	Composantes / HDMI	P103	Désactivé		Activé		Auto *																			
Composantes / HDMI	P103																										
Désactivé																											
Activé																											
Auto *																											

Menu Réglage image



Menu Paramètres d'installation

Verrouillage de position	Désactivé *	P143
	Activé	
Schéma test	Désactivé *	P141
	Activé	
Aspect écran	16:10 *5	P109
	16:9	
	4:3 *4	
	Chang. image n. 16:10 (SX6000)	
	Chang. image n. 16:9	
	Chang. image n. 4:3 (WX6000)	
Ajustement du trapèze	Ajustement du trapèze	P110
Changement image numérique	Régl. changement image num.	P110
Invers H/V image	Aucun *	P106
	Monté au plafond	
	Arrière	
	Arrière / plafond	
Réinit. décal. obj.	Réinit. décal. obj.	P134
Sélect. de la prise entrée audio		
HDMI	Désactivé	P142
	Entrée audio 1	
	Entrée audio 2	
	HDMI *	
PC numérique	Désactivé	P142
	Entrée audio 1	
	Entrée audio 2 *	
PC analogique 1	Désactivé	P142
	Entrée audio 1 *	
	Entrée audio 2	
PC analogique 2	Désactivé	P142
	Entrée audio 1	
	Entrée audio 2 *	
Composantes	Désactivé	P142
	Entrée audio 1 *	
	Entrée audio 2	
Couleur écran	Normal *	P105
	Tableau vert	
	Régler	
À l'écran		
Position menu	P104	
Guide	Désactivé	P129
	Activé *	
Afficher statut d'entrée	Désactivé	P130
	Activé *	
Aff. alerte surchauffe	Désactivé *	P136
	Activé	
Temps d'affichage menu	Normal *	P135
	Étendu	

Affichage avertiss. lampe	Désactivé	P138
	Activé *	

Affichage avertiss. filtre	Désactivé	P140
	Activé *	

- *1 - *5: Les réglages usine sont configurés selon les conditions suivantes.
- *1: • Pour PC analogique 1/2, PC numérique ou HDMI (lorsque [Entrée HDMI] est sur [Ordinateur]), le réglage usine est [Désactivé].
 - Pour Composantes, et HDMI (lorsque [Entrée HDMI] est sur [Auto]), le réglage usine est [Activé].
 - *2: • Pour HDMI (lorsque [Entrée HDMI] est sur [Auto]), le réglage usine est [Désactivé].
 - Pour Composantes, le réglage usine est [Faible].
 - *3: • Pour HDMI (lorsque [Entrée HDMI] est sur [Ordinateur]), PC numérique ou PC analogique 1/2, si un mode d'image est utilisé à l'exception de [Photo éclatante], le réglage usine est [Désactivé]. Si [Photo éclatante] est utilisé, le réglage usine est [Moyen].
 - Pour HDMI (lorsque [Entrée HDMI] est sur [Auto]) ou Composantes, le réglage usine est [Faible], quelque soit le mode d'image.
 - *4: • SX6000
 - *5: • WX6000

Menu Régl système

Mode Gestion alimentation	Désactivé *	P123
	Veille	
	Quitter	
Activé direct	Désactivé *	P124
	Activé	
Réglages écran utilisateur		
Aucun signal écran	Noir	P107
	Bleu *	
Ecran lorsque blanc	Noir *	P108
	Bleu	
Projecteur allumé	Sauter	P108
	Logo Canon *	
Bip	Désactivé	P125
	Activé *	
Répétition touche	Désactivé	P125
	Activé *	
Verrouillage	Désactivé *	P126
	Unité centrale	
	Télécommande	
Télécommande	Ch1	P127
	Ch2	
	Ch3	
	Ch4	
	Autonome *	
Entrée HDMI	Auto *	P130
	Ordinateur	
Langue	Anglais	P128
	Turc	
	Allemand	Polonais
	Français	Hongrois
	Italien	Tchèque
	Espagnol	Danois
	Portugais	Arabe
	Suédois	Chinois (simplifié)
	Russe	Chinois (traditionnel)
	Hollandais	Coréen
	Finlandais	Japonais
	Norvégien	
Autres paramètres		
Paramètres de mot de passe	Désactivé *	P131
	Activé	
Enregistrez mot de passe	Entrez mot de passe	P132
Rétablir gamma	Désactivé	P138
	Régler	
Compteur de lampe	Retour	P139
	Réinitialiser (OK / Annuler)	
Compteur de filtre	Retour	P141
	Réinitialiser (OK / Annuler)	
Réglages usine	OK / Annuler	P143
Retour		

Menu de réglage du réseau

Verrouillage réglage réseau	Déverrouiller	P177
	Verrouiller *	
Fonction réseau	Désactivé *	P178
	Activé	
Réglage mdp réseau	Désactivé	P179
	Activé *	
Enregistrez mdp réseau	Entrez mot de passe	P179
PJLink	Désactivé	P180
	Activé *	
DHCP	Désactivé *	P181
	Activé	
Réglage TCP/IP	Adresse IP	P181
	Masque sous-réseau	
	Adresse de passerelle	
	Entrer	
Initialisation réseau	Oui / Non	P182

Menu d'informations

Nom de modèle	P145
Signal d'entrée	
Micrologiciel	
N° de série	
Adresse IP	
Adresse de passerelle	
Adresse d'expéditeur	
Adresse de destinataire	
Nom du projecteur	
Emplacement	
ID d'infos système	

*: Réglages usine (réglages après réinitialisation)

**CANON INC.**

30-2, Shimomaruko 3-chome, Ohta-ku, Tokyo
146-8501, Japan

U.S.A.

CANON U.S.A. INC.

One Canon Plaza, Lake Success, NY 11042-
1198, U.S.A.

For all inquiries concerning this product, call toll
free in the U.S. 1-800-OK-CANON

CANADA

CANON CANADA INC. HEADQUARTERS

6390 Dixie Road, Mississauga, Ontario L5T
1P7, Canada

CANON CANADA INC. MONTREAL BRANCH

5990, Côte-de-Liesse, Montréal Québec H4T
1V7, Canada

CANON CANADA INC. CALGARY OFFICE

2828, 16th Street, N.E. Calgary, Alberta T2E
7K7, Canada

For all inquiries concerning this product, call toll
free in Canada

1-800-OK-CANON

EUROPE, AFRICA & MIDDLE EAST

CANON EUROPE LTD.

3 The Square, Stockley Park, Uxbridge, Middle-
sex, UB11 1ET United Kingdom

CANON EUROPA N.V.

Bovenkerkerweg 59-61, 1185 XB Amstelveen,
The Netherlands

CANON FRANCE S.A.S

17, quai du President Paul Doumer, 92414
Courbevoie Cedex, France

CANON UK LTD.

Woodhatch Reigate Surrey RH2 8BF, United
Kingdom

CANON DEUTSCHLAND GmbH

Europark Fichtenhain A10, 47807 Krefeld, Ger-
many

CANON ITALIA S.p.A.

Via Milano 8 I-20097 San Donato Milanese,
Milano, Italy

CANON Schweiz AG

Geschäftsbereich Wiederverkauf, Industries-
trasse 12, CH-8305 Dietlikon,
Switzerland

CANON GMBH

Zetschegasse 11, A-1230 Wien, Austria

CANON España, S.A.

Av. De Europa, 6 Alcobendas 28108 Madrid,
Spain

CANON PORTUGAL S.A.

Rua Alfredo da Silva, 14 Alfragide 2610-016
Amadora, Portugal

CANON Belgium N.V. / S.A.

Berkenlaan 3, 1831 Diegem (Mechelen), Bel-
gium

CANON Netherland NV

Neptunusstraat 1, 2132 JA Hoofddorp, The
Netherlands

CANON LUXEMBOURG S.A.

Rue des Joncs 21, L-1818 Howald, Luxem-
bourg

CANON DANMARK A / S

Knud Hoejgaards Vej 1 DK-2860 Soeborg, Dan-
mark

CANON OY

Huopalahdentie 24 PL 1 00351 Helsinki, Fin-
land

CANON SVENSKA AB

Gustav III:s Boulevard 26 169 88 Solna, Swe-
den

CANON NORGE as

Hallagerbakken 110, Postboks 33, Holmlia,
1201 Oslo, Norway

CENTRAL & SOUTH AMERICA

CANON LATIN AMERICA, INC.

703 Waterford Way, Ste. 400 Miami, FL 33126,
U.S.A.

ASIA

CANON (China) Co., Ltd.

15F Jinbao Building No.89 Jinbao Street, Dong-
cheng District, Beijing 100005, China

CANON HONGKONG CO., LTD.

19 / F., The Metropolis Tower, 10 Metropolis
Drive, Hungghom, Kowloon, Hong Kong

CANON SINGAPORE PTE. LTD.

1 HarbourFront Avenue, #04-01 Keppel Bay
Tower, Singapore 098632

CANON KOREA CONSUMER IMAGING INC.

Canon BS Tower 5F, #168-12 Samseong-dong,
Gangnam-gu, Seoul, Korea

OCEANIA

CANON AUSTRALIA PTY. LTD.

1 Thomas Holt Drive, North Ryde, N.S.W. 2113,
Australia

CANON NEW ZEALAND LTD.

Akoranga Business Park, Akoranga Drive, Nor-
thcote, Auckland, New Zealand