

UV SPOT 361

Manuel d'utilisation
Professional Entertainment Technology

1. CONSIGNES DE SECURITE

Lire attentivement les consignes ci-après. Elles contiennent des informations importantes sur la sécurité de l'installation ainsi que sur l'utilisation et la maintenance de l'équipement.

Conservez le présent manuel avec l'équipement pour références ultérieures. En case de vente de l'équipement à un autre utilisateur, il est important que la notice d'utilisation soit jointe à l'appareil afin que le nouvel utilisateur dispose des informations nécessaires à son utilisation et puisse prendre connaissance des mises en gardes relatives à la sécurité.

Important:

En cas de dysfonctionnements liés à une mauvaise utilisation de l'appareil et à un non-respect des consignes décrites dans cette notice, l'annulation de la garantie est applicable et votre revendeur pourra décliner toute responsabilité

NE PAS CONNECTER PLUS DE 7 APPAREILS EN SERIE SUR LA MEME ALIMENTATION

- Déballez le produit et vérifiez qu'il n'y ait pas eu de dommages pendant le transport.
- L'appareil est destiné à un usage en intérieur uniquement. Utilisez-le dans un endroit sec.
- L'appareil DOIT être installé et utilisé par du personnel qualifié.
- NE PAS laisser l'appareil à portée des enfants. Ne pas les laisser utiliser l'appareil.
- Utilisez des élingues de sécurité pour fixer l'appareil. Ne jamais porter l'appareil par sa tête mais toujours par sa base.
- L'appareil doit être installé dans un endroit aéré et bien ventilé. Placez-le à au moins 50 cm de tout objet ou de toute surface.
- Assurez-vous que les ouïes de ventilation ne soient pas obstruées afin d'éviter une surchauffe de l'appareil.
- Avant d'utiliser l'appareil, assurez-vous que l'alimentation soit compatible avec la tension locale.
- Il est important de relier le fil jaune/vert à la terre afin d'éviter tout risque de choc électrique.
- Température ambiante maximum : 40°C. Ne pas faire fonctionner l'appareil quand la température est au-dessus de 40°C.
- NE PAS connecter l'appareil à un dimer.
- Lors de la première utilisation, il peut y avoir un léger dégagement de fumée ou odeur, ceci est normal. Les effets vont disparaître au bout de 15 minutes environ.
- Assurez-vous qu'il n'y ait pas de produits inflammables à côté de l'appareil afin d'éviter tout risque de feu.
- Surveillez régulièrement le cordon d'alimentation. S'il est endommagé, veuillez les remplacer immédiatement.
- La température du boîtier peut atteindre 85°C. Ne jamais toucher l'appareil à mains nues pendant son fonctionnement. Attendez 15 minutes avant de remplacer la lampe ou d'effectuer toute autre réparation.
- NE PAS verser des liquides inflammables ou de l'eau et ne pas introduire d'objet dans l'appareil. Si cela arrivait, éteignez et débranchez immédiatement l'appareil.
- NE PAS utiliser l'appareil dans un endroit sale et poussiéreux. Nettoyez l'appareil régulièrement.
- NE PAS toucher les fils pendant le fonctionnement de l'appareil afin d'éviter tout choc électrique.
- NE PAS laisser le cordon d'alimentation s'enrouler avec d'autres câbles.
- La distance minimum entre l'appareil et la surface éclairée doit être de plus de 12m.
- Débranchez l'appareil avant de changer la lampe ou le fusible ou avant de faire toute réparation ou entretien de l'appareil.
- Dans le cas de problèmes importants dans le fonctionnement de l'appareil, arrêtez l'appareil immédiatement.
- Ne jamais allumer ou éteindre l'appareil plusieurs fois d'affilée.
- NE PAS ouvrir l'appareil, il n'y a pas de pièces détachées
- Ne jamais essayer de réparer l'appareil par vous-même. Les réparations faites par des personnes non qualifiées peuvent entraîner des dommages importants sur l'appareil. Veuillez contacter votre revendeur.
- Débranchez l'appareil du secteur si vous ne l'utilisez pas pendant une longue période.
- Toujours utilisez le carton d'emballage d'origine lors du transport de l'appareil.

Attention :

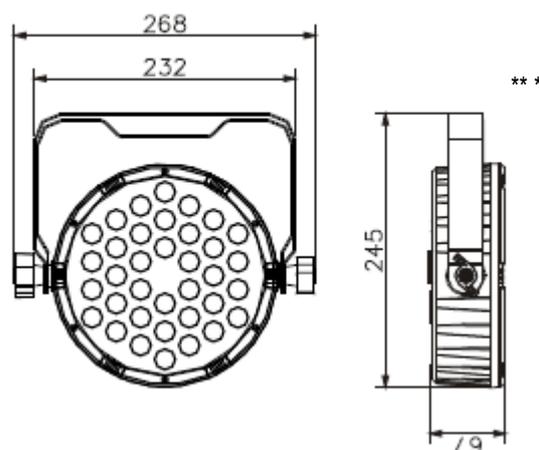
- Ne pas exposer l'appareil à la pluie ou à l'humidité pour éviter tout risque de choc électrique.
- Risque d'explosion due à la chaleur de la lampe. Ne pas ouvrir l'appareil pendant les 15 minutes après avoir éteint l'appareil.
- NE JAMAIS regarder le faisceau lumineux directement.
- NE JAMAIS toucher la lampe à mains nues.
- NE PAS utiliser l'appareil sans la lampe ou si le boîtier est endommagé.
- Il est impératif de ne jamais regarder directement la source lumineuse sous risque de graves séquelles oculaires. ATTENTION aux émissions des LEDS qui pourraient blesser ou irriter l'œil.
- Ne pas utiliser en présence de personnes souffrant d'épilepsie

INSTALLATION:

Vous pouvez installer l'appareil au plafond ou sur une structure. Utilisez les emplacements de fixation de la lyre d'accroche. Nous vous recommandons de bien vouloir veiller à ce que l'appareil soit solidement fixé afin que l'appareil ne ressente aucune vibration pendant que celui-ci est en marche. Il ne doit pas glisser. Assurez-vous que la structure sur laquelle est fixé l'appareil est assez solide (pouvant soutenir 10 fois le poids de l'appareil). Nous vous recommandons également d'utiliser une élingue de sécurité, celle-ci doit pouvoir supporter 12 fois le poids de l'appareil. L'installation doit être faite par des professionnels. Les limites de charge doivent être respectées, du matériel d'installation certifié doit être utilisé. Assurez que votre installation soit hors de portée de toute personne et qu'elle ne gêne en aucun cas le passage.

2. CARACTERISTIQUES TECHNIQUES

- * PAR SPOT UV 36 LEDS 1W
- * LEDs : 36 X1W Leds UV
- * Canaux DMX: 2
- * Dimmer : 0-100% / Strobe
- * Alimentation: AC100-240V, 50/60Hz
- * Consommation : 40W
- * Dimensions: 240 x 70 x 235 mm
- * Poids: 1kg
- * Mode de pilotage :
DMX, Master/Slave, Musical

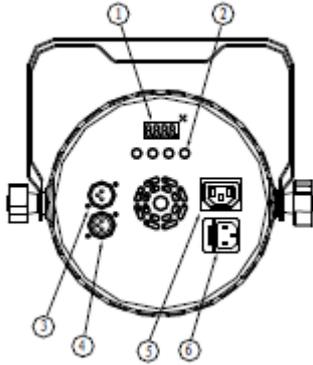


3. ACCESSOIRES

Vérifier que les accessoires ci-dessous sont bien inclus dans le colis

- * 1 câble alimentation
- * 1 guide d'utilisation

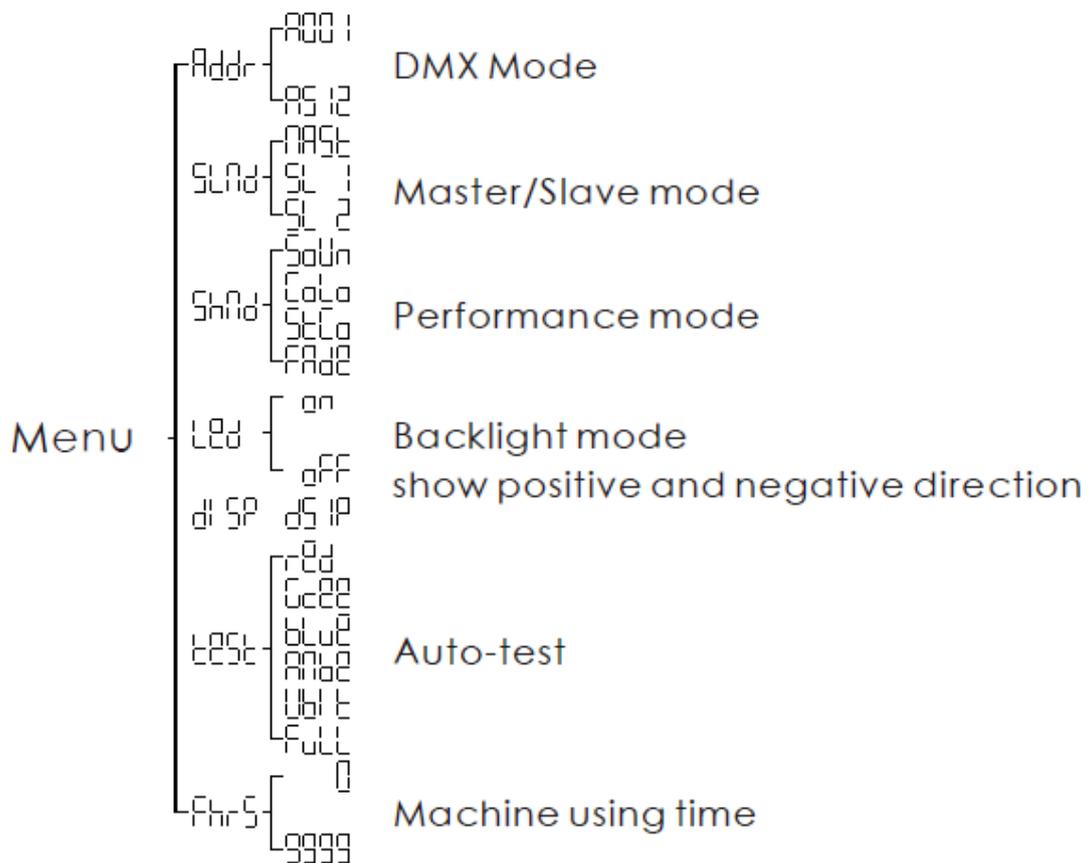
4. REGLAGE DE L'APPAREIL



- ① Ecran : pour voir les différentes fonctions et les différents menus
- ② Boutons MENU
- ③ Entrée DMX
- ④ Sortie DMX
- ⑤ Alimentation d'entrée
- ⑥ Alimentation de sortie

5 - Fonctions Principales

Les fonctions principales sont détaillées ci-dessous



Addr Adresse DMX

Appuyez sur le bouton **MENU** jusqu'à ce que **Addr** s'affiche. Appuyez sur le bouton **ENTER**. L'affichage clignote. Utilisez les boutons **DOWN** et **UP** pour régler l'adresse DMX 512. Une fois l'adresse choisie, appuyez sur le bouton **ENTER** pour enregistrer ou vous allez automatiquement sortir du menu au bout d'environ 1 minute sans avoir fait de changement. Pour retourner aux fonctions, appuyez sur le bouton **MENU**.

SLMd Mode Master/Slave

Appuyez sur le bouton **MENU** jusqu'à ce que **SLMd** s'affiche. Appuyez sur le bouton **ENTER**. L'affichage clignote. Utilisez les boutons **DOWN** et **UP** pour choisir **MAST** (Master) ou **SL1** (mode slave 1) ou **SL2** (mode slave 2). Une fois le mode choisi, appuyez sur le bouton **ENTER** pour enregistrer ou vous allez automatiquement sortir du menu au bout d'environ 1 minute sans avoir fait de changement. Pour retourner aux fonctions, appuyez sur le bouton **MENU**.

ShNd Mode Show

Appuyez sur le bouton **MENU** jusqu'à ce que **ShNd** s'affiche. Appuyez sur le bouton **ENTER**. Utilisez les boutons **DOWN** et **UP** pour sélectionner **SON** (son) ou **COLE** (couleur) ou **STRO** (strobe) ou **FANDE** (fendu). Si vous choisissez Couleur, Fendu ou Strobe, appuyez sur le bouton **ENTER** pour confirmer. Utilisez les boutons **DOWN** et **UP** pour choisir la couleur entre 1 et 12 ou la vitesse du fondu entre 1 et 8 ou vitesse de strobe entre 0 et 255.

Une fois le mode choisi, appuyez sur le bouton **ENTER** pour enregistrer ou vous allez automatiquement sortir du menu au bout de 1 minute sans avoir fait de changement. Pour retourner aux fonctions, appuyez sur le bouton **MENU**.

LED Affichage LED

Appuyez sur le bouton **MENU** jusqu'à ce que **LED** s'affiche. Appuyez sur le bouton **ENTER**. L'affichage clignote. Utilisez **DOWN** et **UP** pour choisir **ON** (affichage toujours activé) ou **OFF** (affichage s'éteint). Une fois votre choix effectué, appuyez sur le bouton **ENTER** pour enregistrer ou vous allez automatiquement sortir du menu au bout d'environ 1 minute sans avoir fait de changement. Pour retourner aux fonctions, appuyez sur le bouton **MENU**.

DISP Affichage inversé

Appuyez sur le bouton **MENU** jusqu'à ce que **DISP** clignote. Utilisez les boutons **DOWN** et **UP** pour choisir **DISP** (affichage normal) ou **DISP** (affichage inversé). Appuyez sur le bouton **ENTER** pour enregistrer. Pour retourner aux fonctions principales, appuyez sur le bouton **MENU**.

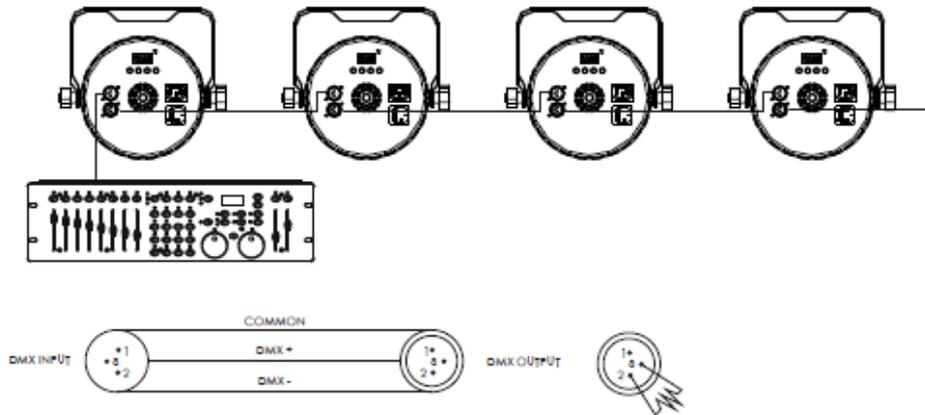
TEST Test automatique

Appuyez sur le bouton **MENU** jusqu'à ce que **TEST** clignote. Appuyez sur le bouton **ENTER**. L'appareil démarre le programme du test automatique. Pour retourner aux fonctions, appuyez sur le bouton **MENU**.

Fhrs Heures d'utilisation

Appuyez sur le bouton **MENU** jusqu'à ce que **Fhrs** clignote. Appuyez sur le bouton **ENTER**. L'affichage indique le nombre d'heures d'utilisation de l'appareil. Pour retourner aux fonctions, appuyez sur le bouton **MENU**.

6 – Branchements DMX 512



1. Si vous utilisez un contrôleur avec une sortie DMX 5 broches, vous avez besoin d'un adaptateur 3/5 broches.
 2. Sur le dernier appareil, le câble DMX doit avoir un bouchon de terminaison afin de réduire les défauts du signal. Il faut alors souder une résistance de 120 Ohm 1/4W entre la borne 2 (DMX-) et la borne 3 (DMX+) dans une prise XLR 3 points. Raccordez-la à la sortie DMX du dernier appareil.
 3. Faites une chaîne avec les appareils en connectant la sortie de la prise XLR de l'appareil à l'entrée de l'appareil suivant. Le câble ne doit pas être branché à un câble en Y. Des câbles inappropriés ou endommagés, des joints soudés ou des connecteurs rouillés peuvent facilement être à l'origine de la déformation du signal et couper le système.
 4. La sortie DMX et les connecteurs d'entrée sont traversés par le courant pour maintenir le circuit DMX.
 5. Chaque unité doit avoir une adresse DMX réglée pour recevoir les données envoyées par le contrôleur. Le nombre d'adresse est entre 0-511 (habituellement 0 et 1 sont égaux à 1)
 6. Les 3 points XLR sont plus utilisés que les 5 points XLR.
- 3 points XLR : Borne 1: La terre, Borne 2: signal négatif (-), Borne 3: signal positif (+)
 5 points XLR : Borne 1: La terre, Borne 2: signal négatif (-), Borne 3: signal positif (+)

7– Configuration DMX 512

Mode 2 canaux

1 CH	2 CH
Dimmer	Strobe
<p>255 100%</p> <p>↑</p> <p>↓</p> <p>0 0%</p>	<p>255</p> <p>0-7 No function</p> <p>8-99 Strobe (from slow to fast)</p> <p>100-149 Strobe (from fast to slow)</p> <p>150-199 Strobe effect 1</p> <p>200-245 Strobe effect 2</p> <p>246-255 Strobe, the fastest strobe effect</p> <p>↓</p> <p>0</p>

8. DEPANNAGE

Vous trouverez ci-dessous une liste de problèmes qui pourraient survenir lors de l'utilisation de votre appareil. Nous vous apportons quelques suggestions pour remédier facilement à la situation.

A. L'appareil ne fonctionne pas, il n'y a pas de lumière et le ventilateur ne fonctionne pas

1. Vérifiez les branchements de l'alimentation et du fusible
2. Vérifiez la tension du secteur
3. Vérifiez l'alimentation de la LED

B. L'appareil ne répond pas au contrôleur DMX

1. La LED DMX doit être allumée. Si ce n'est pas le cas, vérifiez les connecteurs et les câbles pour voir si le raccordement est correct.
2. Si la LED DMX est allumée et que le canal ne répond pas, vérifiez les réglages de l'adresse et la polarité du signal DMX.
3. Si vous rencontrez des problèmes avec le signal DMX mais de façon intermittente, vérifiez les connecteurs ou la carte électronique de l'appareil défaillant ainsi que de l'appareil précédent.
4. Essayer d'utiliser un autre contrôleur DMX.
5. Vérifiez l'absence d'interférences entre les câbles électriques.

C. Un des canaux ne fonctionne pas correctement

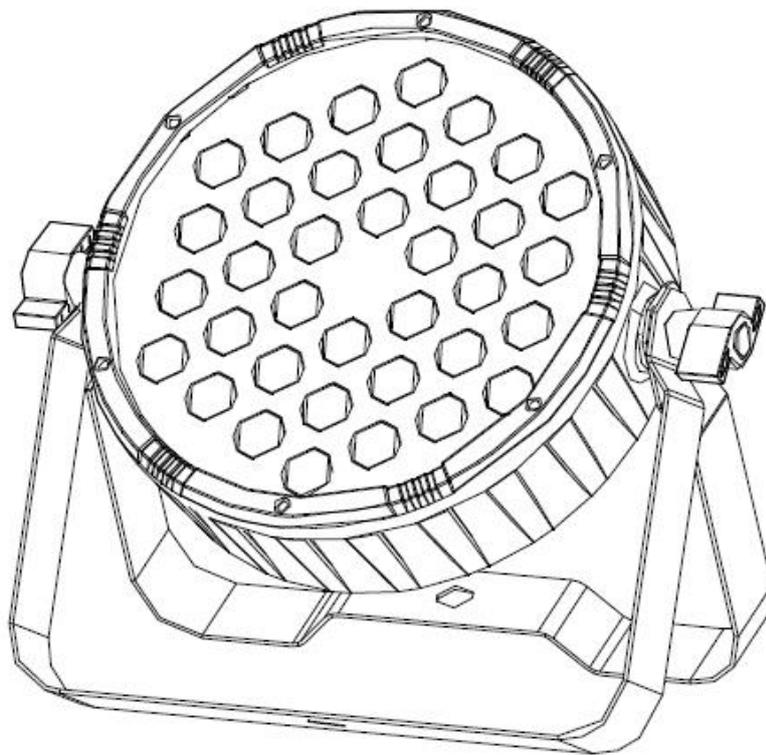
1. Le moteur pas à pas est peut être endommagé ou le câble connecté à la carte est peut être cassé.
2. Le circuit intégré d'entraînement du moteur sur la carte est peut être usagé.

9. ENTRETIEN ET NETTOYAGE

Le nettoyage du système d'optique interne et externe de l'appareil, des lentilles et des miroirs doit être fait régulièrement pour que le rendu lumineux soit optimum. La fréquence du nettoyage de l'appareil dépend essentiellement de l'environnement dans lequel l'appareil est installé : pièces humides, enfumées ou sales. De telles conditions peuvent être à l'origine de l'accumulation de poussière sur les lentilles de l'appareil.

- Nettoyez l'appareil avec un chiffon doux et utilisez un liquide de nettoyage pour vitres.
- Il est toujours recommandé d'essuyer correctement toutes les pièces de l'appareil.
- Nettoyez le système optique externe au moins tous les 20 jours. Nettoyez le système optique interne au moins une fois tous les mois ou une fois tous les 2 mois.





UV SPOT 361

User guide

Professional Entertainment Technology

1- SAFETY INSTRUCTIONS

Please read carefully the instruction, which includes important information about the installation, usage and maintenance.

Please keep this User Guide for future consultation. If you sell the unit to another user, be sure that they also receive this instruction manual.

Important:

Damages caused by the disregard of this user manual are not subject to warranty. The dealer will not accept liability for any resulting defects or problems.

FOR POWER SUPPLY, DO NOT CONNECT IN SERIES MORE THAN 7 UNITS, USE ANOTHER MAINS SUPPLY FOR NEXT 7 UNITS

- Unpack and check carefully that there is no transportation damage before using the unit.
- The unit is for indoor use only. Use only in a dry location.
- DO install and operate by qualified operator.
- DO NOT allow children to operate the fixture.
- Use safety chain when fixing the unit. Handle the unit by carrying its base instead of head only.
- The unit must be installed in a location with adequate ventilation, at least 50cm from adjacent surfaces.
- Be sure that no ventilation slots are blocked, otherwise the unit will be overheated.
- Before operating, ensure that the voltage and frequency of power supply match the power requirements of the unit.
- It's important to ground the yellow/green conductor to earth in order to avoid electric shock.
- Maximum ambient temperature T_a : 40°C. DO NOT operate it when the temperature is higher.
- DO NOT connect the device to any dimmer pack.
- During initial start-up some smoke or smell may arise. This is a normal process and does not necessarily mean that the device is defective, and it will decrease gradually within 15 minutes.
- Make sure there are no flammable materials close to the unit while operating to avoid fire hazard.
- Examine the power wires carefully, replace them immediately if there is any damage.
- Unit's surface temperature may reach up to 85°C. DO NOT touch the housing bare-handed during its operation, and allow about 15 minutes for cooling the unit down before replacing bulb or maintenance as it could be very hot.
- Avoid any inflammable liquids, water or metal objects entering the unit. Once it happens, cut off the mains power immediately.
- DO NOT operate in dirty or dusty environment, do clean fixtures regularly.
- DO NOT touch any wire during operation as there might be a hazard of electric shock.
- Avoid power wires together twist other cables.
- The minimum distance between light output and the illuminated surface must be more than 12 meters.
- Disconnect mains power before fuse/lamp replacement or servicing.
- In the event of serious operating problem, stop using the unit immediately.
- Never turn on and off the unit time after time.
- DO NOT open the unit as there are no user serviceable parts inside.
- Never try to repair the unit by yourself. Repairs carried out by unskilled people can lead to damage or malfunction. Please contact the nearest authorized technical assistance center if needed.
- Disconnect the mains power if the fixture is has not been used for a long time.
- DO use the original packing materials before transporting it again.

Caution :

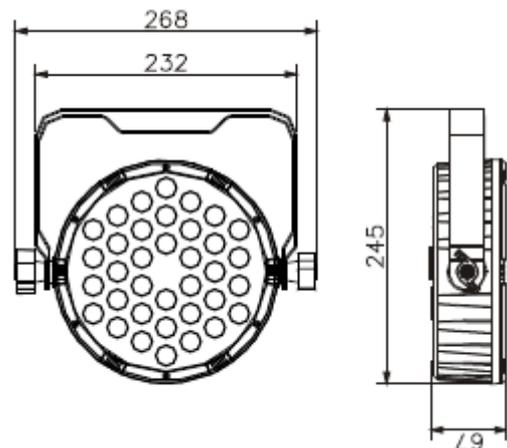
- To prevent or reduce the risk of electrical shock or fire, do not expose the unit to rain or moisture.
- Hot lamp explosion hazard. Do not open the unit within 15 minutes after switching off.
- DO replace the bulb once it is damaged, deformed or life-expired.
- DO NOT look directly at the light while the bulb is on.
- Never touch bulb with bare fingers, as it is very hot after using.
- DO NOT start on the unit without bulb enclosure or when housing is damaged.

Installation :

The unit should be mounted by its screw holes on the bracket. Always ensure that the unit is firmly fixed to avoid vibration and slipping while operating. The structure to which you are attaching the unit should be able to support 10 times the weight of the unit. Also always use a safety cable that can hold 12 times the weight of the unit when installing the fixture. The equipment must be fixed by professionals.

2. TECHNICAL SPECIFICATIONS

- * UV PAR SPOT 36 LEDS 1W
- * LEDs : 36 X1W LEDS UV
- * DMX Channels : 2
- * Dimmer : 0-100% / Strobe
- * Voltage : AC100-240V, 50/60Hz
- * Consumption : 40W
- * Dimensions: 240 x 70 x 235 mm
- * Weight: 1kg
- * Operation mode :
DMX, Master/Slave, Musical

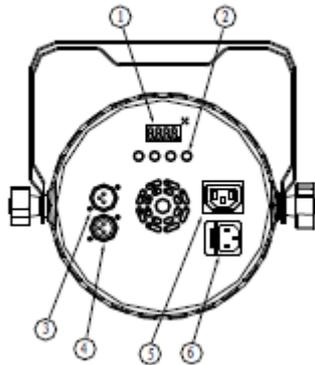


3. ACCESSORIES

The accessories below were packed with product, please check if they are once open the package.

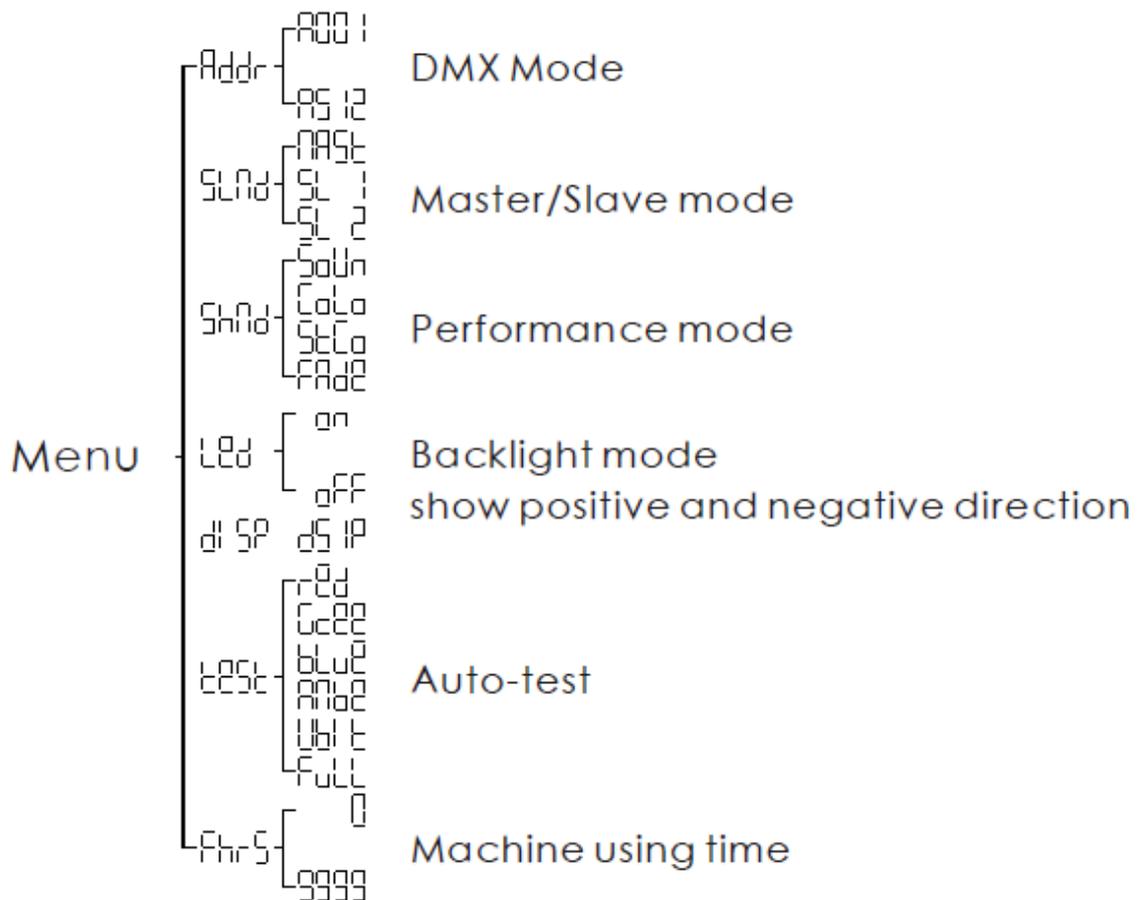
- Power cable: 1PC
- User manual: 1 PC

4. HOW TO SET THE FIXTURE



- ① the indicating light
- ② Menu selection
- ③ DMX input
- ④ DMW output
- ⑤ power input
- ⑥ power output

5. MAIN FUNCTIONS



Addr DMX 512 Address Setting

Press the **MENU** button up to when the **Addr** is shown on the display. Pressing **ENTER** button and the display will blink. Use **DOWN** and **UP** button to change the DMX 512 address. Once the address has been selected, press **ENTER** button to setup or automatically exit menu mode without any change after 1 minute.. Back to the previous functions without any change press **MENU** button.

SLMd Master/Slave Mode

Press the **MENU** button up to when the **SLMd** is showing on the display. Pressing **ENTER** button and the display will blink. Use **DOWN** and **UP** button to select the **MAST** (Master) or the **SL1** (slave 1) or **SL2** (slave 2) mode. Once the mode has been selected, press the **ENTER** button to setup or automatically return to the main functions without any change after 1 minute. To go back to the functions without any change press the **MENU** button again.

Shnd Show Mode

Press the **MENU** button up to when the **Shnd** is shown on the display. Pressing **ENTER** button, Use **DOWN** and **UP** button to select the **SOUn** (sound) or **COLO** (color) or **StCo** (strobe), or **FADe** (fade), if you select the color ,fade or strobe mode, press **ENTER** button to confirm, and use **DOWN** and **UP** button to select color 1-12 or fade speed 1-8 or Strob speed 0-255. Once select, press **ENTER** button to setup or automatically exit menu mode without any change after 1 minute. To go back to the last function without any change press the **MENU** button.

LEd LED display

Press the **MENU** button up to when the **LEd** is shown on the display. Pressing **ENTER** button and the display will blink. Use **DOWN** and **UP** button to select **On** (display always on) or **OFF**(display off) mode. Once select, press **ENTER** button to setup or exit menu mode without any change after 1 minute. Back to the functions without any change press **MENU** button again.

diSP Display Inverse

Press **MENU** button until **diSP** is blinking on the display. Use **DOWN** and **UP** button to select **di SP** (display normal) or **DS IP** (display inverse), press **ENTER** button to setup. Back to the functions without any change press **MENU** button.

TEST Self-Test

Press the **MENU** button up to when the **TEST** is blinking on the display. Pressing the **ENTER** button and the unit will run the built-in programmer for self-test. To go back to the functions press the **MENU** button.

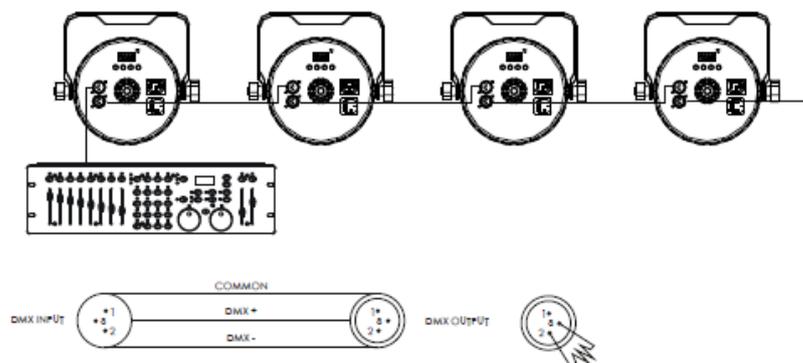
Fhrs Fixture Hours

Press the **MENU** button up to when the **Fhrs** is blinking on the display. Pressing **ENTER** button and the display will show the number of working hours of the unit. To go back to the functions press the **MENU** button.

ver

6. DMX 512 CONNECTIONS

The DMX512 is widely used in intelligent lighting control, with a maximum of 512 channels.



Termination reduces signal errors and avoids signal transmission problems and interference. It is always advisable to connect a DMX terminal.(Resistance 120 ohm 1/4W) between pin2(DMX-)and pin3(DMX+) of the last fixture.

1. If you using a controller with 5 pins DMX output, you need to use a 5 to 3 pin adapter-cable.
2. At last unit, the DMX cable has to be terminated with a terminator. Solder a 120 ohm 1/4W resistor between pin 2(DMX-) and pin 3(DMX+) into a 3-pin XLR-plug and plug it in the DMX-output of the last unit.
3. Connect the unit together in a `daisy chain` by XLR plug from the output of the unit to the input of the next unit. The cable can not branched or split to a `Y` cable. DMX 512 is a very high-speed signal. Inadequate or damaged cables, soldered joints or corroded connectors can easily distort the signal and shut down the system.
4. The DMX output and input connectors are pass-through to maintain the DMX circuit, when one of the units' power is disconnected.
5. Each lighting unit needs to have an address set to receive the data sent by the controller. The address number is between 0-511 (usually 0 & 1 are equal to 1).
6. The end of the DMX 512 system should be terminated to reduce signal errors.
7. 3 pin XLR connectors are more popular than 5 pin XLR.
 3 pin XLR: Pin 1: GND, Pin 2: Negative signal (-), Pin 3: Positive signal (+)
 5 pin XLR: Pin 1: GND, Pin 2: Negative signal (-), Pin 3: Positive signal (+), Pin 4/Pin 5: Not used.

7. **DMX 512 CONNECTIONS**

2 channels mode

1 CH	2 CH
Dimmer	Strobe
<p>255 100% 0 0%</p>	<p>255 0-7 No function 8-99 Strobe (from slow to fast) 100-149 Strobe (from fast to slow) 150-199 Strobe effect 1 200-245 Strobe effect 2 246-255 Strobe, the fastest strobe effect 0</p>

8. **TROUBLE SHOOTING**

Following are a few common problems that may occur during operation. Here are some suggestions for easy troubleshooting:

- A. The fixture does not work, no light
 - a) Check the connection of power and main fuse.
 - b) Measure the mains voltage on the main connector.

- B. Not responding to DMX controller
- DMX LED should be on. If not, check DMX connectors, cables to see if link properly.
 - If the DMX LED is on and no response to the channel, check the address settings and DMX polarity.
 - If you have intermittent DMX signal problems, check the pins on connectors or on PCB of the fixture or the previous one.
 - Try to use another DMX controller.
 - Check if the DMX cables run near or run alongside to high voltage cables that may cause damage or interference to DMX interface circuit.
- C. Some fixtures don't respond to the easy controller
- You may have a break in the DMX cabling.
 - Check the LED for the response of the master/ slave mode signal.
- D. No response to the sound
- Make sure the fixture does not receive DMX signal.
 - Check microphone to see if it is good by tapping the microphone.
- E. One of the channels is not working well
- The stepper motor might be damaged or the cable connected to the PCB is broken.
 - The motor's drive IC on the PCB might be out of condition.

9. **FIXTURE CLEANING**

The cleaning of internal and external optical lenses and/or mirrors must be carried out periodically to optimize light output. Cleaning frequency depends on the environment in which the fixture operates: damp, smoky or particularly dirty surrounding can cause greater accumulation of dirt on the unit's optics.

- Clean with soft cloth and use normal glass to clean fluid.
- Always dry the parts carefully.
- Clean the external optics at least every 20 days. Clean the internal optics at least every 30/60 days.
- In order to keep the gobo wheel rotation and smooth movement, it is suggested to add a good quality grease about every 60 days

